

RAPPORT TP INF222

TCHANA YOTAT WILFRIED TREVOR

MATRICULE: 23U2551

Examinateur: Dr Jiomekong

1. Introduction

Dans le cadre du TP de l'unité d'enseignement INF222, il nous a été demandé de concevoir une application de gestion de l'alimentation des utilisateurs. De ce fait, ce rapport a pour but de présenter l'application conçue. Cette application est une API construite avec Flask, permettant de gérer des interactions avec une base de données PostgreSQL via le module psycopg2. L'application permet d'ajouter des données sur des personnes, des nourritures et des ingrédients, tout en offrant des opérations de base sur la base de données.

2. Architecture de l'Application

2.1. Technologies Utilisées

Langage de Programmation: Python

• Framework: Flask

• Base de Données: PostgreSQL

Connecteur: psycopg2Containerisation: Docker

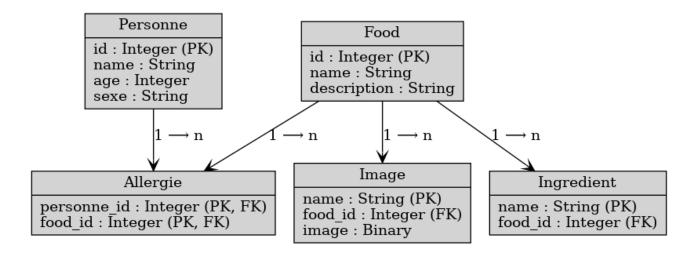
API : GEMINI (google-genai)

2.2. Fonctionnalités

- Ajouter une personne.
- Ajouter une nourriture.
- Ajouter des ingrédients.
- Relier une personne à ce qu'elle a mangé.
- Discuter avec un chat bot

3. Diagramme de Classe

Voici un diagramme de classe représentant les principales entités de l'application :



3.1. Relations

- Personne a une relation avec Manger (une personne peut manger plusieurs nourritures).
- Food a une relation avec Ingredient (une nourriture peut avoir plusieurs ingrédients).
- Manger relie Personne et Food.

3.2. Conception du chat bot

Notre chat bot est accessible par la route /poser-question , il a été réalisé à partir de l'API de Gemini. Nous avons ainsi obtenu une clé d'API qui nous a servi à la réalisation de ce chat bot. La route est basé sur une fonction poser_question qui récupère la question de l'utilisateur saisie dans un formulaire et la passe en paramètre à la fonction obtenir_reponse_gemini qui elle à son tour envoi une requête à gemini puis renvoi une réponse qui sera ainsi retournée à l'utilisateur.

Extrait de la fonction obtenir_reponse_gemini :

```
def obtenir_reponse_gemini(question):
    try:
    chat = client.chats.create(model='gemini-2.0-flash')
    response = chat.send_message(question)

# Extraction de la réponse
    if response.candidates and len(response.candidates) > 0:
    # Accéder au premier candidat
    first_candidate = response.candidates[0]

# Accéder au contenu
    content = first_candidate.content
    # Extraire le texte
    text_response = content.parts[0].text
    return text_response
    else:
    return "Aucune réponse trouvée."

except Exception as e:
    print(f"Erreur lors de l'obtention de la réponse"
```

4. Schéma d'Exécution via Docker

4.1. Structure du Dockerfile

Le fichier Dockerfile est structuré pour installer les prérequis nécessaires et l'application.

Utiliser une image de base Python

FROM python:3.10-slim

Installer les dépendances système

RUN apt-get update && apt-get install -y \

gcc \

libpq-dev \

python3-dev \

&& rm -rf /var/lib/apt/lists/*

Définir le répertoire de travail

WORKDIR /FOODAPP

Copier les fichiers de votre projet dans le conteneur

COPY requirements.txt requirements.txt

RUN pip install --upgrade pip && pip install --no-cache-dir -r requirements.txt COPY . .

Exposer le port de l'application

EXPOSE 5000

Commande pour exécuter l'application

CMD ["flask", "run", "--host=0.0.0.0"]

4.2. Workflow Docker

1. Construction de l'Image

• L'image Docker est construite à l'aide de la commande suivante : bash

docker build -t mon_application_food

• Exécution du Conteneur

Une fois l'image construite, le conteneur est exécuté : bash

docker run -p 5000:5000 mon_application_food

2. Déploiement de l'image

Le déploiement quant à lui s'est fait via les commandes :

- docker build -t mon_application_food:tag.
- docker login
- docker tag mon_application_food:tag trevor2504/mon_application_food:tag
- docker push trevor2504/mon_application_food:tag

5. Schéma d'exécution

Pour exécuter cette application, il faut d'abord télécharger son image via docker avec la commande :

docker pull trevor2504/mon_application_food:tag

Et par la suite l'exécution se fait avec la commande :

docker run -d -p 80:80 trevor2504/mon_application_food:tag

7. Algorithme allergie

Voici un algorithme simple pour déterminer la probabilité qu'une nourriture provoque une allergie à une personne, en fonction du nombre de fois qu'elle a mangé cette nourriture et du nombre de fois où cela a entraîné une allergie.

Algorithme

1. Entrées:

- n: nombre total de fois que la personne a mangé la nourriture.
- a: nombre de fois que la nourriture a provoqué une allergie.

2. Calcul de la probabilité :

- Si n est égal à 0, alors la probabilité est indéfinie (ou 0% par défaut).
- Sinon, la probabilité P que cette nourriture provoque une allergie est calculée comme suit :

P=na

3. Sortie:

Retourner la probabilité P.

Pseudocode

plaintext

```
fonction calculerProbabilite(n, a):
    si n == 0 alors:
    retourner "Indéfini" // ou retourner 0
    fin si

P = a / n
    retourner P
fin fonction
```

Exemple d'Utilisation

• Si une personne a mangé une nourriture 10 fois (n = 10) et a eu une allergie 2 fois (a = 2), la probabilité serait :

```
P = \frac{2}{10} = 0.2 \text{ (ou 20\%)}
```

Cet algorithme simple vous permet d'évaluer rapidement la probabilité d'une allergie en fonction des données fournies.

8. Conclusion

Cette application permet une gestion simple et efficace des données relatives aux personnes, nourritures et ingrédients via une API Flask. L'utilisation de Docker facilite le déploiement et la gestion de l'environnement de développement. Le diagramme de classe et le schéma d'exécution clarifient la structure de l'application et son fonctionnement. Elle permettra ainsi aux utilisateurs de pouvoir mieux contrôler leur alimentation.