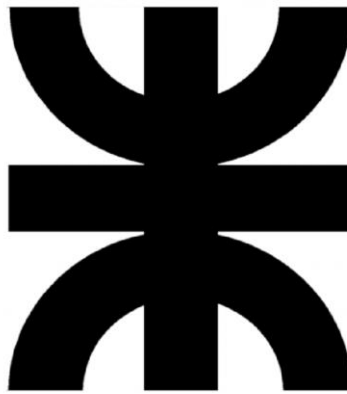


**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL**  
**FACULTAD REGIONAL CÓRDOBA**



**DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN**

**Ingeniería y Calidad de Software**

---

**Docentes**

- Mickaela Crespo
- Constanza Garnero

**Curso 4K1**

**Integrantes Grupo N° 1:**

- Valentina Daniele 90320
- Agustín Alfonso 90418
- Matías Sampieri 89465
- Luciana Galizzi 85465
- Pedro Carreño 87960
- Mateo Prados 86108
- Gaston Demaria 89656
- Ezequiel Tapia 90026

Fecha de presentación: 07/10/24

# Índice

|                              |    |
|------------------------------|----|
| Índice .....                 | 2  |
| CONSIGNA .....               | 3  |
| CONDICIONES DE CONTEXTO..... | 4  |
| DIVISION DE SPRINT .....     | 6  |
| MINUTA DEL SPRINT .....      | 7  |
| BIBLIOGRAFIA.....            | 10 |

# CONSIGNA

Tomando como base la definición de producto realizada para Taxi Mobile: Sistema web Mobile para seguimiento de taxis y teniendo en cuenta el MVP definido, realizara con su equipo SCRUM la primera reunión de planificación de Sprint (Sprint Planning).

En grupos:

- Tomaran el MVP definido para el producto de Taxi Mobile: Sistema web Mobile para seguimiento de taxis, ya estimado.
- Definirán las condiciones de contexto necesarias para la planificación del reléase.
- Definirán el Plan de Release indicando cuantos Sprint serán necesarios y que user stories entregarán en cada uno y por consiguiente la duración del Plan de Release para la entrega de la versión del producto.
- Definirán la minuta para el Sprint 1 y el Sprint Backlog.

## CONDICIONES DE CONTEXTO

Nuestro grupo de trabajo está formado por 8 personas, de las cuales 7 de ellas tienen un seniority junior y una de ellas se le considera semi senior sin experiencia laboral, pero con diversos proyectos personales y amplios conocimientos técnicos.

Es necesario tener en cuenta que todos los integrantes somos estudiantes de cuarto año de ingeniería cursando un promedio de 7 materias cada uno, por lo que debemos considerar épocas de parciales, trabajos prácticos de otras materias y horarios de cursado.

En términos individuales:

- Valentina Daniele: tiene disponibles 3 horas de esfuerzo por día ya que, además de las horas dedicadas a la facultad, trabaja en una pasantía para Ecogas.
- Pedro Carreño: tiene disponibles 3 horas de esfuerzo por día debido a que, sumado a las horas de facultad tiene un negocio propio que administrar.
- Agustín Alfonso: tiene disponible 3 horas de esfuerzo por día de lunes a viernes debido a que, sumado a las horas de facultad, trabaja medio tiempo en una rotisería.
- Matías Sampieri: tiene disponible 3 horas de esfuerzo por día, sacando horas de cursado. Días disponibles de lunes a viernes.
- Gastón Demaria: tiene disponible 2 horas de esfuerzo por día de lunes a viernes, debido a que se encuentra desarrollando la tesis de Analista en Sistemas de Información y trabaja como ayudante de cátedra.
- Ezequiel Tapia: disponible 3 horas de esfuerzo de lunes a viernes, además de las horas dedicadas a la facultad, trabaja en un proyecto de desarrollo para una organización.
- Luciana Galizzi: tiene 4 horas disponibles de esfuerzo al día, 4 días a la semana porque estudia, y tiene un emprendiendo paralelo
- Mateo Prados: tiene 4 horas disponibles de esfuerzo al día de lunes a viernes.

