1. 시민
2. 간호사(공용) -> 하트 한칸 회복 / 선택한 아이템 잃음
3. 의사(공용) -> 상태이상 회복
4. 도둑(공용) -> 밤에 아이템 훔치기 / 하트 한칸 잃거나, 몇 턴에 한번씩 가능
5. 사냥꾼(공용) -> 함정 제작, 제거, 색적 / 패널티는 나중에
6. 돌연변이 -> 낮에 방독면 없이 활동 가능 / 밤에 식사 패널티 두배
7. 선박 기술자 -> 배 만들어서 탈출 가능
8. 기계 공학자 -> 무전기 만들어서 탈출 가능
9. 거식증 -> 식사 패널티 X / 그 외에 모든 피해에 추가 피해
10. 기생충 -> 작업 속도 UP, 이동 속도 UP / 밤에 식사 패널티 두배
11. 탐정 -> 특정 인물의 동선을 알 수 있음, 지문채취? / 게임 당 몇번
12. 연쇄 살인(이름은 나중에 생각) / 나 말고 모두 죽여야 승리
13. 사기꾼 / 물건 바꿔치기 가능, 승리조건? 나중에
14. 금속 탐지기 -> 원하는 아이템 한 개 지정해서 가까이 있으면 소리를 들을 수 있음
15. 텔레포트 -> 맵에 단방향 텔레포트 설치

마피아는 기본적으로 밤에 원하는 사람 하트를 한 칸 깎을 수 있다.

마피아 함정 설치