

LAB 2: LỆNH IF VÀ SWITCH

Mục tiêu:

Kết thúc bài thực hành này bạn có khả năng

- ✓ Sử dụng thành thạo lệnh rẽ nhánh (if)
- ✓ Sử dụng thành thạo lệnh lựa chọn (switch)

PHẦN I

Bài 1 (2 điểm)

Viết chương trình cho phép giải phương trình bậc nhất trong đó các hệ số a và b nhập từ bàn phím

Hướng dẫn

```
✓ Sử dụng Scanner để đọc dữ liệu từ bàn phím
```

```
✓ Sử dụng lệnh if để xét giá trị của a và b if(a == 0){
if(b == 0){
thông báo vô số nghiệm
}
else{
thông báo vô nghiệm
}
else{
tính và xuất nghiệm x = -b/a;
1
```

Bài 2 (2 điểm)

Viết chương trình cho phép giải phương trình bậc hai trong đó các hệ số a, b và c nhập từ bàn phím



Hướng dẫn

- ✓ Nhập a, b và c
- ✓ Xét a Nếu a== 0 => giải phương trình bậc nhất Ngược lại
 (a != 0)
 - Tính delta
 - Biện luận theo delta
 - Delta < 0: vô nghiệm
 - Delta = 0: nghiệm kép x = -b/(2*a)
 - Delta > 0: 2 nghiệm phân biệt
 - \circ X1 = (-b+căn(delta))/(2*a)
 - O X2 = (-b-căn(delta))/(2*a)

PHẦN II

Bài 3 (2 điểm)

Viết chương trình nhập vào số điện sử dụng của tháng và tính tiền điện theo phương pháp lũy tiến

- ✓ Nếu số điện sử dụng từ 0 đến 50 thì giá mỗi số điện là 1000
- ✓ Nếu số điện sử dụng trên 50 thì giá mỗi số điện vượt hạn mức là 1200

Hướng dẫn

- ✓ Nếu số điện sử dụng < 50: tien = soDien*1000
- ✓ Ngược lại: tien = 50*1000 + (soDien 50)*1200

Bài 4 (2 điểm)

Viết chương trình tổ chức 1 menu gồm 3 chức năng để gọi 3 bài trên và một chức năng để thoát khỏi ứng dụng.



Hướng Dẫn

✓ Tạo phương thức menu() xuất ra màn hình thực đơn như sau

- ✓ Viết mã vào phương thức menu để nhận vào 1 số từ 1 đến 4.
- ✓ Sử dụng lệnh switch để gọi đến các hàm chức năng tương ứng.

```
giaiPTB1()
Chứa mã của bài 1 o
giaiPTB2()
Chứa mã của bài 2 o
tinhTienDien()
Chứa mã của bài 3
```

Bài 5 (2 điểm)

Viết chương trình nhập 3 số a,b,c. Cho biết số lớn nhất của 3 số đó.