|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | **2019180049 윤우영**  **2019180046 김강휘**  **2016180015 김지호** | **팀명** | Survil |
| **주차** | **22** | **기간** | **2022.06.01~2022.06.07** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | * **윤우영: 서버 내의 정책(식사 관련)** * **김강휘: 탐험대 마을복귀 시 자원, 시민 추가** * **김지호: 건물UI추가, 기능 추가.** | | | | |

**<상세 수행내용>**

윤우영:

김강휘:



탐험대 이벤트

UI에서 마을 버튼을 누르거나 직접 이동 시키거나 선택지에서 호위를 선택했다면

마을로 이동

마을로 이동 후 일정 범위안에 들어가면 자원과 시민이 증가함.

마을 범위 내에서 휴지통 버튼을 누른다면 다시 시민으로 돌아감



김지호:



모든 건물 버튼에 건물 상세설명 UI추가. 비용과 부족한 자원을 알려준다.

B버튼과 뒤로가기 버튼, buildmode와 연결하였다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결 방안** |  |
| **다음 주차** |  | **다음 기간** |  |
| **다음주 할 일** | 윤우영:  김강휘:  김지호: | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |