

Harmonogram prac na Grudzień dla grupy triathlon unity 3d
do 09.12.2014 wykonanie planszy treningowej do strzelania dla gracza wraz z dodaniem nieba oraz opcji liczenia pkt
do 16.12.2014 dodanie przeciwników wraz z oskrypowaniem (jezyk c#))ich szczególnych cech
do 23.12.2014 wykonanie nowej planszy na bazie planszy nr 1 o co najmniej 3 większej powierzchni i odmiennym środowisku geograficznym
przerwa świąteczna połączenie dotychczas wykonanych plansz oraz wykonanie menu powitalnego w uproszczonej formie