Haciendo un análisis de nuestra experiencia en el Trabajo Práctico 6 decidimos que no es necesario llevar a cabo un Spike correspondiente a la notificación push puesto que ya se realizó en el TP mencionado. Además, considerando el tiempo total que nos llevó tener listo para entregar ese trabajo, determinamos que para poder entregar el Release completo se planificarán dos Sprint de dos semanas cada uno (10 días hábiles trabajados, de lunes a viernes).

Para calcular las horas de trabajo en lo que durará todo el release se desarrolla un cuadro para pasar a limpio la disponibilidad horaria de cada uno de los integrantes.

| Integrantes | Días Disponibles al mes | Horas de esfuerzo por día | Horas de esfuerzo al mes |
|-------------|-------------------------|---------------------------|--------------------------|
| Agustín     | 20                      | 3                         | 60                       |
| Valentina   | 20                      | 3                         | 60                       |
| Matías      | 20                      | 3                         | 60                       |
| Pedro       | 20                      | 3                         | 60                       |
| Mateo       | 20                      | 4                         | 80                       |
| Gastón      | 20                      | 2                         | 40                       |
| Ezequiel    | 20                      | 3                         | 60                       |

|         |    |    |     |
|---------|----|----|-----|
| Luciana | 16 | 4  | 64  |
| Total   |    | 26 | 484 |

El trabajo se llevará a cabo de manera asíncrona por los integrantes del grupo debido a las diferencias en la disponibilidad horaria de cada uno. Sin embargo, se llegó a un acuerdo entre los mismos para determinar que el horario de las Daily Meeting será a las 14:30hs.

Para realizar este proyecto se utilizarán las tecnologías: JavaScript con Node.js con el framework Express para el backend, base de datos DynamoDB, React Native para el frontend, Firebase Cloud Messaging para las notificaciones PUSH.

## DIVISION DE SPRINT

Son parte de este Release las siguientes User Stories:

- Loguear taxista (SP 2)
- Ocupar taxi (SP 2)
- Liberar taxi (SP 2)
- Ver ubicación del pasajero (SP 5)
- Buscar taxis cercanos (SP 3)
- Pedir taxi (SP 5)
- Notificar a taxista solicitud de taxi (SP 3)

Total SP = 22

| Numero Sprint | User Stories                          | Story Point Individual | Story Point total |
|---------------|---------------------------------------|------------------------|-------------------|
| Sprint 1      | Loguear taxista                       | 2                      | 11                |
|               | Ocupar taxi                           | 2                      |                   |
|               | Liberar taxi                          | 2                      |                   |
|               | Pedir taxi                            | 5                      |                   |
| Sprint 2      | Ver ubicación del pasajero            | 5                      | 11                |
|               | Buscar taxis cercanos                 | 3                      |                   |
|               | Notificar a taxista solicitud de taxi | 3                      |                   |

# MINUTA DEL SPRINT

|   |   |
|---|---|
| Minuta del Sprint Planning  |   |
| <p><b>Sprint Nro.: 1</b></p> <p><b>Duración del Sprint en días:</b> 10 días.</p> <p><b>Objetivo del Sprint:</b> Entregar funcionalidades básicas para el uso de la aplicación por parte de los taxistas.</p> <p><b>Equipo Scrum:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Alfonso, Agustín</li> <li>• Daniele, Valentina</li> <li>• Sampieri, Matías</li> <li>• Carreño, Pedro</li> <li>• Tapia, Ezequiel</li> <li>• Demaria, Gastón</li> <li>• Prados, Mateo</li> <li>• Galizzi, Luciana</li> </ul> <p><b>Capacidad del equipo en horas ideales:</b> 242</p> |   |
| Definición de Hecho (DoD)   | Ejemplo de Sprint Backlog                                     |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>- Funcionalidad implementada</li> <li>- Documento de estilo respetado</li> <li>- Aprobación de Product Owner</li> <li>- Documentación completa</li> <li>- Código completo</li> <li>- Código aprobado y revisado por al menos 2 miembros de equipo</li> <li>- Código en el repositorio</li> <li>- Pruebas unitarias hechas</li> <li>- Pruebas de integración hechas</li> <li>- Cero defectos bloqueantes, críticos y mayores conocidos</li> </ul>   | Se crea una tabla para mejor visualización del Sprint Backlog |

| User Story      | Tareas  | Esfuerzo por US (Horas) |
|-----------------|---|-------------------------|
| Loguear taxista | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Investigar interfaz con Facebook (6hs)</li> <li>- Investigar OAuth2 (5hs)</li> <li>- Investigar validación número de móvil (3hs)</li> <li>- Desarrollar código para logueo (6hs)</li> <li>- Diseño de interfaz (6hs)</li> <li>- Desarrollar interfaz de logueo (5hs)</li> <li>- Crear tabla de base de datos (2hs)</li> <li>- Diseñar Pruebas (5hs)</li> <li>- Desarrollar Test Unitarios (4hs)</li> <li>- Escribir documentación (10hs)</li> </ul>  | 52                      |
| Ocupar taxi     | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Diseñar una solución para cambios de estados de taxis (4hs)</li> <li>- Crear tabla para taxis en base de datos (7hs)</li> <li>- Desarrollar código para cambiar estado de taxi (5hs)</li> <li>- Diseñar interfaz de ocupación (8hs)</li> <li>- Desarrollar interfaz de ocupación (8hs)</li> <li>- Diseñar pruebas unitarias (4hs)</li> <li>- Desarrollar pruebas unitarias (2hs)</li> <li>- Escribir documentación (10hs)</li> </ul>   | 48                      |
| Liberar taxi    | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Desarrollar código para liberar taxi (6hs)</li> <li>- Diseñar interfaz (8hs)</li> <li>- Desarrollar interfaz (8hs)</li> <li>- Diseñar pruebas (7hs)</li> <li>- Desarrollar pruebas (5hs)</li> <li>- Escribir documentación(8hs)</li> </ul>   | 42                      |
| Pedir taxi      | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Investigar el uso de la API de Google Maps (10hs)</li> <li>- Investigar sistemas de geoposicionamiento (12hs)</li> <li>- Diseñar mapa interactivo (6hs)</li> <li>- Desarrollar mapa interactivo(5hs)</li> <li>- Crear tabla en base de datos(4hs)</li> <li>- Desarrollar código para pedir un taxi (10hs)</li> <li>- Diseñar interfaz de pedido de taxi (7hs)</li> <li>- Desarrollar interfaz de pedido de taxi(12hs)</li> <li>- Diseñar pruebas(8hs)</li> <li>- Desarrollar pruebas unitarias(6hs)</li> <li>- Escribir documentación(20hs)</li> </ul> | 100                     |
| <b>Total</b>    |   | 242                     |



# Product Backlog

## Loguear Taxista

- 6 Investigar interfaz con Facebook
- 5 Investigar OAUTH2
- 3 Investigar validación número de móvil
- 6 Desarrollar código para logueo
- 6 Diseño de Interfaz
- 5 Desarrollar interfaz de logueo
- 2 Crear tabla de base de datos
- 5 Diseñar Pruebas
- 4 Desarrollar Test Unitarios
- 10 Escribir Documentación

## Ocupar Taxi

- 4 Diseñar una solución para cambios de estados de taxis
- 7 Crear tabla para taxis en base de datos
- 5 Desarrollar código para cambiar estado de taxi
- 8 Diseñar interfaz de ocupación
- 8 Desarrollar interfaz de ocupación
- 4 Diseñar pruebas unitarias
- 2 Desarrollar pruebas unitarias
- 10 Escribir documentación

## Liberar Taxi

- 4 Desarrollar código para liberar taxi
- 4 Diseñar interfaz
- 4 Desarrollar interfaz
- 4 Diseñar pruebas
- 4 Desarrollar pruebas
- 4 Escribir documentación

## Pedir taxi

- 10 Investigar el uso de la API de Google Maps
- 12 Investigar sistemas de geoposicionamiento
- 6 Diseñar mapa interactivo
- 5 Desarrollar mapa interactivo
- 4 Crear tabla en base de datos
- 10 Desarrollar código para pedir un taxi
- 7 Diseñar interfaz de pedido de taxi
- 12 Desarrollar interfaz de pedido de taxi
- 8 Diseñar pruebas
- 6 Desarrollar pruebas unitarias
- 20 Escribir documentación

# BIBLIOGRAFIA

- La Guía Scrum - Ken Schwaber & Jeff Sutherland
- Agile Estimating and Planning - Mike Cohn