ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΜΙΚΡΟΕΠΕΞΕΡΓΑΣΤΩΝ

1^η ΑΣΚΗΣΗ31/03/2022

ΠΑΠΑΔΟΠΟΥΛΟΥ ΑΙΚΑΤΕΡΙΝΗ 1067535 ΠΡΑΠΠΑΣ ΤΡΑΝΤΑΦΥΛΛΟΣ 1067504

Πείραμα

Ο κώδικας της άσκησης είναι ο ακόλουθος:

```
#include <avr/io.h>
#include <util/delay.h>
#include <avr/interrupt.h>
#include <stdio.h>
#define ped 200
#define delay 200
#define trafficLightsDelay 20
// A flag indicating whether the traffic light for the pedestrians is green or
// red
int pedestrianInterrupt = 0;
int main()
{
       // PIN0 => The big road's traffic light (cars)
       // PIN1 => The small road's traffic light (cars)
       // PIN2 => The big road's pedestrian traffic light (people)
       // For PIN0.OUT == 0 (GREEN)
       { PIN1.OUT = 1 (RED), PIN2.OUT = 1 (RED) } --> Initial state
       // For PIN0.OUT == 1 (RED)
       { PIN1.OUT = 0 (GREEN), PIN2.OUT = 0 (GREEN) } --> Smart button pressed
       // For PIN1.OUT == 0 (GREEN)
       { PINO.OUT = 1 (RED), PIN2.OUT = 0 (GREEN) }
       --> Rand().Last(x => x == 5 || x == 8 || x == 0)
       // PIN0 is output
       PORTD.DIR |= PINO_bm;
       // PIN1 is output
       PORTD.DIR |= PIN1 bm;
       // PIN2 is output
       PORTD.DIR |= PIN2 bm;
       // Pull-up enable and interrupt enabled with sense on both edges
       PORTF.PIN5CTRL |= PORT_PULLUPEN_bm | PORT_ISC_BOTHEDGES_gc;
       // Enable interrupts
       sei();
       while(1)
       {
              // LED is off (Red Light on the small road)
             PORTD.OUT |= PIN1 bm;
              // LED is off (Red Light on the pedestrian traffic light)
             PORTD.OUT |= PIN2 bm;
             // Waits for 2 seconds
             _delay_ms(trafficLightsDelay);
              // LED is on (Green Light on the big road)
             PORTD.OUTCLR= PIN0 bm;
              // Gives us a random number
              int randomNumber = rand();
```

```
int lastDigit = randomNumber % 10;
              // If the last digit of the random number is 0, 5, 8...
              // And the interrupt flag is 0...
              if((lastDigit == 0 || lastDigit == 5 || lastDigit == 8)
              && pedestrianInterrupt == 0)
                     // LED is off (Red Light on the big road)
                     PORTD.OUT |= PINO_bm;
                     // Wait for 2 sec for simulator
                     _delay_ms(trafficLightsDelay);
                     // LED is on (Green Light on the small road)
                     PORTD.OUTCLR = PIN1_bm;
                     // LED is on (Green Light on the pedestrian traffic light)
                     PORTD.OUTCLR = PIN2_bm;
                     // Wait for 20 sec for simulator
                     _delay_ms(delay);
              }
              if(pedestrianInterrupt == 1)
                     // LED is off (Red Light on the big road)
                     PORTD.OUT |= PIN0 bm;
                     // Wait for 2 sec for simulator
                     _delay_ms(trafficLightsDelay);
                     // LED is on (Green Light on the small road)
                     PORTD.OUTCLR = PIN1 bm;
                     // LED is on (Green Light on the pedestrian traffic light)
                     PORTD.OUTCLR = PIN2_bm;
                     // Clear counter
                     TCA0.SINGLE.CNT = 0;
                     // Normal Mode
                     TCAO.SINGLE.CTRLB = 0;
                     // When reaches this value
                     -> interrupt CLOCK FRENQUENCY/1024
                     TCA0.SINGLE.CMP0 = ped;
                     TCAO.SINGLE.CTRLA = TCA_SINGLE_CLKSEL_DIV1024_gc;
                     // Enable
                     TCAO.SINGLE.CTRLA |=1;
                     // Interrupt Enable (=0x10)
                     TCAO.SINGLE.INTCTRL = TCA SINGLE CMP0 bm;
                     // Begin accepting interrupt signals
                     sei();
                     // While the pedestrian interrupt flag is 1...
                     while (pedestrianInterrupt == 1)
                     {
                            // Wait...
                     }
              }
       // Dis-enable interrupts
       cli();
}
```

// Gives us the last digit of the random number

```
ISR(PORTF_PORT_vect)
       // Clear the interrupt flag
       int intflags = PORTF.INTFLAGS;
       PORTF.INTFLAGS = intflags;
       // Set the pedestrian's interrupt flag to 1
       pedestrianInterrupt = 1;
}
ISR(TCA0_CMP0_vect)
       // Disable
       TCAO.SINGLE.CTRLA = 0;
       // Clear flags
       int intflags = TCAO.SINGLE.INTFLAGS;
       TCAO.SINGLE.INTFLAGS = intflags;
       // Set the pedestrian's interrupt flag to 0
       pedestrianInterrupt = 0;
}
```

Ο παραπάνω κώδικας θα μπορούσε να πει κανείς ότι αποτελεί συνδυασμό των παραδειγμάτων που μας δόθηκαν στο φυλλάδιο. Αρχικά κάναμε ένα πρόχειρο σχεδιάγραμμα για το πως είναι ο δρόμος (μεγάλος δρόμος με φανάρι, μικρός δρόμος με φανάρι και ένα φανάρι πεζών στον μεγάλο δρόμο). Οι περισσότερες εντολές έχουν αναλυθεί μέσω σχολίων στον παραπάνω κώδικα, σε αυτό το σημείο όμως θα θέλαμε να αναφερθούμε στις ISR routines που έχουμε χρησιμοποιήσει και στον τρόπο με τον οποίο πυροδοτούνται.

Ας ξεκινήσουμε με την $ISR(PORTF_PORT_vect)$, η συγκεκριμένη ενεργοποιείται όταν θέσουμε '1' το bit 5 του INTFLAGS στο PORTF. Αφού γίνει αυτό στο επόμενο step over που θα κάνουμε και ύστερα από χρήση breakpoint θα μεταφερθούμε στην $ISR(PORTF_PORT_vect)$ η οποία αφού εκτελεσθεί θα θέσει το interrupt μας (pedestrianInterrupt) σε '1' και θα επιστρέψουμε στην main. Αφού συνεχίσει να εκτελείτε η main μας, και εφόσον το pedestrianInterrupt = 1, θα εκτελεσθεί το if(pedestrianInterrupt = 1) στο οποίο θα ξεκινήσει να μετράει το Timer που έχουμε όταν πατάμε το κουμπί για να ενεργοποιηθεί το φανάρι των πεζών (Όλα τα interrupt που έχουμε αναφέρει σχετίζονται με το έξυπνο φανάρι). Με τις εντολές μέσα στην if που αναφέραμε θέτουμε τον Timer σε λειτουργία και όταν φτάσουμε στην while(pedestrianInterrupt == 1) και πατήσουμε continue στον debugger θα πρέπει να περιμένουμε τον χρόνο που έχουμε θέσει στον timer, στην περίπτωση μας 20 δευτερόλεπτα.

Όταν ο Timer φτάσει στο τέλος του θα πάμε στη **ISR(TCA0_CMP0_vect)** ρουτίνα, η οποία μόλις ολοκληρωθεί και αλλάξει το *pedestrianInterrupt* σε '0' θα επιστέψουμε στην αρχή της while(1), που θεωρείται η αρχική μας κατάσταση και το πρόγραμμα θα συνεχίσει να τρέχει.

Επίσης, η λογική για την ενεργοποίηση του φαναριού του μικρού δρόμου είναι η εξής: όσο βρισκόμαστε στην while(1){...} θέτει τα φανάρια στην αρχική τους κατάσταση. Στην συνέχεια με τη βοήθεια της rand() μεθόδου της γλώσσας C, που επιστρέφει έναν τυχαίο ακέραιο αριθμό, παίρνοντας το τελευταίο της ψηφίο, διαιρώντας με το 10 και επιστρέφοντας το υπόλοιπο, τσεκάρουμε και σύμφωνα με τα ζητούμενα τις άσκησης για τους αριθμούς C0, C1 και C2 και C3 και επιπλέον αν C4 rough C5 και C6 και επιπλέον αν C6 και του μεγάλου δρόμου γίνεται κόκκινο και πράσινα γίνονται τα φανάρια του μικρού δρόμου, καθώς και των πεζών. Τότε, έχουμε μια καθυστέρηση των C8 δευτερολέπτων μέχρι να επιστρέψουμε στην αρχική μας κατάσταση.

*Παραδοχές:

Για την καλύτερη λειτουργία των φαναριών υποθέσαμε ότι υπάρχει μια μικρή καθυστέρηση των 2 δευτερολέπτων μεταξύ της αλλαγής του φαναριού του μεγάλου δρόμου με του φαναριού των πεζών και του φαναριού του μικρού δρόμου.

Διορθώσεις

Πιθανές αλλαγές που θα κάνουμε την ώρα του εργαστηρίου (αν χρειάζονται):