
Mini projets : gestion d'une école et/ou de bibliothèque

Projet 1 : gestion d'une école

1. Déroulement

- Le projet peut se faire individuellement tout comme en binômes. En aucun cas il n'est accepté qu'un groupe comporte trois personnes ou plus.
- Au cas où une personne désire travailler seule, elle doit impérativement demander mon accord. Ainsi si plusieurs étudiants sont dans ce cas j'imposerai un regroupement par groupe de deux personnes.
- Le projet est à rendre au plus tard **le Lundi 15 Avril 2019 à 18h00 heure local**.
- Dans le dossier de votre projet, veuillez mettre les noms des membres du groupe à l'intérieur d'un fichier texte.
- Le projet devra parvenir à l'adresse traobou12@yahoo.fr avec comme objet ***projetWebSupManagIRT3***
- Vous devrez faire un mini guide utilisateur (pour faciliter l'exploitation du logiciel aux gestionnaires) et un rapport de conception (MCD et MLD) de 5 pages au maximum.
- En plus de vos noms, le dossier de votre projet doit contenir vos pages. votre base de données importée (format SQL si possible), le mini guide et le rapport de conception.

2. Gestion d'une école

Il s'agira de réaliser un logiciel permettant de gérer la scolarité d'un établissement ou école.

Votre logiciel devra gérer les apprenants (élèves ou étudiants) de la scolarité, les employés ainsi que les différents paiements au niveau de la scolarité.

Il devra permettre de saisir et enregistrer les informations sur les différents apprenants, classe et filière. Un apprenant est caractérisé par son matricule, nom, prénom, âge, sexe, date de naissance, tel, etc. une filière est caractérisée par son identifiant ou code, son nom. Quant à la classe, en plus de son identifiant ou code il y a son libellé ou son nom ainsi que le niveau d'étude.

Le paiement est lié à l'apprenant et à son niveau d'étude. Un paiement doit faire l'objet d'un reçu sur lequel les informations (nom, prénom, éventuellement le matricule, la date de paiement, le niveau d'étude, le montant payé, le reste à soldé si possible) doivent figurer.

Bon courage !!

Vous pouvez vous basez sur les fonctionnalités suivantes pour parfaire votre application. Ces fonctionnalités peuvent constituer les modules de votre application :

GESTION DES ENSEIGNANTS

- Gestion des enseignants, gestion de l'assiduité des enseignants et de leur accès au système,
- Edition de la fiche pédagogique séquentielle, trimestrielle et annuelle des enseignants
- Planning et fiche de convocation,
- Accès pour contribuer les fiches des cours et déposer des supports pédagogiques,
- Fiche de présence pour une exportation vers le service comptable de l'Ecole.

GESTION DES NOTES

- interface sécurisée de saisie des notes,
- édition individuelle ou massive des bulletins,
- règles d'accès aux notes pour les élèves.
- Classement des élèves/apprenants
- Etc.

CAISSE

- Paiement des honoraires enseignants
- Edition des reçus de versement de scolarité
- Paiement du personnel
- Encaissement des frais de scolarité des apprenants
- Edition des reçus de versement
- Etc.

GESTION DES ELEVES & CURSUS

- Inscription des élèves/apprenants
- Edition des fiches d'inscription par élève
- Saisie des notes, des absences, des convocations,
- gestion des emplois du temps, des salles, etc.
- édition des bulletins séquentiels, trimestriels et annuels des élèves,
- Edition des cartes d'identité scolaire, des certificats de scolarité, etc.
- Extension : gestion des élèves, exportation vers différents services et applications (bibliothèque, carte d'accès, comptabilité...),
- fiche élève retraçant l'ensemble de son historique dans l'Ecole,
- inscription en ligne aux cours, choix de cursus
- etc.

INFORMATIONS TECHNIQUES

Il est toujours important de garantir la confidentialité et l'intégrité des données dans un environnement scolaire. C'est pour cette raison que plusieurs types d'utilisateurs doivent être créés. Chacun possède des accès correspondant à sa responsabilité et son rôle au sein de l'établissement. C'est ainsi que nous avons les utilisateurs désignés avec les droits suivants :

☐ **Le Superviseur :**

Cet utilisateur a accès à toutes les fonctionnalités de bases et avancées du logiciel. Entre autres, Le superviseur peut créer et supprimer tous les autres utilisateurs de l'application. Il leur attribue et leur retire des droits selon leur responsabilité au sein de l'Etablissement.

☐ **L'Agent administratif :**

Cette fonction peut être affectée au Censeur, au Surveillant Général, etc. l'Agent Administratif selon les droits qui lui sont attribués par le superviseur peut:

- Saisir les notes des élèves,

Bon courage !!

-
- Saisir les absences des élèves,
 - Saisir les absences des enseignants,
 - Inscrire, modifier, supprimer des élèves,
 - Créer, modifier, éditer les emplois du temps,
 - Editer les certificats de scolarité,
 - Editer les bulletins séquentiels, trimestriels et annuels,
 - Editer le classement des élèves,
 - Editer les absences des enseignants et des élèves pour une période donnée
 - Etc.

☐ **Le Caissier :**

Cette fonction est réservée à la personne désignée par l'établissement, il peut selon les droits qui lui sont attribués par le superviseur :

☐ **L'Enseignant :**

L'espace réservé à l'enseignant lui permet de :

- Saisir les notes des élèves pour chaque séquence,
- Consulter les notes de ses élèves,
- Etc.

