

【注意:】

- 1、除明确要求外, 已学过的知识中, **不允许**使用 goto、**不允许**使用全局变量
- 2、本作业仅要求 VS2022 编译通过即可 (“0 errors, 0 warnings”)
- 3、允许使用 string 类, 不允许使用其它 stl 容器

综合题 5-2: 在一个已通过 90-02-b2 (消除类游戏伪图形工具函数集) 完成的游戏的基础上, 再次完成基于配置文件的版本 (cmd_gmw_tools+class_cft)

【基本要求:】

- 1、题目选择为已基于 90-02-b2 重写的 “合成十” (90-01-b2-gmw)
- 2、具体使用方法要求 (以附件给出的 mto10-demo.exe 为例)
 - 双击 mto10-demo.exe 文件, 原菜单方式运行
 - 在 cmd 窗口下输入: mto10-demo, 原菜单方式运行
 - 在 cmd 窗口下输入: popstar-demo --cfgfile merge_to_10.cfg, 则表示所有配置从 merge_to_10.cfg 中读取, 只运行菜单的最后一项 (完整游戏版)
 - 配置文件名称可变, 既允许是直接跟纯文件名 (表示和 exe 在同一目录下), 也可以跟带绝对/相对路径的文件名 (例: mto10-demo --cfgfile ../test/ merge_to_10.cfg)
 - 你自己的程序, 在集成环境中运行, 配置属性-调试-命令参数为空, 则为原菜单方式, 如果加了相应命令行参数, 则也是完整游戏版

【示例程序的提供:】

- 1、提供 mto10-demo.exe 供参考
- 2、提供多个配套的配置文件供测试 (*.cfg/*.conf 等, 其中 mto10_empty.cfg 为空文件, 读此空文件, 表示配置项均找不到, 全部采用缺省值; merge_to_10_base.cfg 为基准配置文件, 即包含所有配置项, 所有配置项都是缺省值, 即读取该基准配置文件后的配置与读取空配置文件的结果保持一致)
- 3、给出消灭星星的基准配置文件 popstar_base.cfg 供参考

【配置文件要求达到的效果:】

- 1、字体字号可设
- 2、起始行列、右侧下侧空余行列可设
- 3、游戏区域 (行数/列数) 大小可设
- 4、屏幕前景/背景色可设
- 5、延时 (两种) 可设
- 6、游戏区域外框线条类型可设、前景/背景色可设
- 7、是否需要分隔线可设、是否需要显示行号列表可设
- 8、色块大小可设 (色块中的内容, 行列方向都居中显示)、色块边框类型可设
- 9、每种色块前景/背景色可设 (共 5 种)、已消除/反显/选中色块的前景/背景色可设
- 10、是否需要上下状态栏、状态栏的前景/背景色可设

【实现要求:】

- 1、在 BigHW 中新建一个项目 90-01-b2-gmw-cft (**千万不要错!!!, 01 代表第一学期, b2 代表第 2 个大作业**), 要求最后形成的可执行文件名是 90-01-b2-gmw-cft.exe (注: 不做特殊设置的话, 缺省就是此可执行文件名)
- 2、为了**防止**出现睿智错误而导致得分骤减, 90-01-b2-gmw-cft 和 90-01-b2-gmw 不要求代码重用 (直接复制过来修改即可)
- 3、之前大作业的普遍性要求仍然适用

- 4、**实现提示：**新项目应覆盖原项目的所有功能（最简单的做法，在 main 的最开始对 argc 为 3 的情况进行读配置文件的处理，随后直接进入完整版的函数，如果前面做的时候规范化程度较高，本次增加代码量在 200 行左右，完成时间不超过 4 小时，如果想对 shit mountain 继续雕花，不如去学其它课？）

【提交要求：】

- 1、提交作业前，先做好完整备份
- 2、移除之前所有的lib，保证之前所有的项目都编译通过
- 3、按之前的BigHW提交要求，整个BigHW目录压缩成BigHW.rar，再按网页要求改名后提交

【编译器要求：】

仅 VS2022 通过即可

【作业要求：】

- 1、**6 月 12 日前**网上提交本次作业
- 2、每题所占平时成绩的具体分值见网页
- 3、超过截止时间提交作业则不得分

【重要提示：】

在同一个程序中快速整合多个工具集并综合应用，对你的期末考核也许有帮助哦

