

TRẦN HỒNG PHONG

Fresher Java Web

- 05/01/1997
- Nam
- 0355692116
- phong12b5nd@gmail.com
- 🗥 Nam Đông, Thừa Thiên Huế
- 🗞 http://bitly.ws/wq6K

KÝ NĂNG

Java Core



Spring Framework, RESTful API



Object Oriented Programming



¡Query, Boostrap



Git/Sourcetree



Kỹ năng thuyết trình



Kỹ năng làm việc nhóm

MUC TIÊU NGHỀ NGHIỆP

- Tốt nghiệp tại Trung tâm Đào tạo Lập trình viên CodeGym chi nhánh Huế, với những kiến thức đã học được, tôi mong muốn trở thành một trong những lập trình viên của công ty, để phát huy được năng lực bản thân trong việc phát triển các sản phẩm phần mềm chất lượng
- Đồng thời, tôi muốn được nâng cao trình đô chuyên môn và năng lực nghề nghiệp thông qua môi trường làm việc chuyên nghiệp, năng động của công ty. Sẵn sàng tiếp nhận ngôn ngữ mới để phục vụ nhu cầu công việc và nâng cao giá trị bản thân
- Từ đó, tôi sẽ cố gắng phần đấu để trở thành một lập trình viên xuất sắc và góp mặt trong đội ngũ nhân viên nòng cốt của công ty trong 3-5 năm tới

HOC VẤN

09/2015 - 06/2019

TRƯỜNG ĐẠI HỌC SỬ PHẠM HUẾ | Cử nhân chuyên ngành Sư pham Địa Lý

Tốt nghiệp: Giỏi

03/2022 - 10/2022

TRUNG TÂM ĐÀO TẠO LẬP TRÌNH VIÊN CODEGYM HUẾ | Lập trình viên JAVA WEB

- Tham gia khóa học "Bootcamp Java Fulltime", trải qua 1000 giờ học tập và luyện tập, tôi đã học hỏi được nhiều kiến thức và kỹ năng làm việc, từ đó giúp bản thân trưởng thành hơn
- Được đào tạo và phát triển kĩ năng mềm cũng như chuyên môn, kĩ năng làm việc nhóm hiệu quả, trải nghiệm qua các dự án nhỏ của cá nhân và phát triển dự án nhóm theo mô hình Scrum

GIẢI THƯỞNG

DANH HIỆU CHIẾN SỸ TIÊN TIẾN

HTTP://BITLY.WS/WR4Z

BẰNG CẤP, CHỨNG CHỈ

BẰNG TỐT NGHIỆP ĐAI HOC

HTTP://BITLY.WS/VBQL

CHỨNG CHỈ HOÀN THÀNH CÁC KHÓA HỌC TẠI CODEGYM HUẾ

HTTP://BITLY.WS/VBOV

CHỨNG CHỈ B1 TIẾNG ANH

HTTP://BITLY.WS/VBOP

CHỨNG CHỈ ỨNG DỤNG CÔNG NGHỆ THÔNG TIN CƠ BẢN

HTTP://BITLY.WS/WOMO

CHỨNG CHỈ HOÀN THÀNH KHÓA 41 TIỂU ĐÔI TRƯỞNG BÔ BINH

HTTP://BITLY.WS/WONN

KINH NGHIỆM LÀM VIỆC

03/2022 - 11/2022

TRUNG TÂM ĐÀO TẠO LẬP TRÌNH VIÊN CODEGYM HUẾ | Học viên

- 1) Dự án nhóm: AUCTIONS SHOP ONLINE (Cửa hàng đấu giá trực tuyến)
- Thời gian triển khai: 4 tuần
- Liên kết sản phẩm: https://gushop.tk/
- Liên kết API: https://api.auctionshop.tk/
- Mã nguồn:

SỞ THÍCH

Đá bóng Du lịch Xem phim

Nghe nhạc

- + Back-end: http://bitly.ws/wDMp
- + Front-end: http://bitly.ws/wDMq
- Thành viên: 4 người (áp dụng mô hình Scrum)
- Vị trí: Lập trình viên
- + Phân tích và thiết kế mô hình ứng dụng cùng nhóm
- + Quản lý phiên bản mã nguồn bằng Git/Sourcetree
- + Báo cáo công việc hàng ngày tới Coach bằng Slack
- + Hoạt động nhóm, phân chia công việc bằng Trello
- **Kiến thức và công nghệ áp dụng:** Java Core, Spring Boot, RESTful API, React 18 (useState, useEffect, Formik yup, react-router-dom v6, Redux), HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap 5, gửi Email trong Java thông qua Gmail + SMTP, MySQL, Git

