

## LAB 1: LÀM QUEN VỚI LẬP TRÌNH JAVA



### MỤC TIÊU:

Kết thúc bài thực hành này bạn có khả năng

- ✓ Sử dụng được NetBean để tạo 1 dự án
- ✓ Tạo một lớp chứa phương thức main
- ✓ Đọc dữ liệu từ bàn phím
- ✓ Xuất dữ liệu ra màn hình
- ✓ Sử dụng các hàm toán học từ Math.\*

### PHẦN I

#### Bài 1 (2 điểm)

Viết chương trình cho phép nhập họ và tên sinh viên, điểm trung bình từ bàn phím sau đó xuất ra màn hình với định dạng: <<họ và tên>> <<điểm>> điểm.

#### *Hướng dẫn:*

- Tạo dự án mới bằng Netbean với tên là Lab1Bai1
- Khi tạo dự án Netbean sẽ tự sinh hàm main như sau:  

```
public class Lab1Bai1{  
    public static void main(String[] args){ }  
}
```
- Sử dụng lệnh **System.out.print("");** để in ra màn hình
- Khai báo thư viện Scanner để có thể nhập từ bàn phím  

```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
```

Khai báo và nhập vào từ bàn phím

```
+String hoTen = scanner.nextLine();  
+double diemTB = scanner.nextDouble();
```

**Bài 2 (2 điểm)**

Viết chương trình nhập từ bàn phím 2 cạnh của hình chữ nhật. Tính và xuất chu vi, diện tích và cạnh nhỏ của hình chữ nhật.

**PHẦN II****Bài 3 (2 điểm)**

Viết chương trình nhập từ bàn phím cạnh của một khối lập phương. Tính và xuất thể tích của khối chữ nhật

**Bài 4 (2 điểm)**

Viết chương trình nhập các hệ số của phương trình bậc 2. Tính delta và xuất căn delta ra màn hình.

**Bài 5 (1 điểm):**

Viết chương trình tính trung bình của 3 số nguyên (ép kiểu)

**Bài 6 (1 điểm):**

Giảng viên cho thêm

**Chú ý:**

- ✓ *Phần I và Phần II chỉ áp dụng cho dạy tích hợp. Sinh viên làm phần 1 và phần 2 theo 2 bài khác nhau tương ứng với 2 phần lý thuyết đã dạy trong bài học.*
- ✓ *Nếu giảng dạy theo phương pháp truyền thống thì sinh viên phải thực hiện tất cả các bài trong một buổi.*