☐ **L'Elève :**

Cet espace permet à chaque élève de :

- Consulter seulement ses notes,
- Demander la délivrance de certificat de scolarité

3. Technologies à utiliser

Il n'y a pas d'imposition en termes de technologies à utiliser. Cependant, les technologies suivantes devront se retrouver dans vos choix:

- PHP, HTML, JavaScript, CSS;
- MySQL pour la base de données ;
- Toute autre technologie que vous jugez utile.

4. Notation

Le projet concerne les modules web statique et dynamique.

Exceptionnellement, les efforts fournis pour la création de la base de données, la rédaction du mini-guide-utilisateur et le rapport de conception seront récompensés par une bonification pouvant aller jusqu'à 5pts. Donc le projet est noté 25/20 pts.

Nota:

Bon courage !!

-
- Votre administration plus précisément la scolarité est votre potentielle ressource d'information.
 - L'ergonomie, la robustesse, la lisibilité du code et la structuration des fichiers seront considérés dans la notation.
 - Je vous encourage à plus d'ardeur dans ce travail afin d'être opérationnel dans la vie professionnel.
 - je reste disponible pour toutes questions et suggestions au traoreaboudou12@gmail.com
 - **La présentation en classe se fera au plus tard le jeudi 18/04/2019 à l'école à partir de 9h (heure de Ouagadougou).**

Projet 2 : gestion d'une bibliothèque

1. Déroulement

- Le projet peut se faire individuellement tout comme en binômes. En aucun cas il n'est accepté qu'un groupe comporte trois personnes ou plus.
- Au cas où une personne désire travailler seule, elle doit impérativement demander mon accord. Ainsi si plusieurs étudiants sont dans ce cas j'imposerai un regroupement par groupe de deux personnes.
- Le projet est à rendre au plus tard **le Mercredi 27 Mars 2019 à 18h00 heure local**.
- Dans le dossier de votre projet, veuillez mettre les noms des membres du groupe à l'intérieur d'un fichier texte.
- Le projet devra parvenir à l'adresse traobou12@yahoo.fr avec comme objet ***projetJavaSupManagIRT3***
- Vous devrez faire un mini guide utilisateur (pour faciliter l'exploitation du logiciel aux gestionnaires) et un rapport de conception (MCD et MLD) de 5 pages au maximum.
- En plus de vos noms, le dossier de votre projet doit contenir vos pages. votre base de données importée (format SQL si possible), le mini guide et le rapport de conception.

2. Gestion d'une bibliothèque

Il s'agit de réaliser un logiciel permettant de gérer la bibliothèque de l'école.

Votre logiciel devra gérer les documents de la bibliothèque, les adhérents ainsi que les différents prêts.

Il devra permettre de saisir et enregistrer les informations sur les différents livres (numéro, titre, auteur, mots clés, année de parution, la maison d'édition, le nombre de pages, le prix etc.) et sur les différents adhérents (numéro, nom, prénom, année de naissance, adresse, tél, etc.) ainsi que la gestion des prêts : un adhérent peut emprunter un (ou plusieurs) livre(s) pour une durée de 30 jours.

Pour chaque emprunt, on enregistre le numéro de l'adhérent, le numéro du livre et la date de sortie. On doit également pouvoir enregistrer les retours de documents. En particulier, pour chaque livre on garde sa provenance, sachant qu'un livre ne provient pas forcément de son éditeur.

Bon courage !!

Pour le nombre de livres empruntable par adhérent, vous pouvez voir votre bibliothécaire. Mais vous pouvez aussi considérer qu'une personne a le droit d'emprunter au plus trois livres.

Votre logiciel devra permettre d'éditer la liste des retardataires: chaque jour de retard dans le retour d'un ouvrage est sanctionné par une amende de 100 francs CFA.

Il doit permettre de faire un état qui affiche, pour chaque utilisateur de la bibliothèque, ses emprunts en cours (livre, date de retour attendue), ainsi que l'éventuelle pénalité due à la bibliothèque. On mettra un utilisateur par page.

Enfin, vous devez faire un formulaire dans lequel on saisit le titre ou une partie du titre et qui affiche les informations sur chaque exemplaire non emprunté du (des) livre(s) correspondant à la demande.

3. Technologies à utiliser

Il n'y a pas d'imposition en termes de technologies à utiliser. Cependant, les technologies suivantes devront se retrouver dans vos choix:

- Langage java;
- MySQL pour la base de données.

4. Notation

Le projet concerne le module Java.

Exceptionnellement, les efforts fournis pour la création de la base de données, la rédaction du mini-guide-utilisateur et le rapport de conception seront récompensés.

Nota:

- Votre administration plus précisément la bibliothécaire est votre potentielle ressource d'information.
- L'ergonomie, la robustesse, la lisibilité du code et la structuration des fichiers seront considérés dans la notation.
- Je vous encourage à plus d'ardeur dans ce travail afin d'être opérationnel dans la vie professionnel.
- je reste disponible pour toutes questions et suggestions.

Bon courage !!

- **La présentation en classe se fera au plus tard le jeudi 28/03/2019 à l'école à partir de 9h (heure de Ouagadougou).**