

什么是为微服务架构？

微服务是系统架构上的一种设计风格，它的主旨是将一个原本独立的系统拆分成多个小型服务，这些小型服务都在各自独立的进程中运行，服务之间通过基于 HTTP 的 RESTful API 进行通信。

服务组件化

在微服务架构中，我们需要对服务进行组件化分解。服务，是一种进程外的组建，它通过 HTTP 等通信协议进行协作，而不是像传统组件那样以嵌入式的方式工作。每一个服务都独立开发、部署，可以有效避免一个服务的修改而引起整个系统的重新部署。

按业务组织团队

在实施微服务架构时，需要采用不同的团队分割方法。由于每一个微服务都是针对特定业务的宽栈或是全栈实现，既要负责数据的持久化存储，又要负责用户的接口定义等各种跨专业领域的职能。因此，面对大型项目的时候，对于微服务团队的拆分更加建议按业务线的方式进行拆分，一方面可以有效减少服务内部修改所产生的内耗；另一方面，团队边界可以变得更为清晰。

在微服务架构中，通常会使用以下两种服务调用方式：

1. 使用 HTTP 的 RESTful API 或轻量级消息发送协议，实现信息传递与服务调用触发。
2. 通过在轻量级消息总线上传递消息，类似 RabbitMQ 等一些提供可靠异步交换的中间件。