TOA&AOA无线定位原理

无线定位是指在无线移动通信网络中,通过对接收到的**无线电波**的**特征参**数进行测量,利用测量到的无线信号数据,采用特定的算法对移动终端所处的地理位置进行估计,提供终端的位置信息和服务。

无线电波:声波,WiFi信号,蓝牙

特征参数: 信号本身的时频频域特征, 信号强度, 到达时间

主动定位: 自己主动请求位置信息,最常见的就是导航,事实上确实经常

应用于室内导航

冬

被动定位: 定位对象身上携带有标签或者设备,并授权给别人查看自己的

位置信息

冬

TOA(Time of Arrival)

需要纳米级的硬件时钟同步(严重影响精度, 1ns的误差将导致0.3m的误差), 收发系统的高精确时间同步, 会增加一定的成本

原理:

至少需要3个已知位置的测量节点,通过测量信号的传播时间来测量距离,再通过测量节点的相对位置关系确定待测节点的位置。

分析:

正: 原理简单

反:传播速度必须已知;电磁波必须是沿着最短路径的,不存在反射折射

衍射的影响

TOA更适合应用在室外

室内地理信息比较复杂;时钟同步的精度有限,节点距离太小误差就比较大;1ns的误差将导致0.3m的误差

TDOA(Time Difference of Arrival)

原理基本和TOA相同,由于绝对时间比较难直接测量,所以TDOA测量的是 绝对时间差

实现方式有两种:

a)直接将测量节点测到的Time作差,但是这种方法实际上和TOA没有太大本质上的差别,既没有解决TOA的缺陷还增加了一定的计算成本;

b)利用测量节点获得的接收信号的相关性,将接收到的信号进行相关性计算最后得出Time Difference,这种方法的好处是一般不要求收发系统严格同步,测量的精度更高,还可以在一定程度上克服多径干扰;但是增加了数据处理的成本,实现的复杂度更高;

要用双曲线作图

AOA(Angle of Arrival)

需要方向天线阵列,配备了AOA参数估计的硬件尺寸,功耗,成本相对较大;接收机角度分辨率受硬件限制(所以也会影响精度)

原理:只需要两个测量节点即可;根据移动节点发送信号的到达方向来确定位置;

图 (画一个)

更适合应用在室外

分析:

正: 原理简单

反:接收机角度分辨率受硬件限制

配备了AOA参数估计的硬件尺寸,功耗,成本相对较大;接收机角度分辨率受硬件限制 (所以也会影响精度)

精确AOA定位

用蓝牙实现的精确AOA定位可以满足

BLE AOA

TOA&AOA混合定位

混合定位综合了TOA和AOA的特征参数,准确度更高