# CSS avancées Vers HTML5 et CSS3

### Raphaël Goetter

Préface de Daniel Glazman

© Groupe Eyrolles, 2011, ISBN: 978-2-212-12826-0

**EYROLLES** 

## **Table des matières**

Avant-propos	1
Le site dédié au livre	2
Conventions utilisées dans ce livre	2
À propos de l'auteur	3
À propos d'Alsacréations	4
Alsacreations.com	4
Alsacreations.fr	5
Remerciements	7
CHAPITRE 1	
État des lieux	9
Les standards du Web, une longue mise en place	9
Où en est-on aujourd'hui ?	11
Les usages évoluent	11
Les normes évoluent	12
Les navigateurs évoluent	13
Le « cas » Internet Explorer	14
Internet Explorer 6	14
Internet Explorer 7	15
Internet Explorer 8	16
Internet Explorer 9	18
Prendre en compte les anciens navigateurs ?	19
Dégradation gracieuse	19
Prise en charge progressive	20

#### PREMIÈRE PARTIE

Tirer le meilleur de CSS	23
CHAPITRE 2	
Exploiter les possibilités de CSS 2.1	25
Terminologie et syntaxe de base	25
Commentaire	26
Propriété, valeur et déclaration	26
Sélecteur	27
Sélecteur de classe	28
Sélecteur d'identifiant	28
Règle et bloc de déclaration	29
Pseudo-classe et pseudo-élément	29
L'exception :visited	29
Généalogie	30
Ancêtre, parent, frère	30
Influence sur les sélecteurs	30
Priorité des sélecteurs	31
Mode de déclaration	31
Poids des sélecteurs	31
!important	32
Sélecteurs et pseudo-éléments CSS 2.1	33
Sélecteur d'enfant	33
Sélecteur de frère adjacent	35
Sélecteur d'attribut	36
:first-letter et :first-line	
:first-child	
:focus	
:before et :after	
Règles @	42
Tableau récapitulatif	45
Microformats	45
Définition et usage	45
Types de microformats	46

Table des matières

IX

#### VERS HTML5 ET CSS3

Anatomie d'une boîte	83
Dimensions des éléments	84
Minima et maxima	85
Le mode Quirks de Microsoft	86
Valeurs calculées et box-sizing en CSS 3.	88
Exercice pratique : centrer horizontalement en CSS	88
Fusion de marges	89
Rendu par défaut et flux courant	92
Le rendu des éléments	92
Le flux	94
Positionnement absolu	95
Sortir du flux	95
À quel saint se vouer ?	96
Un mode de rendu particulier	97
La profondeur : z-index	98
Étirer un élément	98
Positionnement fixé	100
Positionnement relatif	101
Positionnement flottant	102
Un usage détourné de son objectif initial	102
Un positionnement à part	102
Des blocs côte à côte	103
La propriété clear	105
Quiz sur le positionnement flottant	106
Exercice pratique : dépassement de flottants	108
Cumuler les schémas de positionnement	109
Quiz de connaissances	110
Questions	110
Réponses	110
CHAPITRE 5	
Positionnement avancé	113
Combiner block et inline	114
display: inline-block	114

Particularités pour IE6 et IE7	115
Alignement vertical	116
Caractères invisibles (whitespace)	118
Exercice pratique : dimensionner des liens horizontaux	120
Un rendu de tableau en CSS	122
table, table-cell et table-row	124
Quelle différence avec HTML  ?	126
Particularités du modèle tabulaire	126
Propriétés spécifiques aux tableaux	132
Alternative pour IE6 et IE7	135
Tableau récapitulatif	137
Exercice pratique : hauteurs fluides	137
Grid et Template positioning	139
Positionnement en grille (grid positioning)	139
Positionnement à l'aide de gabarits (template positioning)	139
Le modèle de boîte flexible	142
display: box	143
Empilement vertical ou horizontal	143
Ordre d'empilement	144
Flexibilité : remplir l'espace	145
Compatibilité	146
Exercice pratique : centrer et réordonner des éléments	146
Revue des différents schémas de positionnement	149
CHAPITRE 6	
Résolution d'erreurs	151
Connaître le rendu par défaut des éléments	151
Outils de vérification	151
Et si ce n'était pas une erreur ?	152
Faut-il utiliser les hacks ?	153
Exemples de hacks	153
Risques pour l'avenir	154
Hacks à méditer ?	154
Cibler les navigateurs récents à l'aide de sélecteurs avancés	155
Préférer les commentaires conditionnels	156

Fonctionnement	156
Usage pratique	157
Classe conditionnelle pour Internet Explorer	158
HasLayout chez Internet Explorer	159
Un mécanisme propriétaire	159
Avoir le Layout	159
Donner et ôter le Layout	160
Du Layout et des erreurs	161
Petite méthodologie de résolution d'erreurs	163
Isoler l'élément	164
Corriger l'erreur	165
DEUXIÈME PARTIE	
HTML 5 et CSS 3 : l'innovation en marche	169
CHAPITRE 7	
La révélation HTML 5	171
Pourquoi HTML 5?	171
Une nouvelle grammaire	172
Un Doctype simplifié	172
Une syntaxe permissive	173
De nouveaux éléments sémantiques	174
<header></header>	174
<footer></footer>	174
<nav></nav>	174
<aside></aside>	175
<section></section>	175
<article></article>	175
<figure></figure>	176
Exercice pratique : utiliser les nouveaux éléments	176
Redéfinition et obsolescence d'éléments	178
De nouveaux éléments de périphériques	178
<audio></audio>	178

