### 【注意:】

- 1、除明确要求外,已学过的知识中,<mark>不允许</mark>使用 goto、<mark>不允许</mark>使用全局变量,<mark>不允许</mark>使用 C++的 string 变量,<del>不允许</del>使用 C++的 STL 容器等后续知识
- 2、本作业仅要求 VS2022 编译通过即可("0 errors, 0 warnings")
- 3、 不允许使用 scanf/printf 进行输入/输出

### 综合题 3: 图形工具函数集的实现及应用

### 【图形工具函数集的实现:】

- 1、完成一套在 cmd 窗口下的基本图形函数工具集,包括:
  - 画点函数(已给出)
  - 画线段函数
  - 画三角形、矩形、正方形
  - 画圆弧、扇形、圆、椭圆
- 2、BigHW新增目录要求
  - 在 BigHW 中新建一个项目 90-02-b3 (千万不要错!!!, 02 代表第二学期, b3 代表第三个大作业),要求最后形成的可执行文件名是 90-02-b3. exe(注:不做特殊设置的话,缺省就是此可执行文件名)
- 3、附件给出的文件及存放目录
  - common 目录
    - ◆ cmd\_hdc\_tools.cpp :此源程序文件为需要完成的工具集,每个函数的具体要求见cpp, 函数名及参数表不准改动
  - lib 目录
    - ◆ lib\_thdc\_tools.lib: 提供的已实现的工具函数的对应库文件
  - include 目录:
    - ◆ cmd\_hdc\_tools.h :图形函数工具集对应的头文件,被 90-02-b3 项目中的程序所包含, **不准修改**
  - 90-02-b3 目录:
    - ◆ test\_hdc.cpp: 图形函数工具集的 main 函数及测试用例,作业完成过程中可根据自己的需要随意修改测试内容,要求 cmd\_hdc\_tools.cpp 实现后,本文件的原始测试用例的表现与 test\_hdc-demo.exe 一致,本文件可以自行修改,测试时会被替换
    - ◆ test draw peppapig.cpp: 小猪佩奇的数据文件,不准修改
    - ◆ 学号-姓名-hdc math.cpp: 11 位助教哥哥/姐姐的数学曲线数据文件,不准修改
    - ◆ 学号-姓名-cartoon.cpp: 11 位助教哥哥/姐姐的卡通图像的数据文件,不准修改
    - ◆ hdc\_math.cpp: 自己的数学曲线数据文件(注意: 需新建,文件名是下划线)
    - ◆ hdc cartoon.cpp: 自己的卡通画数据文件(注意: 需新建,文件名是下划线)
    - ◆ hdc\_student\_works. h: 存放数学函数及卡通画函数的函数声明的头文件,自己的数学函数及卡通人物函数的函数声明放在此文件中
  - test hdc-demo.exe: 给出的测试用例运行的可执行文件供参考
  - 注意: 附件中给出的各文件,要先改名,再放入对应目录并加入 project 中

### 4、90-02-b3项目需要添加的文件

- 附件给出的 common 目录、lib 目录、include 目录、90-02-b3 目录下的所有文件
- BigHW 中已存在的 cmd console tools. h/cmd console tools. cpp
- 本次作业为工具函数集,不是应用,不需要包含之前自定义的其它工具函数及相应头文件
- 要求 90-02-b3 项目的内容如下图所示:



#### 注:

- 1、红色箭头所指的 6 个文件,均不允许出现在 90-02-b3 目录中,否则会影响得分
- 2、图示的项目中尚未包含自己的数学函数+卡通 图数据文件
- 3、再次强调: 附件中给出的各文件,要先改名, 去掉前缀后,再加入 project 中,具体见图

## 5、数学曲线数据文件要求

- 函数声明必须是 void hdc\_draw\_Mathematical\_curve\_本人学号();
- 进入函数后执行的第一个语句必须是 hdc c1s();
- 如果有需要定义的参数,可以用 const 形式写在函数开始并加注释,说明如何设置及修改
- 除了系统头文件及#include ".../include/cmd\_hdc\_tools.h"外,不准再有其它自定义头文件加入
- 如果有需要定义的其它被 hdc\_draw\_Mathematical\_curve\_本人学号()所调用的函数,必须是 static (可参考 test draw peppapig.cpp 及学长们的 cpp,文件中仅一个外部函数)
- 数学曲线允许是递归/循环方式实现的分形几何图

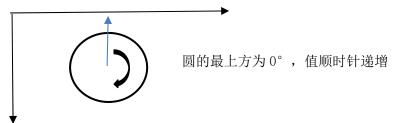
#### 6、卡通人物数据文件要求

- 函数声明必须是 void hdc\_draw\_cartoon\_本人学号 (const int base\_x, const int base\_y); 参数是选择卡通人物的某个部位做基准点,基准点改变,则整个人物的位置会变化
- 默认情况下的基准点值是(400,400),即设置此值时,要保证显示正确
- 进入函数后执行的第一个语句必须是 hdc c1s();
- 除了系统头文件及#include ".../include/cmd\_hdc\_tools.h"外,不准再有其它自定义头文件加入
- 如果有需要定义的其它被 hdc\_draw\_cartoon\_本人学号()所调用的函数, **必须是 static**(可参考 test draw peppapig.cpp 及学长们的 cpp, 文件中仅一个外部函数)

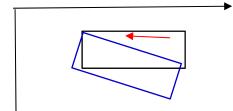
- 7、如何在已给出的库文件和自己实现的函数间切换
  - 整个工具集的函数命名全部是 hdc \*
  - 已给出的库文件中,函数命名全部是 thdc \*
  - 测试用例中,所有调用的函数全部是 hdc\_\*
  - 切换的目的是为了观察的函数是否达到预期目标
  - cmd\_hdc\_tools.h 的第7行,有一个宏定义 HDC\_SERIES\_BY\_TEACHER,置为1,则表示用库文件中的 thdc\_\*来跑测试用例;置为0,则表示用自己实现的 hdc\_\*来跑测试用例(整个切换只需要修改此一处即可)
  - 认真阅读 cmd hdc tools.h 文件,了解并掌握 thdc \*和 hdc \*的切换技巧

### 【注意事项:】

- 1、工具函数实现时,不需要调用系统的其他有关图形操作的函数,仅用 hdc\_base\_point 和 hdc base line 的组合即可
- 2、想一想,是不是所有函数都需要给出独立的实现过程?应该先实现哪些函数?
- 3、所有度数的表示均为角度,不是弧度
- 4、画圆弧、扇形、圆时的角度方向定义如下图所示:



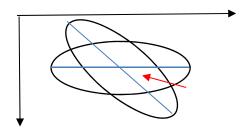
- 注1: 系统的角度与函数参数中的角度含义相差 180°
  - 2:如果改变角度的初始朝向及递增方向,要求程序能最小化改动后适应(提示:所有函数均调用同一个自定义角度与系统角度转换的函数,改动此函数即能完成对应)
- 5、长方形和正方形转动的偏移角度方向定义如下图所示:



以左上角坐标为转轴,向右水平为0°,值顺时针递增本例:黑色旋转30°为蓝色

别问为什么和上面不一致,故意的!!!

6、椭圆转动的偏移角度方向定义如下图所示:



以圆点为转轴,向右水平为0°,值顺时针递增

7、提示: 填充是实现中最复杂的部分

### 【额外加分:】

在完成测试用例的基础上,用这套工具函数画一个自选卡通人物(数学曲线为必做项)

- 不能是递归/循环方式实现的分形几何图,必须是一个个元素自行添加的图形
- 根据难度及效果,给出最多 3 分(男)/4 分(女)的额外加分(注:程序缓特别优待,仅限选课名单性别女,女装大佬、自称女生者均不算)
- 注意数据文件的命名规则、函数的命名规则,如果不符合统一要求,均视为未完成

## 【实现要求:】

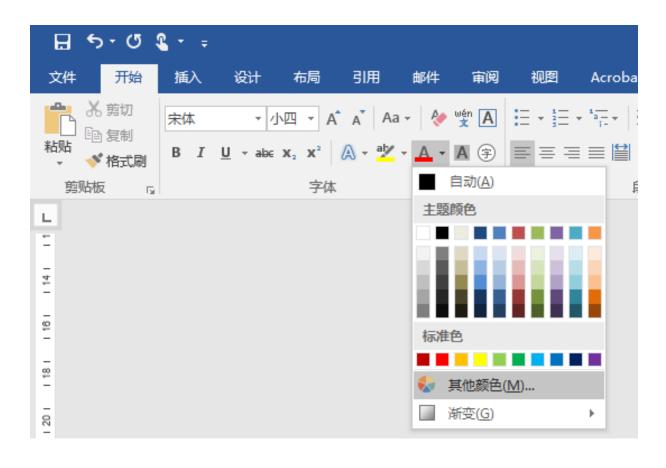
- 1、注意新增的项目名称为90-02-b3(千万不要错!!!)
- 2、遵循之前大作业模板使用说明中的要求,即本项目单独用的源程序文件名放在 90-02-b3 中,需要共享的放在 common/include 中,给出的库文件放在 lib 中
- 3、鼓励合理拆分源程序文件、合理划分函数、合理共用公共函数等
- 4、修改 common/include 中的内容后, 要保证之前的 90-01-b\*/90-02-b\*能编译通过并运行正确
- 5、整个程序,不允许使用任何形式的全局变量/数组/指针,允许使用全局的宏定义或常变量
- 6、整个程序,不允许使用 goto 以及 string 类、STL 容器等
- 7、注:本次作业,除了 cmd console tools 外,应该不涉及其它公共函数的调用

### 【实验报告:】

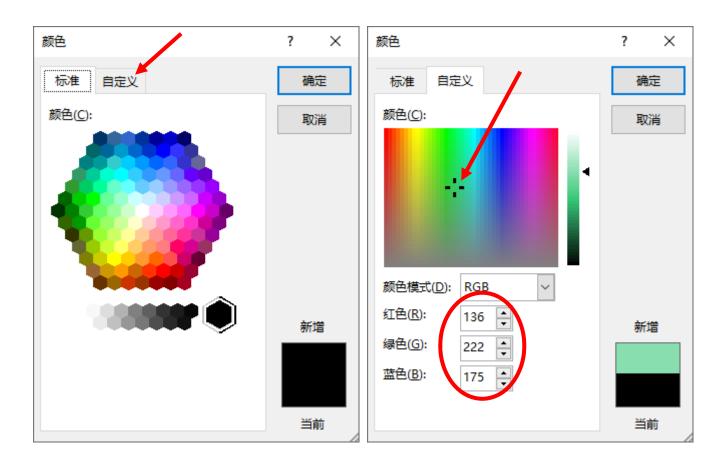
本次作业暂时不需要提交单独的实验报告

# 【如何自己调制颜色并取其 RGB 值(以 Word 2019 为例)】

1、打开word文档,字体颜色设置中选择"其它颜色"



2、出现的对话框中选择"自定义"卡片,随后在调色框中选择想要的颜色,记录RGB值



# 【提交要求:】

- 1、完整作业的提交(仔细阅读!!!)
  - a) 提交作业前, 先做好完整备份
  - b) 将1ib\_thdc\_tools.1ib文件先从90-02-b3项目中移除,再从1ib目录中删除,在此情况下要保证编译能通过(即编译形成的exe文件一定要用自己完成的工具函数集)
  - c) 上次作业的lib tgmw tools.lib如果还在,补扣上次的分数
  - d) 按之前的BigHW提交要求,整个BigHW目录压缩成BigHW.rar,再按网页要求改名后提交
- 2、数学曲线及卡通图的单独提交
  - a) 数学曲线的数据文件单独再提交一次(BigHW中仍保留,不要删除)
  - b) 卡通图的数据文件单独再提交一次(BigHW中仍保留,不要删除),卡通图要保证初始值在(400,400)的情况下显示正常
  - c) 作业提交完成后,会将所有同学的数学曲线+卡通图放在一个项目中统一编译,因此注意阅读两个数据文件函数及文件名命令要求,违规可能导致编译不过,影响得分

### 【作业要求:】

- 1、仅需要在VS2022下编译通过即可,要做到"0 errors, 0 warnings"
- 2、4月24日前网上提交本次作业
- 3、每题所占平时成绩的具体分值见网页
- 4、超过截止时间提交作业会自动扣除相应的分数,具体见网页上的说明

# 【特别提示:】

助教哥哥/姐姐们的数据文件,也是辛苦工作的成果,不 要据为己有,也不要擅自传播出去。