1. 시민

* 전직 조건: 아무런 아이템을 획득하지 못할 때 가지는 직업.
* 능력: 없음

1. 신부

* 전직 조건: [성경], [사제 복] 아이템 획득.
* 능력: 3개의 토큰을 보유하고, 토큰을 보유하고 있다면 함정, 몬스터의 공격에 면역이 되고, 면역 시 하나씩 차감된다.

1. 도둑

* 전직 조건: [검은 복면]
* 능력: 다른 플레이어와 접촉 시 해당 플레이어의 열쇠를 훔친다.

1. 기생수

* 전직 조건: [기생충]
* 능력: 다른 플레이어가 시야 범위에 들어올 시, 3초 동안 이동속도가 증가한다.

1. 강심장

* 전직 조건: [우환청심환]
* 능력: 다른 플레이어의 문이 잠금 해제될 때, 단계에 따라 이동속도가 증가한다.
* 1단계: 조금 증가
* 2단계 : 중간 증가
* 수치는 기획이 정할 예정

1. 사냥꾼

* 전직 조건: [사냥꾼의 활], [함정 키트]
* 능력: 밤에 시야 범위가 증가한다.

1. 돌연변이

* 전직 조건: [초록색 스테로이드]
* 능력: 밤에 이속감소 페널티 대신 이동속도가 증가한다.

1. 암살자

* 전직 조건: [검은 두건], [비법 두루마리]
* 능력: 밤에 몬스터에게 발각되지 않는다. (부딪히면 발각 됨.)

1. 탐지꾼

* 전직 조건: [다우징 머신]
* 능력: 일정 타일 안에 상자가 있으면, 신호를 받는다. (텍스트 or 액티브 버튼 쪽에 패시브 버튼으로 대체하여 일정 범위 안에 있으면 활성화 된다든지…)

텍스트, 실내, 스크린샷, 화면이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1. 수집가

* 전직 조건: [보관 상자], [감정서]
* 능력: 상자를 열 때 마다, 이동 속도가 0.3 증가한다. (수치는 조정 예정)
* 만약 상자에 꽝을 넣는다면, 꽝 상자를 열 때 마다 0.3 증가, 진짜 상자를 열면 원래 속도대로.