

1. Giới thiệu về Tetris

Tetris là một trò chơi giải đố được tạo ra bởi kỹ sư phần mềm người Nga Alexey Pajitnov vào năm 1984. Tên gọi của nó là sự kết hợp giữa "Tetromino" (các khối hình học gồm 4 ô vuông) và "Tennis" (môn thể thao yêu thích của tác giả).

- **Mục tiêu:** Sắp xếp các khối gạch rơi từ trên xuống để lấp đầy các hàng ngang. Khi một hàng ngang được lấp đầy, nó sẽ biến mất và bạn được cộng điểm.
 - **Kết thúc:** Trò chơi kết thúc (Game Over) khi các khối gạch chồng chất lên nhau chạm đến đỉnh của khung chơi.
-

2. Các thành phần cơ bản

Trước khi chơi, bạn cần nhận diện các "nhân vật chính" trong game:

Các khối gạch (Tetrominoes)

Có 7 loại khối gạch, mỗi loại có hình dáng và màu sắc riêng (theo chuẩn quốc tế):

- **Khối I (Màu xanh lơ):** Hình thẳng đứng/ngang dài 4 ô. Đây là khối quan trọng nhất để ăn điểm cao.
- **Khối O (Màu vàng):** Hình vuông 2x2.
- **Khối T (Màu tím):** Hình chữ T.
- **Khối S (Màu xanh lá) & Z (Màu đỏ):** Hình zic-zac.
- **Khối J (Màu xanh dương) & L (Màu cam):** Hình chữ L (ngược và xuôi).

Khung chơi (The Matrix)

Đây là không gian hình chữ nhật nơi các khối gạch rơi xuống, thường có kích thước rộng 10 ô và cao 20 ô.

3. Hướng dẫn cách chơi (Luật chơi & Điều khiển)

Luật chơi rất đơn giản: Bạn không thể ngăn gạch rơi xuống, bạn chỉ có thể điều khiển cách nó rơi.

Thao tác điều khiển (Trên máy tính/PC)

- **Mũi tên Trái / Phải:** Di chuyển khối gạch sang trái hoặc phải.
- **Mũi tên Lên:** Xoay khối gạch 90 độ.
- **Mũi tên Xuống (Soft Drop):** Làm gạch rơi nhanh hơn bình thường một chút (bạn vẫn có thể chỉnh sửa khi nó chạm đất).
- **Phím Space / Dấu cách (Hard Drop):** Thả khối gạch xuống đáy **ngay lập tức** và cố định vị trí (không thể chỉnh sửa nữa).

Cơ chế ghi điểm

- **Single:** Ăn 1 hàng.
 - **Double:** Ăn 2 hàng cùng lúc.
 - **Triple:** Ăn 3 hàng cùng lúc.
 - **Tetris:** Ăn 4 hàng cùng lúc (Chỉ có thể làm được bằng khối I). Đây là cách ghi nhiều điểm nhất.
-

4. Chiến thuật để đạt điểm cao (Dành cho người mới)

Để không bị "chạm nóc" quá sớm, hãy áp dụng các mẹo sau:

1. **Giữ mặt phẳng bằng phẳng:** Cố gắng xếp gạch sao cho bề mặt càng phẳng càng tốt. Tránh tạo ra các cột quá cao lờm chờm.
 2. **Tránh tạo "lỗ hổng" (Gaps):** Đừng để lại những ô trống bị che khuất bên dưới các khối gạch khác, vì rất khó để lấp đầy chúng sau này.
 3. **Chiến thuật "Đề dành cột dọc":** Hãy chừa lại một cột trống thẳng đứng ở sát lề (thường là lề phải). Đợi khi có **khối I** (thanh dài) xuất hiện, thả nó vào đó để ăn 4 hàng cùng lúc (đạt Tetris).
 4. **Nhìn trước khối tiếp theo (Next Queue):** Ở góc màn hình thường hiện khối gạch sắp rơi. Hãy liếc nhìn nó để tính toán chỗ đặt cho khối hiện tại sao cho phù hợp với khối tương lai.
 5. **Sử dụng "Ghost Piece":** Các game Tetris hiện đại thường có một hình bóng mờ nhạt ở đáy khung chơi, chiếu thẳng từ khối gạch xuống. Hãy nhìn vào bóng mờ đó để biết chính xác gạch sẽ rơi vào đâu trước khi bấm nút thả nhanh.
-

5. Chơi ở đâu?

Hiện nay bạn có thể chơi Tetris ở khắp mọi nơi:

- **Trình duyệt web:** Tìm kiếm "Tetris online" hoặc truy cập tetris.com/play-tetris.
- **Điện thoại:** Tải các app như *Tetris* (của PlayStudios) trên iOS hoặc Android.
- **Máy tính/Console:** *Tetris Effect: Connected* (đồ họa tuyệt đẹp) hoặc *Puyo Puyo Tetris*.

Lưu ý quan trọng: Càng chơi lâu, tốc độ rơi của gạch sẽ càng nhanh (tăng Level).
Hãy giữ bình tĩnh, đừng hoảng loạn khi tốc độ tăng lên!