- Mô tả chi tiết:

- + Dự án hướng đến việc tạo ra một ứng dụng đấu giá có thể áp dụng vào thực tế, là nơi trao đổi vật phẩm, hàng hóa của khách hàng
- + Người dùng tự đăng ký tài khoản của mình rồi tiếp tục thực hiện các chức năng khác
- + Có hai quyền có thể đăng nhập vào hệ thống đó là quyền Quản trị dành cho người Quản lý và quyền Người dùng dành cho các khách hàng
- Quyền Quản trị: có đầy đủ tất cả các quyền và thực hiện được tất cả các chức năng của hệ thống: thống kê, quản lý sản phẩm, người dùng
- Quyền Người dùng: dành cho khách hàng chỉ có thể thực hiện trên trang của khách hàng: để mua bán, đấu giả sản phẩm của mình
- + Chức năng đấu giả sản phẩm: khi thời gian đấu giá đã hết, người dùng nào đưa ra mức giá cao nhất sẽ là người chiến thắng. Vật phẩm đấu giá đó sẽ được được vào cửa hàng của người chiến thắng và tiến hành các thủ tục mua hàng
- + Chức năng mua hàng: sau khi đấu giá xong, người dùng tiếp tục hoàn thành các chức năng đặt hàng và thanh toán như kiểu một cửa hàng bán hàng thông thường. Ở đây chỉ xây dựng được chức năng thanh toán khi nhận hàng thành công

2) Dự án: PHONG TRAN SPORT

- Thời gian triển khai: 1 tuần

- Mã nguồn: http://bitly.ws/wDMt

Thành viên: 1Vị trí: Lập trình viên

- Mô tả: Quản lý cửa hàng thể thao Phong Trần
- + Đăng nhập, đăng kí tài khoản người dùng, phân quyền cho các tài khoản
- + Quản lí thông tin người dùng: Sửa, xóa, khóa, mở khóa người dùng
- + Quản lí danh mục sản phẩm: Hiển thị danh sách sản phẩm, thêm, sửa, xóa và tìm kiếm theo tên sản phẩm
- Kiến thức và công nghệ áp dụng: Spring MVC, Bootstrap 5.2, jQuery 3.6, Thymeleaf, RESTful API, MySQL, Git

3) Dự án: FURNITURE STORE MANAGER

- Thời gian triển khai: 1 tuần

- Mã nguồn: http://bitly.ws/wDMu

- Thành viên: 1

- Vị trí: Lập trình viên

- Mô tả: Quản lý cửa hàng trang trí nội thất
- + Đăng nhập tài khoản người dùng
- + Quản lý người dùng: Thêm, sửa, xóa, hiển thị, tìm kiếm, lọc, phân trang người dùng
- + Quản lý sản phẩm: Thêm, sửa, xóa, hiển thị, tìm kiếm, lọc, phân trang sản phẩm
- Kiến thức và công nghệ áp dụng: JSP Servlet, MySQL, Bootstrap 5.2, Thymeleaf, Git

4) Dự án: QUẨN LÝ CỬA HÀNG BÁN CHÈ HUẾ

- Thời gian triển khai: 1 tuần

- Mã nguồn: http://bitly.ws/wDMx

- Thành viên: 1

- Vị trí: Lập trình viên

- Mô tả:

- + Quản lí có thể mua 1 sản phẩm nhưng có thể nhiều số lượng
- + Tài khoản đăng nhập ADMIN:
- Tên đăng nhập: Phong
- Mât khẩu: A123456789
- **Kiến thức và công nghệ áp dụng:** Java Core, thuật toán sắp xếp Comparator, SOLID, Exception, Regex, Git, đọc ghi file CSV trong Java

5) Dự án: MP3 PLAYERThời gian triển khai: 1 tuần

- Link sån phẩm: http://bitly.ws/wQgf- Mã nguồn: http://bitly.ws/wDMz

Thành viên: 1Vị trí: Lập trình viên

- Mô tả:

- + Ứng dụng trình phát nhạc cho phép người dùng nghe nhạc đã có sẵn trong ứng dụng
- + Có thể chọn bài hát đang phát, chế độ lặp lại, phát ngẫu nhiên, tua, tạm dừng bài đang phát
- **Kiến thức và công nghệ áp dụng:** HTML, CSS, JavaScript (Array/Array Methods (map), Function), Git, deploy site sử dụng Github

HOẠT ĐỘNG

09/2015 - 06/2019

KHOA ĐỊA LÝ, TRƯỜNG ĐẠI HỌC SƯ PHẠM HUẾ | Chức vụ: Liên chi hội Trưởng - Phó Bí thư Liên Chi đoàn Khoa Địa Lý

- Tích cực tham gia các hoạt động học tập, rèn luyện tại Khoa
- Trên cương vị, chức trách được giao, luôn đi đầu và dẫn dắt các phong trào, hoàn thành tốt nhiêm vu được giao
- Ngày 10/04/2019: Vinh dự được kết nạp vào Đảng Cộng sản Việt Nam tại Chi bộ Khoa Địa Lý và trải qua 12 tháng dự bị

02/2020 - 01/2022

TRUNG ĐOÀN 6, BỘ CHỈ HUY QUÂN SỰ TỈNH THỪA THIÊN HUẾ | Cấp bậc: Trung sỹ. Chức vụ: Tiểu đội trưởng Bộ Binh

- Thực hiện nghĩa vụ quân sự tại Trung đoàn 6, Bộ chỉ huy Quân sự Tỉnh Thừa Thiên Huế, đóng quân tại địa bàn Thị xã Hương Thủy, bản thân đã trải qua những khó khăn, gian nan và vất vả, qua đó đã trưởng thành hơn về cả mặt thể chất lẫn tinh thần
- Ngày 10/04/2020: Được Đảng bộ Trung Đoàn 6 tạo điều kiện để trở thành Đảng viên chính thức của Đảng Công sản Việt Nam
- Từ 07/2021 11/2021: Tham gia phòng chống dịch Covid-19 trên địa bàn tại khu cách ly Trường Đại học Ngoại Ngữ Huế (T-10) và sau đó là tại Trung tâm Giáo dục Quốc phòng An ninh Phú Bài (T-5), phục vụ nhân dân từ các tỉnh về ở tại khu cách ly. Từ đó, góp phần xây dựng đơn vị, củng cố hình ảnh người chiến sĩ "Bộ đội Cụ Hồ" trong nhân dân

03/2022 - 10/2022

TRUNG TÂM ĐÀO TẠO LẬP TRÌNH VIÊN CODEGYM HUẾ | Học viên

- Tích cực tham gia các hoạt động học tập, ngoại khóa tại trung tâm
- Đảm nhiệm ban tổ chức, tham gia và góp phần xây dựng các chương trình: giải Bóng đá CodeGym Open Cup 2022, Seminar cuối tuần: "Chúng tôi là chiến sĩ Ver.CG",...

01/2022 - HIÊN TAI

CHI BỘ THÔN 8, XÃ HƯƠNG XUÂN, HUYỆN NAM ĐÔNG, TỈNH THỪA THIÊN HUẾ | Chức vụ: Đảng viên

- Tích cực tham gia các hoạt động học tập Nghị quyết, sinh hoạt định kì, ngoại khóa tại Chi bộ Đảng. Hoàn thành tốt nhiệm vụ được giao và đóng đảng phí đầy đủ

01/2022 - HIÊN TAI

TIỂU ĐOÀN QUÂN NHÂN DỰ BỊ, BAN CHỈ HUY QUÂN SỰ HUYỆN NAM ĐÔNG, TỈNH THỪA THIÊN HUẾ | Cấp bậc: Trung sỹ | Chức vụ: Tiểu đội trưởng Bộ Binh

- Tích cực tham gia các hoạt động huấn luyện, sinh hoạt định kỳ tại đơn vị. Hoàn thành tốt nhiệm vụ được giao

NGƯỜI THAM CHIẾU

Anh Nguyễn Hữu Anh Khoa

- Giám đốc Trung tâm Đào tạo Lập trình viên CodeGym chi nhánh Huế
- Điện thoại: 0935 216 417
- Email: khoa.nguyen@codegym.vn