<video></video>	180
<canvas></canvas>	 182
Une nouvelle génération de formulaires	186
email, url, tel, number, color	186
range	188
date, datetime, month, week, time	189
search	189
placeholder	190 190
autofocusautocomplete	190
required	191
Exercice pratique : attributs des formulaires	192
De nouveaux attributs généraux	196
draggable	196
hidden	196
contenteditable	197
Attributs personnalisés	197
De nouvelles applications	198
Géolocalisation.	199
Glisser-déposer : Drag and Drop	199
Stockage des données : Web Storage	199
Fichiers: File API	 200
Application web hors ligne	 200
Web Socket et Web Workers	 200
Exercice pratique : ma liste de courses	 201
Vers un HTML5 « transitionnel » ?	 203
CHAPITRE 8	
En route vers CSS 3	 205
État de la norme CSS 3	 205
En attendant la norme : les préfixes propriétaires	 206
Propriétés CSS 3	207
Propriétés CSS 3 liées au contenu	208
Propriétés CSS 3 décoratives	217
Et pour demain	236
•	

Sélecteurs CSS 3	236
Sélecteur adjacent général	237
Sélecteur d'attribut	237
Pseudo-classes et pseudo-éléments CSS 3	239
:lang	239
:empty	240
:root	240
:target	241
:not	242
:last-child	242
:nth-child	242
:nth-of-type	244
:only-child.	244
:only-of-type	245
:first-of-type et :last-of-type	245
:enabled, :disabled et :checked	246
:required et :optional	246
:valid, :invalid	247
::selection	247
:contains	247
Exercice pratique : tableau de données	248
Media Queries : requêtes de média CSS	252
Syntaxe	252
Opérateurs logiques	253
Requêtes et préfixes	253
Exercice pratique : s'adapter à la taille de l'écran	254
CSS Transformations	256
scale : fonction de zoom	256
rotate: rotation	257
skew, translate et matrix : déformations et translations	258
Propriété raccourcie	259
CSS Transitions	259
Propriété à animer : transition-property	260
Durée de l'animation : transition-duration	260
Accélération	261
Notation raccourcie · transition	261

Propriétés compatibles	<ul><li>261</li><li>263</li></ul>
Exercice pratique : un menu de navigation avec transition	263
CSS Animations	265
Alternatives CSS 3 pour Internet Explorer  Reconnaissance des propriétés CSS 3	<ul><li>266</li><li>267</li><li>268</li><li>269</li></ul>
TROISIÈME PARTIE	
CSS et applications spécifiques	271
CHAPITRE 9	
CSS pour le Web mobile	273
État des lieux	273
Historique	273
Statistiques d'usage mobile	274 275
« Penser mobile ».	279
Philosophie de conception	279
Détecter le terminal mobile	280
Un consensus difficile	280
Méthodes de détection	281
Tester sur mobile	284
Les émulateurs en ligne	285 286
Adapter pour les mobiles	
Résolution native	286
Le viewport	287
Gérer la largeur d'un site mobile	290
Media Queries et performances	294
Particularités iPhone	295
Une icône sur le bureau	295

Supprimer la barre d'adresse	295
Une image au démarrage	295
Méthodologie et étude de cas concret	295
Meta viewport	298
Redimensionnement des éléments	298
Empêcher les débordements	299
Redéfinition des tailles de polices	299
Une seule colonne	300
Supprimer le superflu	300
Optimisation de la navigation	300
Réorganisation des contenus	301
Message personnalisé	302
HTML 5 pour les champs de formulaire	302
CHAPITRE 10	
CSS pour l'impression	303
Pourquoi une feuille de styles pour l'impression ?	303
L'avantage d'un périphérique « print »	303
Caractéristiques du format papier.	304
Les unités spécifiques.	305
Gérer le support d'impression.	305
Détecter le périphérique	305
Appliquer les styles CSS	307
Limites des navigateurs	307
Méthodologie générale	310
Que faut-il imprimer ?	310 312
Bonnes pratiques	315
Tester avant l'impression	316
HTML 5, Internet Explorer et l'impression	317
Aller plus loin	318
CHAPITRE 11	
CSS et les messageries	319
Standards? Connais pas!	319

Client de courrier électronique ou webmail ?	320
Les logiciels de messagerie courants	320
Les webmails habituels.	322
Lacunes des clients de messagerie	324
Le marché des clients de messagerie	324
Un peu de statistiques	324
Quelle est votre cible ?	325
Les bonnes pratiques du publipostage (e-mailing)	325
Quelle largeur ?	325
Images	326
Flash et JavaScript	327
Désinscription	327
Encodage des caractères	328
Testez!	328
Méthodologie générale	328
Étape 1 : retour aux tableaux de mise en page	328
Étape 2 : styler avec parcimonie	331
Astuce: utiliser des gabarits	332
Outils pour le créateur de courriels	333
CHAPITRE 12	
Et les autres périphériques ?	335
Speech : périphériques de restitution vocale	336
Un environnement critiqué	336
Quelques propriétés de speech	337
Prise en charge de speech	337
Projection: restitution sur grand écran	338
Quel usage ?	338
Compatibilité	339
TV : environnements télévisuels	339
Compatibilité	339
Le format télévisuel	339
Le navigateur Opera sur Wii	340



#### **A**NNEXES

ANNEXE A	
Liste de toutes les propriétés CSS (CSS 1, CSS 2, CSS 3)	343
ANNEXE B	
Prise en charge de HTML 5 et CSS 3	353
ANNEXE C	
Ressources	361
Événements et conférences	361
Ressources en lignes	363
Ressources francophones	363
Ressources anglophones	367
Comptes Twitter	372
Livres	372
CSS, CSS 3.	372
HTML, HTML 5	373
Web mobile	373
Index	275