I- DEBUT DU PROJET

- 1- CREATION DE SA BRANCHE DE DEVELOPPEMENT (Exemple : branche DEV) git branch dev
- 2- ON PASSE SUR SA BRANCHE DEV ET ON CODE git checkout dev

II- DE MON DEPOT LOCAL VERS LE CLOUD SERVEUR

- 1. FAIRE UN GIT ADD pour AJOUTER LES MODIFICATIONS SUR SA BRANCHE DEV git add .
- 2. FAIRE UN COMMIT POUR ACCEPTER LES MODIFICATIONS SUR SA BRANCHE DEV git commit m " [Message descriptif]"
 Exemple : git commit m " Modification du fichier web.php"
 - 3- ALLER SUR LA BRANCHE PRINCIPALE (BRANCHE MASTER) git branch master
 - 4- FAIRE UN MERGE POUR FUSIONNER LES MODIFICATIONS DANS LA BRANCHE PRINCIPALE git merge dev
 - 5- FAIRE UN COMMIT POUR PRENDRE EN COMPTE LES MODIFICATIONS git commit m "[Message descriptif]"

 Exemple : git commit m " Modification du fichier web.php"
 - 6- FAIRE UN GIT PUSH POUR ENVOYER SUR LE CLOUD GITHUB git push [adresse du dépôt cloud] master Exemple : git push https://github.com/GOLOLO/RECOP.git master

III- DE MON SERVEUR VERS LE DEPOT LOCAL

- 1. SE POSITIONNER SUR LA BRANCHE MASTER
 - git branch master
- 2. FAIRE UN GIT PULL POUR PRENDRE CE QUI EST SUR LE SERVEUR git pull [adresse du dépôt cloud] master

Exemple: git pull https://github.com/GOLOLO/RECOP.git master

- 3. ALLER SUR SA BRANCHE DE DEVELOPPEMENT (BRANCHE DEV) git branch
- 4. FAIRE UN GIT MERGE POUR PRENDRE EN COMPTE LES MODIFICATIONS git merge master

NB

- Eviter de travailler sur la branche principale
- Faire des push et pull à partir de la branche principale
- Ne pas oublier de faire des merges entre la branche principale et la branche de développement
- Le push ne marche que si votre version locale est identique au distant et que vous avez modifier votre dépôt local sinon il faut faire un pull avant de faire un push