1. 도둑(공용)

* 전직 조건: [검은 복면]
* 능력: 밤마다 다른 플레이어의 아이템 한 개를 훔칠 수 있다. 당한 플레이어는 도둑질 당했다는 사실만 알 수 있다.
* 실패: 0개 (60%)
* 성공: 1개 (33%)
* 대성공: 2개 (7%)
* 설명: 밤마다 검은 복면을 뒤집어쓰고 다른 사람의 식량을 훔칠 수 있다. 얼마나 훔칠지는 자신의 역랑에 달려있다.

1. 사냥꾼(공용)

* 전직 조건: [사냥꾼의 활], [함정 키트]
* 능력: 맵에 깔려있는 함정을 색적 가능하며, 하루에 한번, 함정을 제거할 수 있다.
* 설명: 당신은 스파이가 깔아 둔 함정을 찾아내 제거하여 스파이를 방해할 수 있다.

1. 기생수

* 전직 조건: [기생충]
* 능력: 수색 성공 시 5초간 행동 속도(이동 속도, 파밍 속도, 미니게임 속도)가 1.5배 빨라진다.
* 설명: 이상한 기생충에 감염되었다. 속도는 빨라졌지만 그만큼 배고파지는 속도도 빨라졌다.

1. 돌연변이

* 전직 조건: [초록색 스테로이드]
* 능력: 밤에 한 번 3M이내의 다른 플레이어에게 점액을 발사해 15초간 이동속도를 감소시킨다.
* 설명: 폐실험실에서 주운 약물로 인해 당신은 돌연변이가 되었습니다. 독성에 내성이 생긴 대신, 당신은 더 빨리 배고파집니다.

1. 탐지꾼

* 전직 조건: [돋보기]
* 능력: 밤에 한번, 특정 플레이어의 위치를 대강 확인할 수 있다.
* 설명: 다른 사람의 가방을 돋보기로 확인할 수 있다.