|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | **2019180049 윤우영**  **2019180046 김강휘**  **2016180015 김지호** | **팀명** | Survil |
| **주차** | **10** | **기간** | **2022.03.06~2022.03.12** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | * **윤우영:** * **김강휘:** * **김지호:** | | | | |

**<상세 수행내용>**

윤우영:

마우스 스크롤을 이용하여 카메라 높이와 각도 조절 가능

지형의 Material을 Wave가 없는 텍스쳐를 기반으로 제작했고, 텍스쳐의 노멀맵과 높이에 따른 노멀맵 결합하여 표시. 지형의 미세한 울퉁불퉁함과 땅의 각도에 따른 명암을 둘 다 잡았음. 하지만 각진 모양으로 보이는 것은 아직 해결 불가.

강휘가 제작한 클라이언트 네트워크 쓰레드 보완 (함수 변형, Winsock -> FSocket, Recv함수 Flag 추가)

김강휘:

김지호:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결 방안** |  |
| **다음 주차** | **11** | **다음 기간** | **2022.03.13~2022.02.20** |
| **다음주 할 일** | 윤우영:  김강휘:  김지호: | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |