

HTML / CSS

GL & UML

Introduction

• HTML : HyperText Markup Language (sémantique)

- Langage à balise
- Sert à marquer les différents contenus
- Indique au navigateur : ceci est un paragraphe, un titre, une image...
- CSS: Cascading StyleSheets (mise en forme)
 - Langage de styles
 - sert à mettre en forme le contenu
 - pour changer la taille d'un texte, sa couleur, ajouter des bordures

⇒ NE PAS UTILISER LE HTML POUR METTRE EN FORME LE CONTENU (exemple1.html/exemple1.css)

```
<h1> Un Titre </h1>
 un paragraphe...
```

font-weight:normal;

color: red;

Travail en local

GL & UML

Introduction

- Travailler en local :
 - Travailler hors ligne
 - Sur son propre ordinateur
 - changements non visibles sur internet
 - Intérêt : ne pas impacter directement son site
- Travailler en production :
 - Travailler sur la version "live" de son site
 - Tout changement impacte le site

Les versions HTML & CSS

GL & UML

Introduction

- Chaque version modifie un langage, apporte de nouvelles fonctionnalités
- HTML: travail sur la version 5 (HTML5, HTML1 dès 1991)
 - facilite l'insertion de contenu vidéo
 - simplifie la sémantique du contenu
- CSS: travail sur la version 3 (CSS3)
 - ombres, dégradés
 - bordures arondies...

HTML





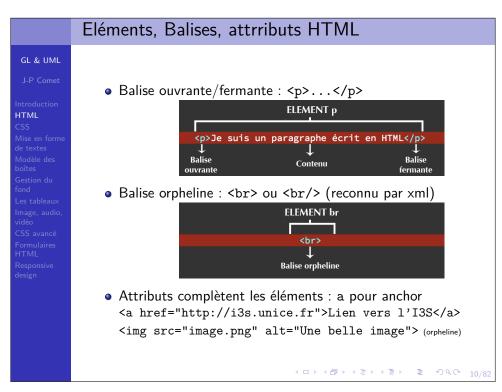
Editeur de texte

GL & UML

Introduction

- Comment écrire en HTML et en CSS
 - Besoin d'un éditeur de texte ... et rien d'autre
- L'éditeur de texte...
 - il en existe des milliers
 - la majorité sont gratuits emacs, sublime text, komodo edit, notepad++
- site pour tester son code HTML/CSS:
 - jsbin.com, jsFiddle...
 - https://validator.w3.org/





Les titres l'élément title : s'inscrit dans la barre haute du navigateur GL & UML h1 à h6 : heading à l'intérieur de la page <!DOCTYPE html> <html> HTML 3 <title>Première page HTML</title> <meta charset= "utf-8"> </head> a <!--Un titre très important--> 10 <h1>Mon titre principal</h1> 11 <!--Un titre important--> 13 <h2>Je suis un titre important</h2> 14 15 <!--Un autre titre important--> 16 <h2>Moi aussi, je suis un titre important</h2> 17 18 <!--Un titre un peu moins important--> 19 <h3>Je suis un titre d'important moyenne </h3> 20 21 <!--Etc, etc.--> <h4>Un titre pas très important</h4> 23 <h5>Un titre peu important</h5> <h6>Un titre vraiment peu important</h6> 25 </body> </html> Généralement, si nos pages sont bien construites, ≣nous ne a construites, ≣nous ne a construites, ≡nous ne a construite ne a construi

Eléments, Balises, attrributs HTML

GL & UML

Introduction HTML

CSS Mise en forme de textes Modèle des poîtes

ond les tableaux mage, audio, idéo CSS avancé codes valides ⇒ limitation des bugs / amélioration du référencement.

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4 <title> Première page HTML</title>
5 <meta charset= "utf-8">
6 </head>
7 <body>
8 ...
9 </body>
10 </html>
```

- Les bonnes pratiques :
 - L'indentation : plus propre et plus lisible
 - Les commentaires : mono-ligne ou multi-lignes.
 <!-- Je suis un commentaire sur une ligne-->
 <!-- Je suis un commentaire sur plusieurs lignes -->
 - Mise en garde : on peut voir/inspecter l'intégralité du code HTML... test sur wikipedia par exemple.

Les paragraphes / espaces / retours à la lignes

GL & UML

LD Came

Introduction HTML

Mise en forme de textes Modèle des boîtes

es tableaux nage, audio, déo SS avancé ormulaires • ... : paragraphes (passage à la ligne à chaque paragraphe)

```
<!DOCTYPE html>
2
    <html>
        <head>
            <title>Première page HTML</title>
            <meta charset= "utf-8">
        </head>
        <body>
           <!--Deux titres h1 et h2-->
10
            <h1>Mon titre principal</h1>
11
            <h2>Je suis un titre important</h2>
12
           <!--Deux paragraphes différents-->
14
            Voici mon premier paragraphe.
15
            Et en voilà un second !
        </body>
16
   </html>
```

- le nombres d'espaces ne compte pas
-
: break

Les paragraphes / espaces / retours à la lignes GL & UML • ... : paragraphes (passage à la ligne à chaque paragraphe) HTML 1 <!DOCTYPE html> <html> 4 <title>Première page HTML</title> <meta charset= "utf-8"> </head> <bodv> <!--Les espaces ne seront pas affichés--> 10 <h1>Mon titre principal </h1> <h2>Je suis un titre important</h2> 11 12 13 <!--br nous sert à créer des retour à la ligne--> 14 Voici
mon
premier
paragraphe. Et en voilà un second ! 15 16 </body> 17 </html> • le nombres d'espaces ne compte pas •
 : break

```
strong / em / mark
GL & UML
              • <strong> ... </strong> : en gras
          1 <!DOCTYPE html>
HTML
              <html>
                    <title>Première page HTML</title>
                    <meta charset= "utf-8">
          6
                 </head>
                 <bodv>
                     <h1>Le langage HTML</h1>
          10
                     <!--Strong indique un texte très important-->
          12
                        HTML signifie <strong>HyperText Markup Language</strong>. Ce
          14
                        langage est utilisé pour marquer sémantiquement un contenu.
          15
          16
                 </body>
              </html>
              • <em> ... </em> : italique
              • <mark> ... </mark> : surligné en jaune
```

```
Les listes
GL & UML
HTML
         Les listes non-ordonnées : unordered list 
         Les listes ordonnées : ordered list 
                 <1i> </1i>
                            (list item)
             2
                 <1i> ... </1i>
             3
             4 
             5  ... 
             6  ... 
            7  ... 
             8  ... 
             9  ... 

◆ロ → ◆母 → ◆ 差 → ◆ 差 → り へ ○ 15/82
```



```
Les autres types de liens
GL & UML
             Pour se
                                        <!DOCTYPE html>
                                        <html>
                déplacer dans
                                           <title>Les liens en HTML</title>
                                          <meta charset= "utf-8">
</head>
                une page :
                                           <h1>Les ancres</h1>
                les ≪ancres»
                                           Accès direct à <a href="#ancre1">mon ancre n.1</a>
                                           <h2 id="ancre1">Une première ancre</h2>
                                          </body>
                                    12
                                       </html>
                                        <!DOCTYPE html>
             Pour envoyer
                                           <title>Les liens en HTML</title>
                                           <meta charset= "utf-8">
                un mail:
                                          <body>
                                           <h1>Envoyer un mail</h1>
                                           M envoyer <a href="mailto:comet@unice.fr">un mail</a>
                                          </hody>

    Pour afficher

                                        <!DOCTYPE html>
                                        <html> <head>
                OII
                                           <title>Les liens en HTML</title>
                                           <meta charset= "utf-8">
                télécharger
                                          <body>
                                           <h1>Télécharger un fichier</h1>
                un fichier.
                                           Télécharger <a href="cours.pdf">le cours</a>
                                          </body>
                (download)
                                        </html>
```

Les liens

GL & UML

Introduction
HTML
CSS
Mise en form
de textes

- Un lien, en HTML, va généralement servir à "transporter" un utilisateur d'un endroit vers un autre après que celui-ci ait cliqué dessus.
 - liens internes : les liens permettant de se déplacer d'une page vers une autre à travers un même site
 - liens externes : permettant de se rendre sur d'autres sites.
- ...
 - c'est ici
 qu'il faut cliquer
 - ...
- pour faire ouvrir dans un nouvel onglet : attribut target

Afficher des images

GL & UML

Introduction HTML

CSS Mise en forme de textes Modèle des

ond .es tableaux mage, audio, idéo CSS avancé Formulaires

- Les formats :
 - GIF (Grahpic Interchange Format): vieux format à déconseiller sauf dans le cas d'images animées.
 - BITMAP (ou BMP): très bonne prise en charge par tous les navigateurs et éditeurs.
 Compression assez mauvaise...
 - PNG (Portable Network Graphic): pour remplacer le format GIF. Gère la transparence. Bon taux de compression. A utiliser pour les images qui ne sont pas des photographies.
 - JPEG (pour Joint Photographic Expert Group): taux de compression jusqu'à 10 tout en conservant une très bonne qualité.
- Le poids des images : attention au volume loué chez l'hébergeur / débit pour charger une page (équipements mobiles...) ⇒ effet négatif du visiteur

```
1 <\DOCTYPE html>
2 <\html>
3 <\head>
4 <\title>Inserer des images</title>
5 <meta charset= "utf-8">
6 </head>
7 <head>
8 <\hi>vni poli coucher de soleil</hi>
9 <img src="sunset.png"
10 alt="Un coucher de soleil">
11 </hody>
12 </html>
```

Un joli coucher de soleil



Dans l'attribut src, on peut mettre une adresse absolue d'une image sur le web



Compatibilité du code HTML

GL & UML

HTML

- maintenant : règles bien définies avant : chaque navigateur avait sa norme...
- comme il y a des caractères réservés, > \Rightarrow > <: \Rightarrow < & \Rightarrow & \Rightarrow non breaking space
- Tester la validité de son code
 - le w3c (World Wide Web Consortium), qui gère l'évolution des langages comme le HTML et le CSS entre autres, a mis à disposition des validateurs de code, gratuits.
 - HTML: https://validator.w3.org/
 - CSS: http://jigsaw.w3.org/css-validator/



Emplacement du code CSS

GL & UML

3 endroits possibles:

• dans un élément HTML style dans le <head> de la page

```
1 <!DOCTYPE html>
   <html>
      <head>
       <title> Les rôles du HTML et du CSS </title>
         body{ background-color: orange; }
         p{ color: blue;
            font-size: 20px; }
       </style>
10
     </head>
11
12
13
       <h1> Un Titre de niveau 1</h1>
14
        un paragraphe...
15
        un autre paragraphe...
     </body>
16
17
   </html>
```

- dans la balise ouvrante des éléments HTMI
- dans un fichier CSS séparé

Sélecteurs et propriétés

GL & UML

CSS : mettre en page un contenu et de changer son apparence en lui appliquant

- ullet Pour appliquer un style à un élément HTML, il faut le \ll sélectionner \gg ou le cibler.
- Un sélecteur va donc nous permettre de cibler un ou plusieurs éléments
- Sélecteurs « simples » ou « complexes »
- Si l'on souhaite par exemple appliquer un style particulier à tous les paragraphes de notre page web, on utilise le sélecteur CSS p.

Propriétés CSS: aspects (ou "styles") d'un élément HTML

- la propriété color
- une ou plusieurs valeurs est/sont attachées à cette propriété color: red:

color: blue; font-size: 14px;

◆□ → ◆□ → ◆ 注 → ○ 注 ・ り へ ○ 22/82

Emplacement du code CSS

GL & UML

CSS

3 endroits possibles:

- 1 dans un élément HTML style dans le <head> de la page
- 2 dans la balise ouvrante des éléments HTMI

```
<!DOCTYPE html>
   <html>
    <head>
      <title> où écrire le CSS </title>
      <meta charset= "utf-8" />
     </head>
     <body style="background-color: orange;">
      <h1> Un Titre de niveau 1</h1>
       un paragraphe...
       un autre paragraphe...
     </body>
  </html>
12
```

o dans un fichier CSS séparé

<ロ > ◆ □ ▶ ◆ ■ ▶ ◆ ■ り へ ○ 23/82

Emplacement du code CSS

GL & UML

ntroduction HTML CSS Mise en fon le textes Modèle des poîtes

de textes Modèle des boîtes Gestion du fond Les tableaux Image, audic 3 endroits possibles:

- 4 dans un élément HTML style dans le <head> de la page
- 2 dans la balise ouvrante des éléments HTML
- dans un fichier CSS séparé

```
background-color: orange;
3
5 p{
    color: blue:
     font-size: 20px;
8 }
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
     <head>
      <title> Les rôles du HTML et du CSS </title>
       <meta charset= "utf-8"/>
      k rel="stylesheet" href="styles.css">
    <body>
10
      <h1> Un Titre de niveau 1</h1>
11
       un paragraphe...
12
       un autre paragraphe...
     </body>
14 </html>
                             ◆□▶ ◆□▶ ◆■▶ ◆■▶ ■ からで 23/82
```

Sélecteurs simples

GL & UML

Introduction HTML CSS Mise en forme de textes Modèle des boîtes Gestion du fond

fond Les tableaux Image, audio, vidéo CSS avancé Formulaires

HTML Responsive lesign sélécteurs CSS simples basés sur des élements HTML :

```
1 /* Notre titre h1 va s'afficher en rouge */
2 h1 {
     font-size: 36px:
      font-style: italic;
8
   /* les paragraphes en gras et en bleu */
9
   p{
10
    color: blue;
11
    font-weight: bold;
12 }
13
14 /* le texte des liens en vers et gras */
15 a{
16
   color: green;
17
     font-weight: bold;
18 ጉ
```

Appliquer un style à différents types d'éléments

```
1 h1, p{
2 color: blue;
3 l
```

3 Préférence et limitation des sélecteurs simples :

Comment appliquer une couleur différente à deux paragraphes différents avec le sélecteur simple p?

HTML/CSS - les attributs id et class

GL & UML

J-P Comet

Mise en forme
le textes
Modèle des
soites
Gestion du
ond
Les tableaux
mage, audio,
iidéo
CSS avancé
Formulaires
HTML

• Les sélecteurs #id et .class permettent de cibler un élément en particulier plutôt qu'un type d'élément.

```
<!DOCTYPE html>
2
   <html>
     <head>
       <title> Les bases en CSS </title>
       <meta charset= "utf-8"/>
       k rel="stylesheet" href="styles.css">
     </head>
      <h1> Un Titre de niveau 1</h1>
10
        un paragraphe...
        un autre paragraphe...
    </body>
13 </html>
1 #p1{ /* cibler un paragraphe qui a un id */
      color: blue; }
   .p1{ /* cibler un paragraphe qui a un class */
```

- Différences et utilisation avancée
 - Chaque id doit avoir une valeur unique tandis que plusieurs attributs class peuvent posséder la même valeur.
 - class va permet d'appliquer le même style à différents (types) d'éléments HTML d'un coup.
 - Si conflit, c'est le style du sélecteur le plus précis qui est appliqué.

L'héritage en CSS

GL & UML

Introduction HTML

CSS
Mise en form
de textes
Modèle des
boîtes
Gestion du

Image, audio vidéo CSS avancé

- CSS: Cascading StyleSheets, ou Feuilles de Style en Cascades.
- tout élément HTML enfant va hériter, « en cascades », des styles de ses parents. tous les éléments à l'intérieur de body héritent des styles de body.

```
1 <!DOCTYPE html>
   <html>
      <head>
       <title> L héritage en CSS </title>
       <meta charset= "utf-8"/>
      <link rel="stvlesheet" href="stvles.css">
     <body>
      <h1> Un Titre de niveau 1</h1>
       un paragraphe...
11
       un autre paragraphe...
     </body>
12
13
   </html>
1 body {
      color: purple;
```

• Priorité et ordre en CSS Link



Priorité et ordre en CSS (emplacement)

GL & UML

Introduct HTML CSS

de textes Modèle des boîtes Gestion du fond

fond
Les tableaux
Image, audio,
vidéo
CSS avancé
Formulaires
HTML

Si on écrit le CSS à différents endroits, et si il y a un conflit, le style appliqué sera par ordre de priorité

- le style directement (grâce à l'attribut style)
- le style écrit dans l'élément HTML style qui sera retenu.
- le style écrit dans un fichier CSS séparé

 Link

```
1 <!DOCTYPE html>
   <html>
       <title> L héritage en CSS </title>
       <meta charset= "utf-8"/>
      k rel="stylesheet" href="styles2.css">
       <style> h1 { color: purple; }
               p { color: red; } </style>
10
     <bodv>
11
       <h1> Un Titre de niveau 1</h1>
12
        un paragraphe avec du <strong>texte important</strong>
           ...
13
        un autre <strong>paragraphe</strong>...
14
        un dernier paragraphe...
15
      </body>
   </html>
       { color: green;
        { color: blue !important;

◆□ ▶ ◆□ ▶ ◆ ■ ▶ ◆ ■ ▶ ● 9 へ ○ 28/82
```

L'héritage en CSS

de body.

GL & UML

J-P Com

Introduction
HTML
CSS
Mise en form
de textes
Modèle des
boîtes

boîtes Gestion du fond Les tableaux Image, audi

CSS avanc Formulaires HTML

```
    CSS: Cascading StyleSheets, ou Feuilles de Style en
Cascades.
```

- tout élément HTML enfant va hériter, « en cascades », des styles de ses parents.
 tous les éléments à l'intérieur de body héritent des styles
- Priorité et ordre en CSS Link

```
1 <!DOCTYPE html>
    <html>
2
       <title> L héritage en CSS </title>
       <meta charset= "utf-8"/>
       k rel="stylesheet" href="styles.css">
     <bodv>
       <h1> Un Titre de niveau 1</h1>
10
        un paragraphe avec du <strong>texte important</strong>
           ...
11
        un autre <strong>paragraphe</strong>...
12
        un dernier paragraphe...
     </body>
13
    </html>
  body { color: purple;
   p { color: blue;
   #para3{ color: red;
 4 strong{ color: green;
                         → ↑ □ → ◆ □ → ◆ 豊 → ◆ 豊 → ) Q (* 27/82
```

HTML/CSS - Block vs inline

GL & UML

LP Comet

ntroduction ITML

CSS

Mise en forme de textes Modèle des boîtes Gestion du

ond .es tableaux mage, audio, ridéo CSS avancé

CSS avancé Formulaires HTML Responsive design

- tout élément est soit de type \ll block \gg (bloc), soit de type \ll inline \gg (en ligne).
- de type block :
 - commence sur une nouvelle ligne

```
1 h1 { color: green; }
2 p { color: blue !important;
3 border: 4px solid #88BB11; }
```

- , <h1>, <h2>, , , <form>, <div>
- de type inline
 - s'insère dans une ligne
 - , , <a>, ,



HTML/CSS - Div et span

GL & UML

- <div> et : aucune valeur sémantique
- ce sont des conteneurs :
- <div> est un élement de type block Link

```
<!DOCTYPE html> <html> <head>
        <title>Eléments Div et Span</title>
        <meta charset= "utf-8"/>
        <link rel="stylesheet" href="css-test-div-1.css">
      <body>
       <h1> Div et Span</h1>
       <div class="div-para">
        L élément p est un élément de type block
10
          un <strong>autre</strong> paragraphe...
11
       </div>
12
      </body>
13
   </html>
   /* notation hexadécimales pour les couleurs */
    .div-para{ background-color: #88BB11;
                font-weight: bold;
           Div et Span
```

• est un élement de type inline Link

font-family et les google fonts

GL & UML

Mise en forme de textes

- font-family : permet de définir la police du texte.
- tous les navigateurs ne supportent pas tous les mêmes polices.
- le navigateur lit les différentes polices renseignées dans font-family dans l'ordre et utiliser la première qu'il connaît.

```
<!DOCTYPE html>
    <html>
            <title>Font-family</title>
            <meta charset= "utf-8">
      <link rel="stylesheet" href="css-test-font-1.css">
        </head>
         <h1>La propriété font-family</h1>
10
          Vn premier paragraphe. 
11
          Un autre paragraphe 
12
        </body>
13
    </html>
 1 body {
      font-family: "Source code pro", Verdana, sans-serif;
 3
→ Link
                                ◆□▶ ◆□▶ ◆□▶ ◆□▶ ■ 釣९○ 32/82
```

HTML/CSS - Div et span

GL & UML

• <div> et : aucune valeur sémantique

- ce sont des conteneurs :
- <div> est un élement de type block Link
- est un élement de type inline Link

```
<!DOCTYPE html> <html> <head>
        <title> Eléments div et span </title>
        <meta charset= "utf-8"/>
       <link rel="stylesheet" href="02-css-test-span-1.css">
      </head>
      <bodv>
       <h1> Div et Span</h1>
       <div class="green">
        L élément p est un <span class="blue">élément de type
              block</span>
          un <strong>autre</strong> paragraphe...
       </div>
12
     </body>
13
    </html>
   /* notation hexadécimales pour les couleurs */
    .green{ background-color: #88BB11;
3
             font-weight: bold;
   .blue{
             background-color: #1188BB;
          Div et Span
                                                      ₹ 20 4 € 30 /82
```

font-family et les google fonts

GL & UML

Mise en forme de textes

- Les web safe fonts : lues par tous les navigateurs
- Les familles génériques regroupent un ensemble de polices

Famille générique	Police	Famille générique	Famille générique Police	
Serif	Times New Roman, Georgia	Sans-serif	Arial, Verdana	
Monospace	Courier New, Lucida Console	Cursive	Comic sans MS	

• Les fonts google (lues par (quasiment) tous les navigateurs) : https://fonts.google.com/

```
<!DOCTYPE html> <html> <head>
           <title>Propriétés de type font</title>
           <meta charset= "utf-8">
           <link rel="stylesheet" href="css-test-font-2.css">
           <link rel="stylesheet" href="http://fonts.googleapis.com</pre>
                /css?family=Open+Sans">
       </head>
7
       <bodv>
8
           <h1>Les propriétés de type font</h1>
           Un premier paragraphe
a
10
           Un autre paragraphe
11
       </body>
12
    </html>
1 body {
              font-family: "Open sans", Georgia, serif; }
                               <ロ > ◆ □ ▶ ◆ ■ ▶ ◆ ■ り へ ○ 33/82
```

Les propriétés de "font-" GL & UML • font-size • en valeur absolue : in, mm, pt (1/72 in), px (pixels) ou pt • en valeur relative : % (pourcentage), em (fonte parente), ex (caract. x), px Mise en forme de textes • inherit : valeur de l'élément parent • font-style • normal / italic / oblique (force l'oblique même si la police ne connaît pas l'italic) / inherit • font-weight normal / lighter / bold / bolder • 100 / 200 / 300 / 400= normal / ... / 700=bold / 800 / 900 inherit / initial les espacements • line-height: 20px / 50% • letter-spacing: 20px / 10% • word-spacing: 10px / 10% ◆□▶ ◆□▶ ◆■▶ ◆■▶ ■ りゅ○ 34/82

Couleur et Opacité d'un texte GL & UML color: Fuschia Black nom de couleur (red, blue...) #000000 #FF00FF • valeur hexadécimale (#AA8811...) valeur RGB ou RGBa : #008800 #00FF00 #800000 color: RGB(255,120,000); Mise en forme • Opacity : $\in [0,1]$ de textes • RGBa(250,000,000,0.8) White Yellow <!DOCTYPE html> <html> <head> #00000 #008080 #FFFFFF #FFFF00 <title>Couleur et opacité</title> <meta charset= "utf-8"> #FFFF00 </head> <hodv> <h1>Couleur et opacité des textes</h1> Un premier paragraphe Un autre paragraphe </body> 10 </html> /* couleur de fond + transparence */ body{ background-color: \#008080; h1 { color: orange; opacity: 0.5: /*Quasiment transparent*/ .p1 { color: \#FFF; opacity: 0.2; /*Quasiment opaque*/ .p2 { color: RGBa(255,000,000,0.9); ◆□▶ ◆□▶ ◆■▶ ◆■▶ ■ からで 36/82

```
Les propriétés de "font-"
GL & UML
                <!DOCTYPE html> <html> <head>
                      <title>Les espaces</title>
                      <meta charset= "utf-8">
                 <link rel="stylesheet" href="03-css-test-espacement.css">
Mise en forme
                   <hodv>
de textes
                       <h1>Gestion des espaces</h1>
                       Un premier paragraphe
            10
                        rf.ecinu@temoc 
            11
                   </body>
            12
                </html>
                      letter-spacing: 5px;
                      word-spacing: 500\%;
                /*Le texte ira de gauche vers la droite !*/
                .p2{ font-family: "Courier New"; font-weight: bold; color: green;
                   text-indent : 200px;
                                          text-align: left;
                   letter-spacing: -24px;
                 Gestion des espaces
                        premier paragraphe
                   comet@unice.fr
```

```
Les propriétés de type text
 GL & UML
              • text-* / font-*
              • text-align : left / right / center / justify /
                 inherit
              • text-transform : lowercase / uppercase /
                 capitalize / inherit / none (héritage)
Mise en forme
de textes
              • text-decoration : underline / overline /
                 line-through / inherit / initial / none
              • text-indent: -50px, 20px, 20px,
               • text-shadow : ombres... nécessite 4 valeurs

    La projection horizontale de l'ombre (en px);

    La projection verticale de l'ombre (en px);

    Le rayon de propagation de l'ombre (le « radius », en px);

    La couleur de l'ombre (comme color).

                     /*Ombre gris-foncé en bas à droite*/
                     h1 { text-shadow: 10px 10px 6px #444; }
                     /*Ombre bleue en bas à gauche*/
                     .p1{ font-size: 30px;
                            text-shadow: -10px 10px 6px blue; }
                    /*Ombre rouge centrée sur le texte*/
                     .p2{ font-size: 30px;
                  8
                            text-shadow: Opx Opx 6px RGB(200,000,025); }
```

Le modèle des boîtes GL & UML tout élément HTML Border Padding peut être considéré comme une boîte Contenu rectangulaire (type block ou inline) Modèle des boîtes <!DOCTYPE html> <html> <head> <title>Le modèle des boites</title> <meta charset= "utf-8"> <link rel="stylesheet" href="04-css-test-lesboites-1.css"> <body> <div> <h1>Le modèle des boites</h1> 9 Un premier paragraphe 10 Un autre paragraphe 11 </div> 12 Et voila, c est fini. 13 </body> </html> 2 background-color: #088: width: 50\%: padding: 20px: 3 border: 40px solid #0C0; margin: 30px; 4 ▶ Link ◆□ ▶ ◆□ ▶ ◆ ■ ▶ ◆ ■ ◆ 9 へ ○ 39/82

Les bordures GL & UML • border-style : solid / dotted / dashed / groove/ridge/inset/outset • border-width: 3px; • border-color : red / #AA1188 : • border: 2px solid yellow; border-top: ...; border-right: ...; border-bottom: ...; border-left: ...; Modèle des Arrondi : border-radius: 5px; boîtes border-top-left-radius: 5px; border-top-right-radius: 5px; border-bottom-left-radius: 5px; border-bottom-right-radius: 5px; <!DOCTYPE html> <html> <head> <title>Le modèle des boîtes</title> <meta charset= "utf-8"> 3 <link rel="stylesheet" href="css-test-border-1.css"> </head> <body> <div> <h1>Les bordures</h1> Un premier paragraphe. Un autre paragraphe </div> 10 11 </body> 12 hackground-color: #48B: width: 400px: border: 10px ridge #444; border-radius: 25px; 2 3 .para1{ border-width: 10px; width: 75%; border-style: inset; border-top-left-radius: 10px; border-bottom-right-radius: 10px; } border-color: yellow;

Width & Height GL & UML • La hauteur par défaut d'un élément est déterminée par son height : valeur absolue / valeur relative / auto • La largeur d'un élément est déterminée par son type : de type block : occupe tout l'espace disponible • de type inline : largeur nécessaire au contenu width: valeur absolue / valeur relative / auto Modèle des boîtes <!DOCTYPE html> <html> <head> <title>Le modèle des boîtes</title> <meta charset= "utf-8"> <link rel="stylesheet" href="04-css-test-lesboites-2.css"> </head> <bodv> <div> <h1>Le modèle des boîtes</h1> 9 Un premier paragraphe. 10 Un autre paragraphe 11 </div> 12 </body> </html> 13 div{ background-color: #088; width: 440px; 2 width: 400px: background-color: white; height: 50px; border: 1px solid black; } .para1{ width: 400px; background-color: red; border: 5px solid #A04; padding: 50px;

Les marges / Les ombres GL & UML • padding-top, padding-right, padding-bottom, padding-left, padding • margin-top, margin-right, margin-bottom, margin-left, margin "margin: auto;" centrage dans le block parent (largeur déf + type block) box-shadow Modèle des boîtes <!DOCTYPE html> <html> <head> <title>Le modèle des boîtes</title> <meta charset= "utf-8"> <link rel="stylesheet" href="css-test-shadow-2.css"> <body> <h1>Les ombres des boîtes</h1> Un premier paragraphe. Un autre paragraphe g 10 </div> </body> 11 </html> width: 400px; div{ background-color: #08090B; border: 5px solid #777; border-radius: 15px; box-shadow: 6px 6px 15px orange; .para1{ width: 50%; margin: Opx auto; padding: 20px; border: 4px solid #BBO; box-shadow: -6px -6px 15px yellow; } .para2{ width: 50%; margin: 50px auto; padding: 20px; border: 2px solid #0B0; box-shadow: -4px 4px 15px lime inset; <□ > < □ > < □ > < 亘 > < 亘 > □ ≥ < 90 < 0 /80

```
La propriété display
GL & UML
               • display: inline
                       <!DOCTYPE html> <html> <head>
                               <title>Le modèle des boîtes</title>
                               <meta charset= "utf-8">
                               <link rel="stylesheet" href="css-test-display-inline.css</pre>
                           </head>
                           <body>
                              <div>
Modèle des
                                  <h1>Display</h1>
boîtes
                    9
                                  Un premier paragraphe.
                   10
                                  Un autre paragraphe
                               </div>
                   11
                           </body>
                   13
                       </html>
                       div{ background-color: #89B;
                                                         width: 400px;
                             border: 5px solid #777;
                                                         border-radius: 15px;
                             box-shadow: 3px 3px 9px orange;
                       .para1, .para2{ display: inline;
                             Display
                             Un premier paragraphe. Un autre paragraphe

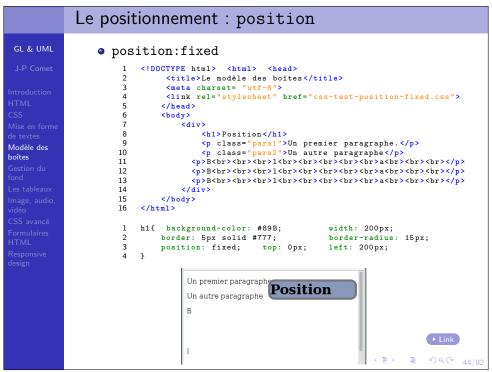
◆□ → ◆□ → ◆ = → ◆ = → ○ へ○ 43/82
```

La propriété display GL & UML • display: inline-block 1 <!DOCTYPE html> <html> <head> <title>Le modèle des boîtes</title> <meta charset= "utf-8"> <link rel="stylesheet" href="css-test-display-inlineblock.css"</pre> </head> <body> 8 <h1>Display</h1> Modèle des Un premier paragraphe. boîtes 10 Un autre paragraphe 11 </div> 12 </body> 13 </html> div{ background-color: #89B; width: 400px; border: 5px solid #777; border-radius: 15px; box-shadow: 3px 3px 9px orange; .para1{ display: inline-block; border: 1px solid black; width: .para2{ display: inline-block; border: 1px solid black; width: Display Un autre Un premier paragraphe. paragraphe

```
La propriété display
GL & UML
               • display: block
                    <!DOCTYPE html> <html> <head>
                         <title>Le modèle des boîtes</title>
                         <meta charset= "utf-8">
                         <link rel="stylesheet" href="css-test-display-block.css">
                           <div>
                             <h1>Display</h1>
                             Un <span>premier</span> paragraphe.
Modèle des
                  10
                             Un <span id="sp2">autre</span>
boîtes
                                 paragraphe 
                  11
                           </div>
                  12
                         </body>
                      </html>
                      divf background-color: #89B: width: 400px:
                           border: 5px solid #777; border-radius: 15px;
                           box-shadow: 3px 3px 9px orange;
                      span{ border: 1px solid black;
                   5 #sp2{ display: block;
                                                                        ▶ Link
                              Display
                               Un premier paragraphe.
                              autre
                               paragraphe
```

```
La propriété display
GL & UML
               display: none
                    <!DOCTYPE html> <html> <head>
                             <title>Le modèle des boîtes</title>
                             <meta charset= "utf-8">
                        <link rel="stylesheet" href="css-test-display-none.css">
                         </head>
                         <body>
                             <div>
                                <h1>Display</h1>
                                Un premier paragraphe.
Modèle des
                  10
                                Un autre paragraphe
boîtes
                             </div>
                  11
                  12
                         </body>
                  13
                      </html>
                      div{ background-color: #89B;
                                                 width: 400px:
                          border: 5px solid #777;
                                                 border-radius: 15px;
                          box-shadow: 3px 3px 9px orange;
                      .para1{ display: inline-block; border: 1px solid black; width:
                           55%: }
                     .para2{ display: none;
                                                  border: 1px solid black; width:
                           40%; }
                           Display
                           Un premier paragraphe.
```

Le positionnement : position GL & UML • position: static <!DOCTYPE html> <html> <head> <title>Le modèle des hoîtes</title> <meta charset= "utf-8"> <link rel="stylesheet" href="css-test-position-static.css"> <body> <h1>Position</h1> Modèle des Un premier paragraphe. boîtes 10 Un autre paragraphe 11 </div> 12 </body> 13 </html> 1 div{ background-color: #89B; width: 400px; border: 5px solid #777; border-radius: 15px; .para1{ position: static; top: 100px; left: 50px; } Position Un premier paragraphe. Un autre paragraphe top et left n'ont aucun effet sur un élément positionné avec position:static **◆□▶◆□▶◆■▶◆■▶ ● かへで 44/82**



```
Le positionnement : position
GL & UML
              position: relative
                     <!DOCTYPE html> <html> <head>
                       <title>Le modèle des boîtes</title>
                       <meta charset= "utf-8">
                       <link rel="stylesheet" href="css-test-position-relative.css">
                      <hodv>
                        <div>
                            <h1>Position</h1>
Modèle des
                            Un premier paragraphe.
boîtes
                 10
                            Un autre paragraphe
                 11
                      </body>
                 12
                     </html>
                  1
                     div{ background-color: #89B; width: 400px;
                          border: 5px solid #777; border-radius: 15px; }
                     .para1{ position: relative; left: 50px;
                          Position
                             Un premier paragraphe.
                          Un autre paragraphe
                Déplacement par rapport à la position par défaut.
```

```
Le positionnement : position
GL & UML
             position: absolute (par rapport au parent)
                    <!DOCTYPE html> <html> <head>
                       <title>Le modèle des boîtes</title> <meta charset= "utf-8">
                       <link rel="stylesheet" href="css-test-position-abs.css">
                     </head>
                     <body>
                       <h1>Position</h1> <!-- h1 à l extérieur de div ! -->
                          Un premier paragraphe.
                          Un autre paragraphe
Modèle des
boîtes
                       12
                       13
                       </body>
                14
                   </html>
                   h1{ position: absolute;
                                        bottom: Opx;
                                                       right: Opx; }
                   div{ border: 5px solid #777; width: 300px;
                       border-radius: 15px;
                                           background-color: #89B;
                       position: fixed; top: 50px; left: 100px; }
                 5 .para1{ position: absolute; right: 0px;
                                                       top: 10px; }
                                 Un autre paragraphe
Un premier paragraphe.
                                           Position
                          Page chargée.
                                                        I ■ ▶ ■ ♥ Q ○ 44/80
```

```
Le positionnement : position
GL & UML
               • z-index: 1 / 2 / ...
                      <!DOCTYPE html> <html> <head>
                           <title>Le modèle des boîtes</title>
                           <meta charset= "utf-8">
                           <link rel="stylesheet" href="css-test-postion-z.css">
                         <body>
                           <h1>Position et z-index</h1>
Modèle des
                            Un premier paragraphe.
boîtes
                            Un autre paragraphe
                   10
                          </div>
                   11
                   12
                         </body>
                       </html>
                   13
                      h1 { background-color: #AA2:
                                                   position: absolute:
                           top: 10px;
                                                   left: 130px;
                    4
                       div{ background-color: #89B;
                                                    width: 300px;
                           border: 5px solid #777:
                                                    border-radius: 15px:
                           position: fixed;
                                                    top: 50px;
                           left: 100px:
                                     Desition at z index
                                   Un premier paragraphe.
                                   Un autre paragraphe
                                                 ◆□▶◆□▶◆■▶◆■▶ ● かへで 44/82
```

La propriété float / clear GL & UML • La propriété float fait sortir un élément du flux normal de la page. 3 points à retenir : 1 Les éléments suivant un élément flottant se positionnent à côté par défaut (pour annuler, clear) la propriété float n'a aucun effet sur une position:absolute. Un élément flottera toujours dans les limites du parent. Modèle des boîtes <!DOCTYPE html> <html> <head> ... </head> <hodv> <h1>Alignement & flottement </h1> Un premier paragraphe. Un autre paragraphe </div> </body> </html> h1{ background-color: #AA2; width: 200px; float: left; } div{background-color: #89B; border: 5px solid #777; width: 200px; float: right: .para1{ float: right; Un autre paragraphe Un premier paragraphe. Alignement & flottement 4 U P 4 DP P 4 E P 4 E P

Le positionnement : position GL & UML • z-index: 1 / 2 / ... <!DOCTYPE html> <html> <head> <title>Le modèle des boîtes</title> <meta charset= "utf-8"> <link rel="stylesheet" href="css-test-postion-z.css"> <h1>Position et z-index</h1> Modèle des Un premier paragraphe. boîtes Un autre paragraphe 11 </div> 12 </body> </html> 13 h1 { background-color: #AA2: position: absolute: top: 10px; left: 130px; z-index: 2; div{ background-color: #89B; width: 300px; border: 5px solid #777; border-radius: 15px: position: fixed; top: 50px; left: 100px: z-index: 1: Position et z-index Un premier paragraphe. Un autre paragraphe

```
La propriété float / clear
GL & UML
               • La propriété float fait sortir un élément du flux normal de
                 la page. 3 points à retenir :
                   1 Les éléments suivant un élément flottant se positionnent à côté par
                      défaut (pour annuler, clear)
                   la propriété float n'a aucun effet sur une position:absolute.
                   Un élément flottera toujours dans les limites du parent.
                 <!DOCTYPE html> <html> <head> ... </head>
Modèle des
                   <body>
boîtes
                     <h1>Alignement & flottement</h1>
                     <div>
                        Un premier paragraphe.
                        Un autre paragraphe
                     </div>
              8
                   </body>
              1 h1{ background-color: #AA2; width: 300px; float: left; }
                 div{background-color: #89B; border: 5px solid #777;
                    width: 300px;
                              Alignement &
                              flottement
                              Un premier paragraphe.
                              Un autre paragraphe
```

La propriété float / clear GL & UML • La propriété float fait sortir un élément du flux normal de la page. 3 points à retenir : 1 Les éléments suivant un élément flottant se positionnent à côté par défaut (pour annuler, clear) la propriété float n'a aucun effet sur une position:absolute. Un élément flottera toujours dans les limites du parent. <!DOCTYPE html> <html> <head> ... </head> Modèle des <hodv> boîtes <h1>Alignement & flottement </h1> Un premier paragraphe. Un autre paragraphe </body> </html> 1 h1{ background-color: #AA2; width: 300px; float: left; } div{background-color: #89B; border: 5px solid #777; width: 300px; clear: left; Alignement & flottement Un premier paragraphe. Un autre paragraphe

La propriété overflow

GL & UML

Modèle des

boîtes

- Un élément flottant peut déborder de son élément parent.
- la propriété overflow permet de cacher (ou pas) ce qui dépasse

```
<!DOCTYPE html> <html> <head> ...
     <body>
        <h1>Alignement & flottement</h1>
        <div>
          Un premier paragraphe, <br><br>
          qui va dépasser de notre div. 
          Un autre paragraphe, <br><br>
          qui va également dépasser. 
        </div>
10
     </body>
11
   </html>
   h1{ background-color: #AA2;
                                  width: 300px;
   div{ background-color: #89B;
                                  border: 5px solid #777;
        width: 200px;
                                 height: 50px;
         overflow: visible;
   .para1, .para2{ float: left;
```

Alianement & flottement

Un premier paragraphe

qui va dépasser de

La propriété overflow

GL & UML

Modèle des boîtes

- Un élément flottant peut déborder de son élément parent.
- la propriété overflow permet de cacher (ou pas) ce qui dépasse
 - Visible : valeur par défaut (rien ne sera coupé);
 - Hidden : ce qui dépasse sera coupé;
 - Scroll : coupe de qui dépasse et ajoute une barre de défilement afin d'avoir accès à tout le contenu ;
 - Auto : Laisse le navigateur décider du meilleur choix ;
 - Initial et inherit.



La propriété overflow

GL & UML

Modèle des boîtes

- Un élément flottant peut déborder de son élément parent.
- la propriété overflow permet de cacher (ou pas) ce qui dépasse

```
<!DOCTYPE html> <html> <head> ...
     <bodv>
        <h1>Alignement & flottement</h1>
        <div>
           Un premier paragraphe, <br><br>
           qui va dépasser de notre div. 
           Un autre paragraphe, <br><br>
8
           qui va également dépasser. 
        </div>
10
     </body>
    </html>
    h1{ background-color: #AA2;
                                  width: 300px;
    div{ background-color: #89B;
                                  border: 5px solid #777;
         width: 200px;
                                  height: 50px;
         overflow: hidden;
   .para1, .para2{ float: left;
```

Alignement & flottement

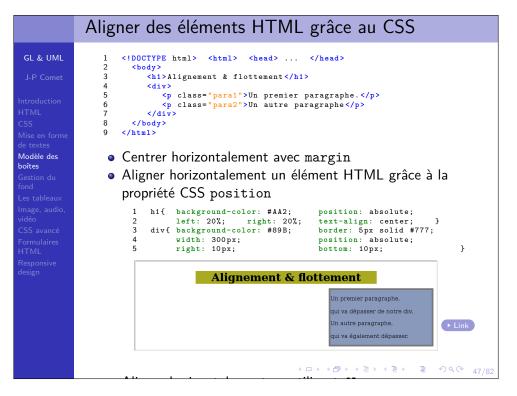
Un premier paragraphe



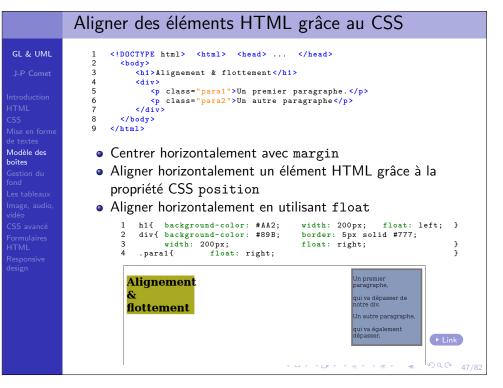
La propriété overflow GL & UML • Un élément flottant peut déborder de son élément parent. la propriété overflow permet de cacher (ou pas) ce qui dépasse <!DOCTYPE html> <html> <head> ... </head> <h1>Alignement & flottement </h1> Modèle des Un premier paragraphe,

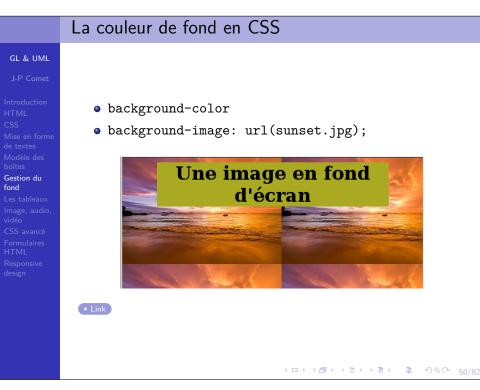
 boîtes qui va dépasser de notre div. Un autre paragraphe,

 qui va également dépasser. </div> </body> 10 11 </html> h1{ background-color: #AA2; width: 300px; border: 5px solid #777; div{ background-color: #89B; width: 200px; height: 50px; overflow: auto; /*scroll:*/ .para1, .para2{ float: left; Alignement & flottement Un premier

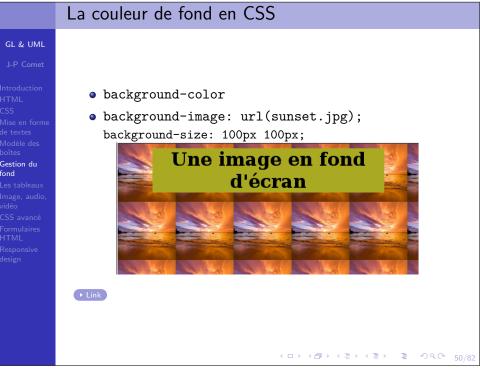


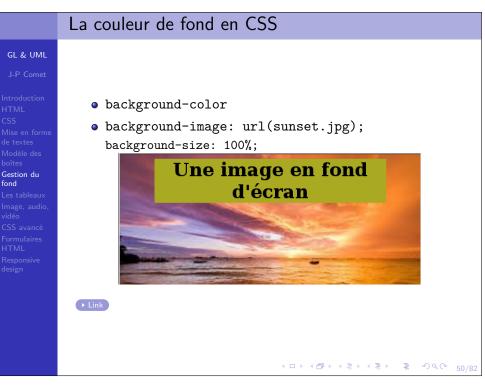
Aligner des éléments HTML grâce au CSS GL & UML <!DOCTYPE html> <html> <head> ... </head> <h1>Alignement & flottement</h1> Un premier paragraphe. Un autre paragraphe </body> </html> Centrer horizontalement avec margin Modèle des boîtes background-color: #AA2; width: 400px; margin: 0px auto; text-align: center; div{ background-color: #89B; border: 5px solid #777; width: 300px; margin: 30px auto; Alignement & flottement Jn premier paragraphe, qui va dépasser de notre div. ▶ Link In autre paragraphe. qui va également dépasse: • Aligner horizontalement un élément HTML grâce à la propriété CSS position





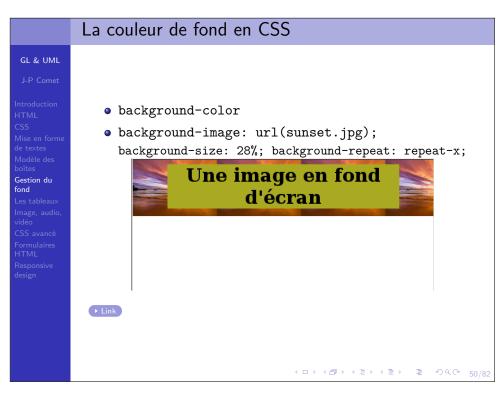




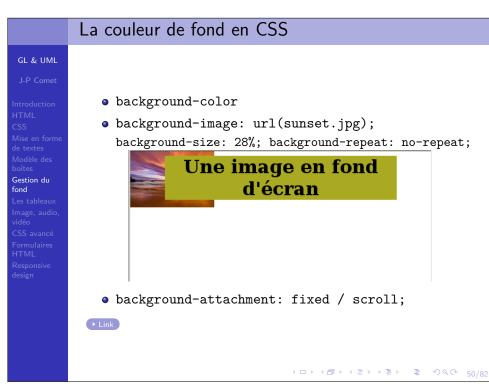


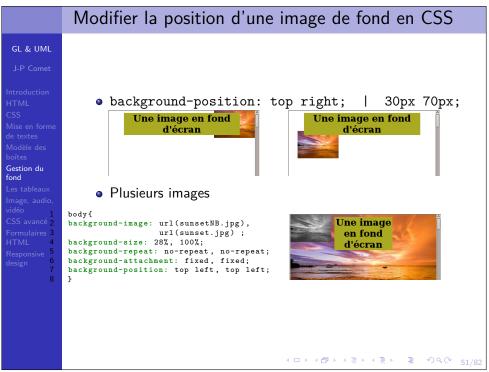


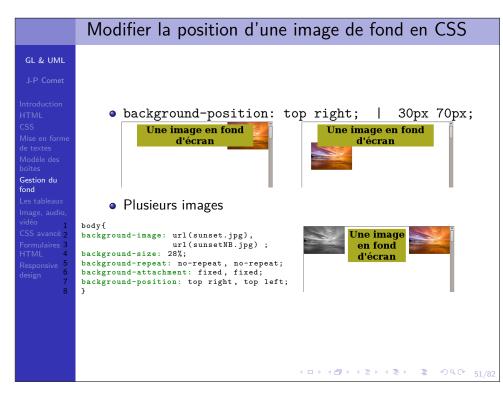














Les dégradés linéaires et radiaux

GL & UML

Introductio HTML CSS

Mise en forme le textes Modèle des poîtes

Gestion du fond

Image, audio, vidéo CSS avancé

Formulaires HTML Responsive design • Tous les navigateurs n'ont pas la même norme...

```
/*On commence toujours par préciser les versions préfixées
*d'une propriété, pour finir par la version non préfixée.
*Cela permet à chaque version de chaque navigateur de
*"piocher" la bonne version pour lui.

* Les prefixes:
* -webkit- : Safari et Chrome -o- : Opéra
* -moz- : Mozilla Firefox -ms- : Internet Explorer
*/
body{
background: -webkit-linear-gradient(top left, blue, white, red);
background: -o-linear-gradient(bottom right, blue, white, red);
background: linear-gradient(bottom right, blue, white, red);
background: linear-gradient(to bottom right, blue, white, red);
height: 200px;
}
```

Dégradé linéaire



Les dégradés linéaires et radiaux

GL & UML

J-P Comet

HTML
CSS
Mise en forme
de textes
Modèle des
boîtes

Gestion du fond

Les tableaux Image, audio, vidéo

HTML Responsiv design \bullet Tous les navigateurs n'ont pas la même norme...

```
/*On commence toujours par préciser les versions préfixées
*d'une propriété, pour finir par la version non préfixée.
*Cela permet à chaque version de chaque navigateur de
*"piocher" la bonne version pour lui.
* Les prefixes:
* -webkit-: Safari et Chrome -o-: Opéra
* -moz-: Mozilla Firefox -ms-: Internet Explorer
*/
body{
background: -webkit-radial-gradient(circle, blue, white, red);
background: -o-radial-gradient(circle, blue, white, red);
background: radial-gradient(circle, blue, white, red);
background: radial-gradient(circle, blue, white, red);
height: 200px;
}
```

Dégradé radial

Les dégradés linéaires et radiaux

GL & UML

Introduction HTML

CSS Mise en forme de textes Modèle des

Gestion du fond Les tableaux

vidéo

CSS avancé

Formulaires

• Tous les navigateurs n'ont pas la même norme...

Dégradé linéaire

Les dégradés linéaires et radiaux

GL & UML

LP Comet

Introduction
HTML
CSS
Mise en forme
de textes

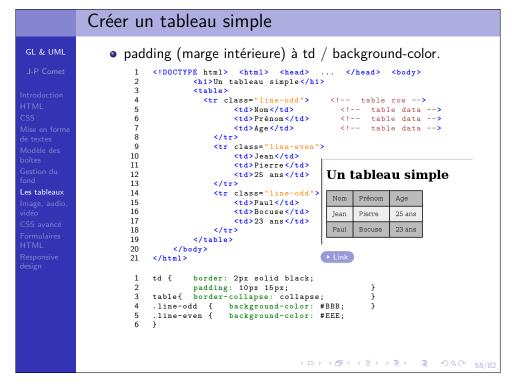
Gestion du fond

mage, audio, vidéo CSS avancé Formulaires HTML Responsive Tous les navigateurs n'ont pas la même norme...

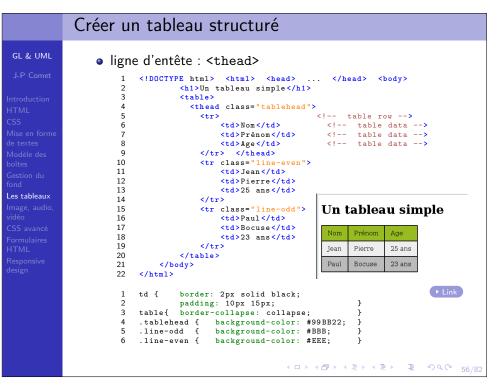
Dégradé radial

◆□▶ ◆□▶ ◆豊▶ ◆豊▶ 豊 釣魚@ 52/82

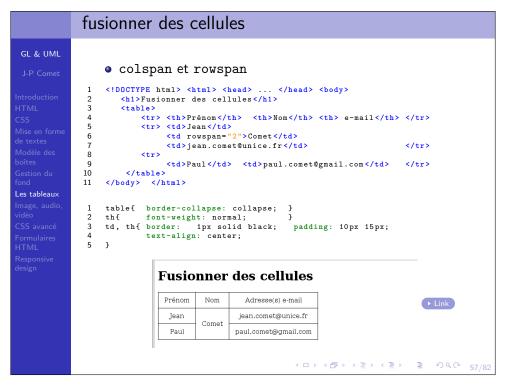
Créer un tableau simple GL & UML <</pre> <!DOCTYPE html> <html> <head> ... </head> <h1>Un tableau simple</h1> <!-- table row --> Nom <!-- table data --> Prénom <!-- table data --> Age <!-- table data --> 10 <!-- table row --> 11 Jean <!-- table data --> 12 Pierre <!-- table data --> 13 25 ans <!-- table data --> Les tableaux 14 15 <!-- table row --> 16 Paul <!-- table data --> 17 Bocuse <!-- table data --> 18 23 ans <!-- table data --> 19 20 21 </body> </html> Un tableau simple ▶ Link Nom Prénom Age Jean Pierre 25 ans Paul Bocuse 23 ans **▲山 ▶ ▲団 ▶ ▲ 重 ▶ 《 重 ▶ 本 重 * 夕 ○ 55/82**



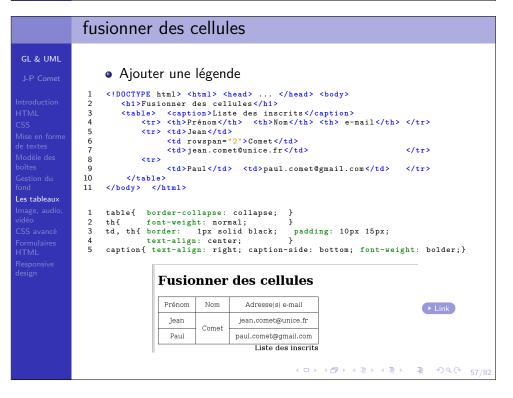
Créer un tableau simple GL & UML border border: 2px solid black; 2 3 } Un tableau simple 4 tr { outline: 3px solid green; */ 6 table{ 8 border: 6px solid red; Les tableaux 1 td { 2 border: 2px solid black; 3 } Un tableau simple tr { Nom Prénom Age Jean Pierre 25 ans 6 table{ Paul Bocuse 23 ans border-collapse: collapse; a ▶ Link ◆□ → ◆□ → ◆ 注 → ○ 注 ・ り へ ○ 55/82



Créer un tableau structuré • ligne de fin de tableau : <tfoot> GL & UML <!DOCTYPE html> <html> <head> ... </head> <body> <h1>Un tableau structuré</h1> Janvier 9 450 Un tableau structuré 10 11 12 Février 13 520 Les tableaux 14 Janvier 450€ 15 Février 520€ 16 Mars 17 380 380€ Mars 18 19 20 21 </body> ▶ Link 22 </html> table{ border-collapse: collapse; thead, tfoot{ background-color: RGB(168, 197, 36); color: #FFF; text-transform: uppercase; } .ligne-impaire{ background-color: #BBB; } background-color: #EEE; } .ligne-paire{ font-weight: normal; th{ border: 1px solid black: td. th{



fusionner des cellules GL & UML colspan et rowspan <!DOCTYPE html> <html> <head> ... </head> <body> <h1>Fusionner des cellules</h1> Prénom(s) Adresse(s) e-mail Jean Paul 8 jean-paul.comet@unice.fr 9 10 Marie Hélène Fanny 12 fanny.c@gmail.com 13 f.cesty@gmail.com Les tableaux 14 </body> </html> table{ border-collapse: collapse; } 2 th{ font-weight: normal; 3 td, th{ border: 1px solid black; padding: 10px 15px; text-align: center; Fusionner des cellules Prénom(s) Adresse(s) e-mail ▶ Link lean Paul jean-paul.comet@unice.fr Hélène fanny.c@gmail.com f.cesty@gmail.com Marie Fanny



Insérer une image GL & UML Code HTMI: <!DOCTYPE html> <html> <head> ... </head> <body> <h1>Insérer une image</h1> </body> </html> Média Mise en forme CSS: ajustement en CSS Image, audio. vidéo 1 img { width: 400px; } positionnement 1 img { width: 400px; display: block; } cadre 1 img { padding: 10px; border: 1px solid #CCC; box-shadow: Opx Opx 17px #BBB; ◆□ → ◆□ → ◆ ■ → ◆ ■ ・ ● ・ ● ・ ● ・ ○ 9 /82

Insérer un contenu vidéo GL & UML • Les navigateurs ne supportent pas tous les mêmes formats Navigateur MP4 Ogg WebM HTML Oui Oui Oui Safari Oui Non Non Firefox Oui Oui Oui <!DOCTYPE html> <html> <head> Internet Explorer Oui Non ... </head> <body> Opera Oui Oui Oui <h1>La vidéo</h1> <video controls preload="metadata" loop poster="eclipse.png"</pre> width=300px <!-- preload="metadata"/"auto"/"none" autoplay | loop | muted <source src="eclipse_du_soleil_du_26_fevrier_2017.mp4"> <source src="eclipse_du_soleil_du_26_fevrier_2017.ogg"> 9 Il serait temps de mettre à jour votre navigateur... 10 Image, audio, 11 vidéo 12 <iframe width="560" height="315" src="https://www.youtube.com</pre> /... " frameborder="0" allowfullscreen></iframe> </body> 14 </html> La vidéo • figure et figcaption <figcaption> La légende de ma figure </figcaption> </figure> ◆母 > ◆ き > ◆ き * り へ ○

Insérer du contenu audio

HTML

GL & UML

ntroduction HTML CSS Mise en forme

Mise en formo e textes Modèle des oîtes Gestion du

Les tableaux Image, audio, vidéo CSS avancé Les navigateurs ne supportent pas tous les mêmes formats

MP3 Ogg Way

◆□ → ◆□ → ◆ 差 → ● ● 夕久で 60/82

Ivavigateui	1411 3	955	* * u u
Chrome	Oui	Oui	Oui
Safari	Oui	Non	Oui
Firefox	Oui	Oui	Oui
Internet Explorer	Oui	Non	Non
Opera	Oui	Oui	Oui

```
<!DOCTYPE html>
    <html> <head>
            <title>L audio</title>
            <meta charset= "utf-8">
            <link rel="stylesheet" href="css-test-audio1.css">
        </head>
        <bodv>
            <h1>I. audio</h1>
            <audio controls preload="metadata" loop>
10
            <!-- preload="metadata"/"auto"/"none"
11
                 autoplay | loop | muted
              <source src="magic.mp3">
12
13
              <source src="magic.ogg">
              <source src="magic.wav">
14
15
              Il serait temps de mettre à jour votre navigateur...
16
            </audio>
        </body>
18 </html>
                   L'audio
```

Short hand et long hand

GL & UML

ntroduction HTML

Mise en forme le textes Modèle des

boîtes Gestion du fond Les tableau»

CSS avancé Formulaires HTML • font : font-style, font-weight, font-size, line-height, font-family.

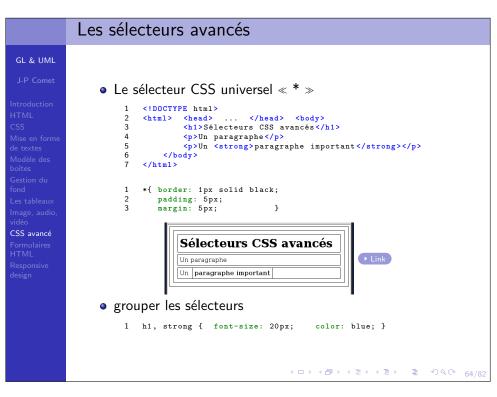
```
1  p { font-style: italic;      font-weight: normal;
2       font-size: 16px;      line-height: 24px;
3       font-family: Verdana, sans-serif; }
1  p { font: italic normal 16px/24px Verdana, sans-serif; }
```

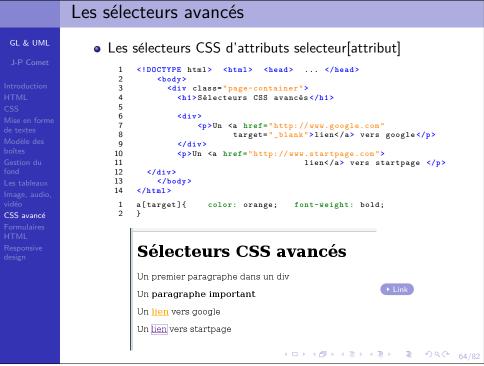
- border : border-width, border-style, border-color
- padding: padding-top, padding-right, padding-bottom, padding-left
- margin : margin-top, margin-right, margin-bottom, margin-left.

```
1 h1 {
2 border-width: 5px; padding-top: 20px; margin-top: 20px;
3 border-style: solide; padding-right: 15px; margin-right: 15px
4 border-color: blue; padding-bottom: 0px; margin-bottom: 10px;
5 padding-left: 50px; margin-left: 5px; }
1 h1 { border: 5px solid blue;
2 padding: 20px 15px 0px 50px;
3 margin: 20px 15px 10px 50px; }
```

 background : background-color, background-image, background-repeat background-attachment, background-position

```
1 h1 {background-color: #FFF; background-image: url("sunset.png");
2 background-repeat: no-repeat; background-attachment: scroll;
3 background-position: top left; }
1 h1 { background: #FFF url("sunset.png") no-repeat scroll top left; }
```





Les sélecteurs avancés GL & UML • Sélectionner un élément par rapport à un autre <!DOCTYPE html> <html> <head> ... </head> <div class="page-container"> <h1>Sélecteurs CSS avancés</h1> <div class="test"> Vn premier paragraphe dans un div Un paragraphe important </div> <div> 10 Vn paragraphe dans un deuxième div 11 </div> Un paragraphe hors div 13 </div> 14 </body> 15 </html> .test p{font-size: 20px; color: blue;}/* ts les p dans .test */ div + p{background-color: orange; }/* ts les p après div */ CSS avancé body > div { border: 1px solid black; }/* div fils de body */ Sélecteurs CSS avancés Un premier paragraphe dans un div ▶ Link Un paragraphe important Un paragraphe dans un deuxième div ₹ 20 4 € 64/82

Les sélecteurs avancés GL & UML • Les sélecteurs CSS d'attributs selecteur[attribut] <!DOCTYPE html> <html> <head> ... </head> <body> <div class="page-container"> <h1>Sélecteurs CSS avancés</h1> Un <a href="http://www.google.com"</p> target="_blank">lien vers google 9 </div> 10 Un <a href="http://www.startpage.com"</p> 11 target="_top">lien vers startpage </div> 13 </body> </html> 1 a[target]{ color: orange; font-weight: bold; } 2 a[target="_top"]{ font-size: 30px; } CSS avancé Sélecteurs CSS avancés Un premier paragraphe dans un div ▶ Link Un paragraphe important Un lien vers google Un lien vers startpage

Les pseudo classes CSS GL & UML • but : changer le style d'un élément selon son état, c-a-d de façon quasi dynamique (gras sous la souris / couleur une fois cliqué...) • :link pour un lien non visité • : visited pour un lien visité • :hover pour un lien sous la souris • :active pour un lien lors du clic <!DOCTYPE html> <html> <head> ... </head> <body> <div class="page-container"> <h1>Sélecteurs CSS avancés </h1> Un lien</ CSS avancé a> vers google Un lien<</p> /a> vers startpage </div> </body> </html> h1:hover{ color: orange; font-family: Verdana, sans-serif; } a:link{ color: blue; text-decoration: underline; } a:visited{ color: green; text-decoration: none; font-size: 45px; font-weight: bolder; a:hover{ color: orange; font-size: 150%; } p:hover{ color: green; }

◆□▶◆Φ▶◆臺▶◆臺▶ 臺 から○ 65/82

```
Les pseudo classes CSS
 GL & UML
               :nth-child(int) et :nth-child(mot-clef)
                 <!DOCTYPE html>
                 <html>
                     <title>Pseudo classes CSS</title>
                     <meta charset= "utf-8">
                   </head>
              9
                     <h1>Titre de niveau 1</h1>
                                                <!-- 1er enfant -->
              10
                     <h2>Titre de niveau 2</h2>
                                                <!-- 2eme enfant -->
                     Un premier paragraphe  <!-- 3eme enfant -->
              11
                     Vn deuxième paragraphe <!-- 4eme enfant -->
              12
              13
                     <div>
                                                <!-- 5eme enfant -->
              14
                      <h2>Un autre titre de niveau 2</h2> <!-- 1er enfant -->
                       Vn troisième paragraphe 
                       Un quatrième paragraphe 
                                                     <!-- 3eme enfant -->
CSS avancé
              17
                     </div>
              18
                   </body>
                 </html>
              19
                 /* tous les elts p qui sont des enfants pairs */
                 p:nth-child(even){
                   color: purple;
              4
                 /* tous les elts h2 qui sont le 2ème enfant d'un élément parent */
                 h2:nth-child(2){
                   color: green;
              9
             ▶ Link
                                                ◆□▶ ◆□▶ ◆■▶ ◆■▶ ● りゅ○ 65/82
```

Les pseudo classes CSS GL & UML :first-child et :last-child 1 <!DOCTYPE html> <html> <title>Pseudo classes</title> <meta charset= "utf-8"> </head> <bodv> <h1>Pseudo classes CSS</h1> 10 11 Un premier paragraphe hors div 12 <div class="test"> 13 Un premier paragraphe DANS un div Vn deuxième paragraphe DANS un div 14 CSS avancé Vn troisième paragraphe DANS un div 16 Vn quatrième paragraphe DANS un div 17 18 Un paragraphe hors div Un autre paragraphe hors div 20 Un dernier paragraphe hors div 21 </body> 22 </html> p:first-child{ color: orange: p:last-child{ color: green; ▶ Link ◆□ → ◆□ → ◆ = → ◆ = → ○ へ○ 65/82

```
Les pseudo classes CSS

GL & UML
J-P Comet

Introduction
HTML
CSS
Mise en forme de textes
Modèle des boîtes
Gestion du fond
Les tableaux
Image, audio, vidéo
CSS avancé
Formulaires
HTML
Responsive design

Un titre de niveau 2

Un premier paragraphe
Un deuxième paragraphe
Un deuxième paragraphe
Un titre de niveau 2

Un troisième paragraphe
Un quatrième paragraphe
Un quatrième paragraphe
```

CSS - Pseudo éléments GL & UML • ::first-letter sélectionne la première lettre (block) 1 <!DOCTYPE html><htm><head>...</head><body> 2 <h1>Fêtes</h1> <div> Fêtes La valse est jolie, Les grands élans du coeur le sont La valse est iolie aussi. Rues , Les grands élans du cœur le sont aussi. Vne roue valsait éperdument. Des roues, des robes, des chapeaux , des roses. Arrosée, La plante sera prête pour la fête 10 Une roue valsait éperdument. à souhaiter. 11 Des roues, des robes, des chapeaux, des roses Paul ELUARD - Recueil: "Exemples" 12 13 </body> CSS avancé </html> ▶ Link La plante sera prête pour la fête à souhaiter. div > p::first-letter { Paul ÉLUARD - Recueil : "Exemples" font-size: 30px; color: #A92: • ::first-line sélectionne la première ligne (block) • ::selection sélectionne la partie d'un élément sélectionnée (par un double clic) • ::before insère du contenu au début d'un élément • ::after insère du contenu à la fin d'un élément = > 9 9 66/82

CSS - Pseudo éléments GL & UML • ::first-letter sélectionne la première lettre (block) • ::first-line sélectionne la première ligne (block) • ::selection sélectionne la partie d'un élément sélectionnée (par un double clic) 1 <!DOCTYPE html><htm><head>...</head><body> <h1>Fêtes</h1> <div> La valse est jolie, Fêtes Les grands élans du coeur le sont aussi, La valse est jolie, $\langle p \rangle$ Rues. $\langle p \rangle$ Vne roue valsait éperdument. Les grands élans du cœur le sont Des roues, des robes, des chapeaux aussi , des roses. CSS avancé Arrosée, La plante sera prête pour la fête 10 Une roue valsait éperdument. à souhaiter. 11 </div> Des roues, des robes, des Paul ELUARD - Recueil: "Exemples" 12 chapeaux, des roses. 13 </body> </html> 1 div { width: 300px; } div > p::selection{ background-color: orange; } div > p::-moz-selection{ background-color: orange; } • :: before insère du contenu au début d'un élément 2 9 66/82

CSS - Pseudo éléments GL & UML • ::first-letter sélectionne la première lettre (block) ::first-line sélectionne la première ligne (block) <!DOCTYPE html><htm><head>...</head><body> Fêtes <h1>Fêtes</h1> <div> La valse est jolie, La valse est jolie. Les grands élans du coeur le sont aussi. Les grands élans Rues , du cœur le sont aussi, Vne roue valsait éperdument. Des roues, des robes, des chapeaux Rues. , des roses. Arrosée, Une roue valsait La plante sera prête pour la fête éperdument. à souhaiter. CSS avancé Des roues, des Paul ELUARD - Recueil: "Exemples" 13 robes, des chapeaux, des roses. </body> Arrosée. ▶ Lini div { width: 300px: } La plante sera div > p::first-line prête pour la fête à souhaiter. font-size: 30px; color: #A92: Paul ÉLUARD - Recueil : "Exemples" • ::selection sélectionne la partie d'un élément sélectionnée (par un double clic) • ::before insère du contenu au début d'un élément ··after incòra du contanu à la fin d'un álámant

CSS - Pseudo éléments GL & UML • ::first-letter sélectionne la première lettre (block) • ::first-line sélectionne la première ligne (block) • ::selection sélectionne la partie d'un élément sélectionnée (par un double clic) • ::before insère du contenu au début d'un élément ::after insère du contenu à la fin d'un élément <!DOCTYPE html><htm><head>...</head><body> <h1>Fêtes</h1> Fêtes <div> La valse est jolie, du texte avant Les grands élans du coeur le sont aussi. Les grands élans du cœur le sont CSS avancé Vne roue valsait éperdument. Rues, Des roues, des robes, des chapeaux, Une roue valsait éperdument. des roses. Des roues, des robes, des Arrosée, chapeaux, des roses La plante sera prête pour la fête à 10 Δrrosée souhaiter. 11 </div> La plante sera prête pour la fête à Paul ELUARD - Recueil: "Exemples" 13 </body> </html> div { width: 300px; } div::before{content: "du texte avant ";} div::after{ content: url("sunset.jpg"); Paul ÉLUARD - Recueil : "Exemples" 66/82

Les sprites d'images GL & UML • Un sprite d'images : une collection d'images réduire le nombre de requêtes 1 <!DOCTYPE html><htm><head>...</head><body> <h1>Sprites</h1> <div class="social"> <a> <a> <a> </div> 8 </body> 9 </html> CSS avancé 1 #fb, #tw, #lk{ position: absolute; display: block; **Sprites** width: 50px; height: 50px } #fb{ left: 25px; top: 100px; 5 background: url("logos-sociaux.png") 0px 0 in px; } #tw{ left: 125px; top: 100px; background: url("logos-sociaux.png") -50px 0 px;} #lk{ left: 225px; top: 100px; background: url("logos-sociaux.png") -100px -50px; }

Les transitions GL & UML • modifient la valeur d'une propriété CSS de façon fluide • transition : notation short-hand de transition-delay Les transitions en CSS transition-duration (obligatoire, en s) transition-property (obligatoire) transition-timing-function <!DOCTYPE html> <html> <head> ... </head> <body> <h1>Les transitions en CSS</h1> 3 <div class="div-un"> Les transitions en CSS Un premier paragraphe Un deuxième paragraphe Vn troisième paragraphe 7 </div> </body> </html> CSS avancé 1 .div-un{ width: 200px; height: 200px; background-color: #06D; border: 5px solid purple; -webkit-transition: 3s width 2s ease, background-color 5s ease; -moz-transition: 3s width 2s ease, background-color 5s ease; -o-transition: 3s width 2s ease, background-color 5s ease; transition: 3s width 2s ease, background-color 5s ease; } /* ease = ease-in-out / ease-in / ease-out / ease-in-out / linear */ .div-un:hover{ width: 400px; 11 background-color: red: } □ → ◆□ → ◆ = → ◆ = → ○ ○ ○ 69/82

Les transitions GL & UML • modifient la valeur d'une propriété CSS de facon fluide • transition : notation short-hand de transition-delay transition-duration (obligatoire, en s) transition-property (obligatoire) Les transitions en CSS transition-timing-function <!DOCTYPE html> <html> <head> ... </head> <body> <h1>Les transitions en CSS</h1> <div class="div-un"> Un premier paragraphe Vn deuxième paragraphe Les transitions en CSS Vn troisième paragraphe </div> </body> </html> CSS avancé 1 .div-un{ width: 200px; height: 200px; background-color: #06D; border: 5px solid purple; -webkit-transition: width 2s, background-color 5s; -moz-transition: width 2s, background-color 5s; Les transitions en CSS -o-transition: width 2s, background-color 5s; 7 transition: width 2s, background-color 5s; 8 } .div-un:hover{ width: 400px; 11 background-color: red: 12 }

Les animations

GL & UML

. _ _

Introduction HTML

Mise en forme de textes Modèle des poîtes Gestion du

es tableaux mage, audio, idéo

CSS avancé

ormulaires ITML Responsive

- animation : notation short-hand pour
 - animation-name : nom à réutiliser dans la déclaration du @keyframes
 - animation-duration : durée de l'animation, en s
 - animation-timing-function : courbe de vitesse de l'animation
 - animation-delay : délai de l'animation;
 - animation-iteration-count : nombre de fois que l'animation doit être jouée
 - animation-direction: spécifie si l'animation doit se jouer à l'envers ou selon des cycles alternés, c'est-à-dire en changeant de sens à chaque fois.



```
Les animations
• 1er exemple (
```

• 1er exemple (anim1.html)

```
<!DOCTYPE html> <html> <head> ... </head> <body>
        <h1>Les animations en CSS</h1>
        <div></div>
      </body>
    </html>
    div { width: 100px; height: 100px; background-color: blue;
     -webkit-animation-name: chgt-couleur; /*Chrome, Safari, Opera */
     -webkit-animation-duration: 5s;
     -moz-animation-name: chgt-couleur; /* Mozilla */
     -moz-animation-duration: 5s;
   animation-name: chgt-couleur;
     animation-duration: 2s;
     animation-iteration-count: 3;
10
    /*Pour Chrome, Safari et Opéra*/
11
    @-webkit-keyframes chgt-couleur {
12
     from {background-color: blue;}
13
     to {background-color: orange;}
14 }
15
    /*Pour Mozilla*/
    @moz-keyframes chgt-couleur{
16
17
    from {background-color: blue;}
     to {background-color: orange;}
19
20
    /*Syntaxe standard*/
    Okeyframes chgt-couleur {
22
    from {background-color: blue;}
23
    to {background-color: orange;}
24
                                ◆□▶◆□▶◆■▶◆■▶ ■ から○ 70/82
```

Les formulaires en HTML

GL & UML

GL & UML

CSS avancé

LP Comet

Introduction
HTML
CSS
Mise en forme
de textes
Modèle des
boîtes
Gestion du
fond

Les tableaux Image, audio, vidéo CSS avancé

Formulaires HTML

- permettre de recueillir des données envoyées par nos utilisateurs.
- problème : comment traiter ces données (inscription...) nécessité d'autres languages côté serveur (PHP / SQL)
- Mise en guarde :
- « se mefier des données récupérées via un formulaire »

◆□▶◆雹▶◆≣▶◆≣▶ ■ りへで 72/82

Les animations

GL & UML

J-P Co

Introduction HTML CSS Mise en form

Modéle des boîtes Gestion du fond

es tableaux mage, audio,

CSS avancé Formulaires • 2ème exemple (anim2.html)

```
1 div { width: 150px; height: 150px; background-color: green;
      position: relative:
      -webkit-animation-name: chgt-couleur; /*Chrome, Safari, Opera */
3
      -webkit-animation-duration: 4s;
      -webkit-animation-iteration-count: infinite;
      -webkit-animation-direction: alternate;
      -moz-animation-name: chgt-couleur; /* Mozilla */
      -moz-animation-duration: 4s;
      -moz-animation-iteration-count: infinite:
     -moz-animation-direction: alternate;
11
     animation-name: chgt-couleur;
      animation-duration: 4s;
13
     animation-iteration-count: infinite:
     animation-direction: alternate;
   /*Pour Chrome, Safari et Opéra*/
    @-webkit-keyframes chgt-couleur { [...] }
17 /*Pour Mozilla*/
    @moz-keyframes chgt-couleur{ [...] }
   /*Syntaxe standard*/
20
    @keyframes chgt-couleur {
      0% {background-color: green; top: 0px; left: 0px }
      25% {background-color: yellow; top: 0px; left: 300px}
      50% {background-color: red; top: 300px; left: 300px}
      75% {background-color: blue; top: 300px; left: 0px }
      100% {background-color: green; top: 0px; left: 0px } }
```

◆□ → ◆□ → ◆ = → ◆ = → ○ へ○ 70/82

Les formulaires simples

GL & UML

J-P Com

HTML CSS Mise en forme de textes Modèle des

Gestion du ond Les tableaux mage, audio, ridéo CSS avancé

Formulaires HTML Responsive

• Les éléments du formulaires

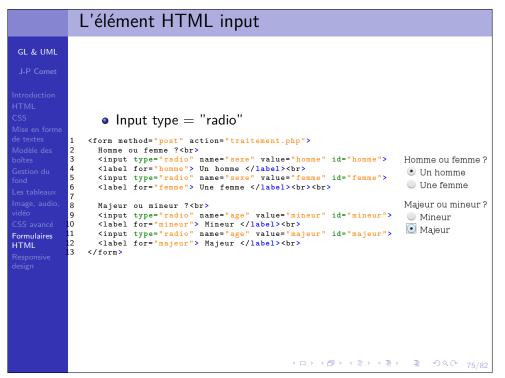
Licinciit	Bellittion
form	Définit un formulaire
input	Définit un champ de données pour l'utilisateur
label	Définit une légende pour un élément input
textarea	Définit un champ de texte long
select	Définit une liste de choix
optgroup	Définit un groupe d'options dans une liste
option	Définit une option dans une liste
fieldset	Permet de regrouper les éléments d'un formulaire en différentes parties
legend	Ajoute une légende à un élément fieldset

• 1er exemple :

method="post" ou "get"

get : faire transiter les données par l'URL (en clair/ pb taille) post : les envoyer par HTTP post transaction.

```
Un exemple complet
GL & UML
              <!DOCTYPE html>
              <html>
                      <title>Formulaires HTML</title>
                      <meta charset= "utf-8">
                  </head>
                                                              les "names" doivent
                                                              être uniques
                  <body>
                      <h1>Les formulaires HTML</h1>
                      <form method="post" action="traitement.php">
                          <label for="pseudo">Entrez un pseudo : </label>
                          <input type="text" name="pseudo" id="pseudo"><br><br>
                          <label for="presentation">Présentation : </label>
                          <textarea name="prez" id="presentation"></textarea><br><br>
                          <input type="submit" value="Envoyer">
Formulaires
                      </form>
HTML
                                           Les formulaires HTML
                  </body>
              </html>
                                           Entrez un pseudo :
                                           Présentation
                                                   4 L P 4 CP P 4 E P 4 E P E *74(* 74/82
```



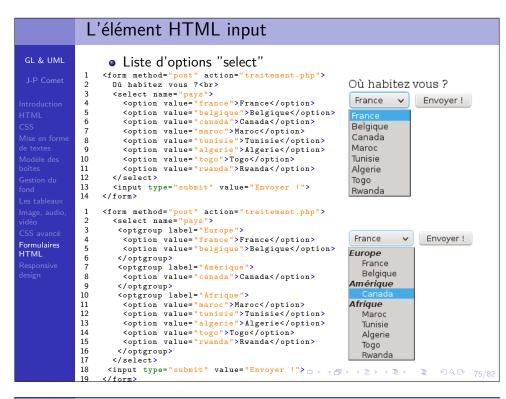
```
L'élément HTML input
GL & UML
               Input type = "text" : monoligne
               • Input type = "password" : monoligne rempli avec des "*"
               Input type = "date"
                                                         date de naissance : jj/mm/aaaa ↑ ▼
                                                                               4 0 +
             <form method="post" action="traitement2.php">
              <label for="d1">date de naissance : </label>
                                                                    lun. mar. mer. jeu. ven. sam. dim
              <input type="date" name="d1" id="date1">
              <br><br><br><
                                                                    10 11 12 13 14 15 16
              <input type="submit" value="Envoyer Date">
                                                                    17 18 19 20 21 22 23
             </form>
               • Input type = "email"
ormulaires
HTML
               Input type = "url"
               • Input type = "number"
             <form method="post" action="traitement2.php">
              <label for="n1">entrez un nombre : </label>
                                                         entrez un nombre : 5
              <input type="number" name="n1" id="date1">
              <input type="submit" value="Envoyer nombre">
```

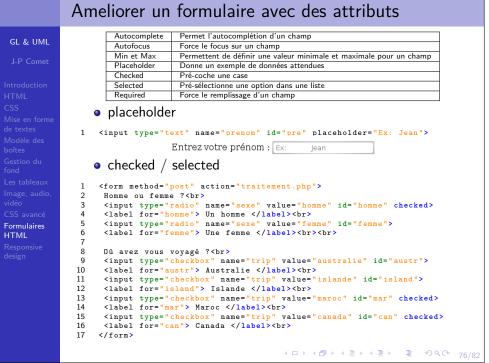
```
L'élément HTML input
 GL & UML
               Input type = "radio"

form method="post" action="traitement.php">
Quel(s) sport(s) pratiquez vous ?<br>
                 <input type="checkbox" name="sport" value="natation" id="natation">
                 <label for="natation"> Natation </label><br>
                 <input type="checkbox" name="sport" value="boxe" id="boxe">
                 <label for="boxe"> Boxe </label><br>>
                 <input type="checkbox" name="sport" value="course" id="course">
                 <label for="course"> Course à pied </label><br>>
                 <input type="checkbox" name="sport" value="aviron" id="aviron">
                 <label for="aviron"> Aviron </label><br>
                 <input type="checkbox" name="sport" value="escalade" id="escalade">
                 <label for="escalade"> Escalade </label><br><br>
                 Où avez vous voyagé ?<br>
                 <input type="checkbox" name="voyage" value="australie" id="australie">
                 <label for="australie"> Australie </label><br>
                 <input type="checkbox" name="voyage" value="islande" id="islande">
                 <label for="islande"> Islande </label><br>
                 <input type="checkbox" name="voyage" value="maroc" id="maroc">
Formulaires
                 <label for="maroc"> Maroc </label><br>
HTML
                 <input type="checkbox" name="voyage" value="canada" id="canada">
                 <label for="canada"> Canada </label><br>
                 <input type="submit" value="Envoyer le formulaire">
                         Quel(s) sport(s) pratiquez vous?
                                                             Où avez vous voyagé?
                          Natation
                                                             Australie
                          Boxe
                                                             Islande
                          Course à pied

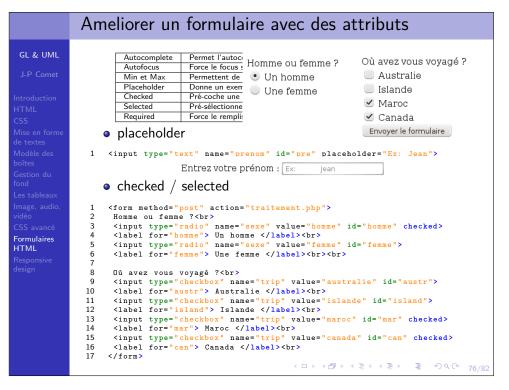
✓ Maroc

                          Aviron
                                                             Canada
                          Escalade
                                                              Envoyer le formulaire
                                                                                     ୬९७ 75/82
```





Ameliorer un formulaire avec des attributs Autocomplete | Permet l'autocomplétion d'un champ GL & UML Autofocus Force le focus sur un champ Min et Max Permettent de définir une valeur minimale et maximale pour un champ Placeholder Donne un exemple de données attendues Checked Pré-coche une case Selected Pré-sélectionne une option dans une liste Required Force le remplissage d'un champ autocomplete 1 <input type="text" name="pseudo" id="pseudo" autocomplete="on"> Entrez un pseudo : [cod autofocus <form method="post" action="traitement.php"> <label for="pre">Entrez votre prénom : </label> <input type="text" name="prenom" id="pre" autocomplete="on"> <label for="nom">Entrez votre nom : </label> <input type="text" name="nom" id="nom" autofocus> Formulaires <input type="submit" value="Envoyer"> HTML 7 </form> Entrez votre prénom : Entrez votre nom : min / max <label for="chiffre">Choisissez un chiffre entre 1 et 10 :</label> <input type="number" name="chiffre" id="chiffre" min="1" max="10"> Choisissez un chiffre entre 1 et 10: 2 ◆□ ▶ ◆□ ▶ ◆ ■ ▶ ◆ ■ ◆ 9 へ ○ 76/82



Ameliorer un formulaire avec des attributs GL & UML Permet l'autocomplétion d'un champ Autofocus Force le focus sur un champ Min et Max Permettent de définir une valeur minimale et maximale pour un champ Placeholder Donne un exemple de données attendues Checked Pré-coche une case Selected Pré-sélectionne une option dans une liste Required Force le remplissage d'un champ selected <form method="post" action="traitement.php"> Où habitez vous ?
 <select name="pays"> <option value="france">France</option> <option value="belgique" selected >Belgique</option> <option value="canada">Canada</option> <option value="maroc">Maroc</option> <option value="tunisie">Tunisie</option> <option value="algerie">Algerie</option> <option value="togo">Togo</option> Formulaires 11 <option value="rwanda">Rwanda</option> HTML Où habitez vous ? Belgique 🗸 13 </form> required 1 <label for="pseudo">Entrez un pseudo : </label> <input type="text" name="pseudo" id="pseudo" required>
 <label for="pass">Choisissez un mot de passe : </label> 4 <input type="password" name="pass" id="pass" required>

Organiser et mettre en forme un formulaire GL & UML • fieldset : permet de regrouper certains éléments Les formulaires HTML -Informations personnelles : Entrez votre prénom : Entrez votre nom : Choisissez un pseudo: -Informations supplémentaires :-Formulaires HTML ☐ Informatique ☐ Sport ☐ Voyages ☐ Musique Envoyer ◆□▶◆□▶◆□▶◆□▶ □ り९℃ 77/82

Organiser et mettre en forme un formulaire fieldset : permet de regrouper certains éléments

GL & UML

GL & UML

Formulaires

HTML

```
<!DOCTYPE html> <html> <head> ... </head> <body>
                           <h1>Les formulaires HTML</h1>
                           <form method="post" action="traitement.php">
                             <fieldset>
                               <legend>Informations personnelles :</legend>
                               <label for="prenom">Entrez votre prénom :</label>
                               <input type="text" name="prenom" id="prenom"><br>
                               <label for="nom">Entrez votre nom :</label>
                               <input type="text" name="nom" id="nom"><br>
                               <label for="mail">Choisissez un pseudo :</label>
                               <input type="email" name="mail" id="mail"><br>
                     12
                             </fieldset>
                     13
                             <fieldset>
                               <legend>Informations supplémentaires : </legend>
                     15
                               Hobbies <br>
                     16
                               <input type="checkbox" name="hobbies" value="Informatique"</pre>
                     17
                                         id="info">
                     18
                               <label for="info"> Informatique</label>
Formulaires
                     19
                               <input type="checkbox" name="hobbies" value="Sport" id="</pre>
HTML
                                    sport">
                     20
                               <label for="sport"> Sport</label>
                     21
                               <input type="checkbox" name="hobbies" value="Voyages" id="</pre>
                     22
                               <label for="voyage"> Voyages</label>
                     23
                               <input type="checkbox" name="hobbies" value="Musique" id="</pre>
                                    musique">
                               <label for="musique"> Musique</label>
                     25
                             </fieldset>
                             <input type="submit" value="Envoyer">
                           </form>
                          </body></html>

◆□ → ◆□ → ◆ = → ◆ = → ○ へ○ 77/82
```

Organiser et mettre en forme un formulaire

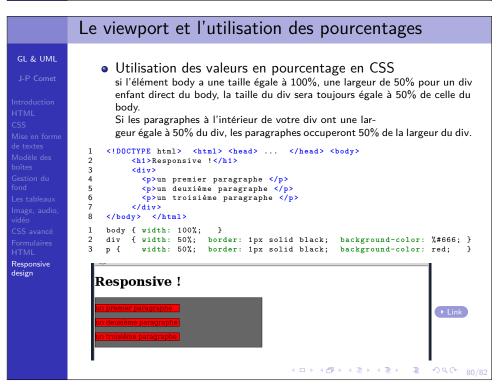
- fieldset : permet de regrouper certains éléments
- Mettre en forme un formulaire grâce au CSS

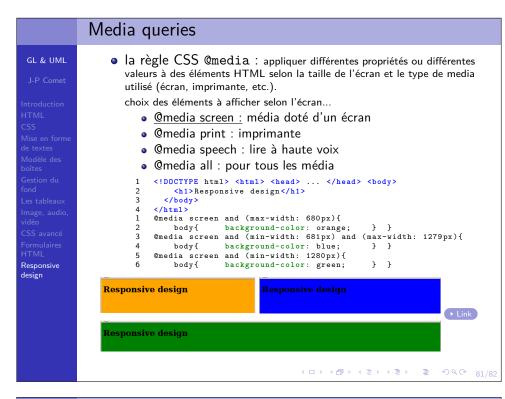
```
body{ font-size: 16px; font-family: Verdana sans-serif; color: #333;}
   #section-1{
       background-color: rgba(168, 197, 36, 0.6);
       padding: 10px; margin: 20px 0px;}
   #section-2{
       background-color: rgba(36,168,197,0.6);
       padding: 10px; margin: 20px 0px;}
   #section-1:hover, #section-2:hover{
       box-shadow: Opx Opx 5px #444;}
   legend{ font-weight: bolder; text-transform: uppercase;
           font-size: 22px;
                                color: #D44;
   #section-1 input{ width: 300px;
                                      height: 20px;
   #section-2 input { width: 10px;
                                       height: 20px; }
   #section-1 label{ display: inline-block;
                       width: 200px; padding: 10px 0px 15px 40px;}
16
   #section-2 label{
                      display: inline-block;
                       width: 100px; padding: 5px 0px 15px 10px;}
   input[type="submit"]{
       float: right; padding: 10px;
                                        font-size: 16px;
       color: #fff:
                     font-weight: bold; text-transform: uppercase;
       background-color: #fe6921;
                                        border-radius: 5px;}
  input[type="submit"]:hover{
       box-shadow: Opx Opx 3px #555; background-color: #e8ab2e;}
                                      <ロ > ◆回 > ◆回 > ◆ 重 > ◆ 重 → り へ ○ 77/80
```

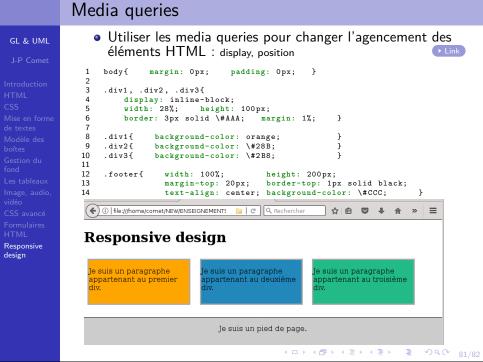




Introduction au "responsive design" GL & UML J-P Comet Introduction HTML CSS Modèle des boites Gestion du fond Les tableaux Image, audio, video • Créer un site dédié pour chaque terminal différent • Créer une application mobile en plus de notre site web • Utiliser les outils offerts par HTML/CSS et créer une version « responsive design







Media queries • Utiliser les media queries pour changer l'agencement des GL & UML éléments HTML : display, position 1 <!DOCTYPE html> <html> <head> <title>Responsive design</title> <meta charset="utf-8"> <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"> <link rel="stylesheet" href="10-responsivedesign-test-4.css"> </head> 6 <body> <h1>Responsive design </h1> <div class="div1"> 9 Je suis un paragraphe appartenant au 1r div. </div> 10 11 <div class="div2"> Je suis un paragraphe appartenant au 2ème div. 13 </div> 14 <div class="div3"> 15 Je suis un paragraphe appartenant au 3ème div. 16 <div class="footer"> 17 Je suis un pied de page. 19 Responsive </body> </html> design

```
Media queries
                • Utiliser les media queries pour changer l'agencement des
GL & UML
                  éléments HTML : display, position
                @media screen and (max-width: 780px){
                      .div1, .div2, .div3{
                         width: 100%;
                         border-right: none:
                         border-left: none;
                                               Responsive design
                         margin-left: Opx;
                         margin-right: Opx;
              8
                                                suis un paragraphe appartenant au premier div.
              9
                      .footer{
             10
                         display: none;
             12 }
                                                 suis un paragraphe appartenant au troisième div.
Responsive
design
              1 @media screen and (orientation:landscape){
                 /* ... */
```