ACTIVIDADES TEMA 1

- 1. ¿Qué es un sistema operativo? ¿Cuáles son sus objetivos?
 - Una interfaz gráfica (Software básico) que se utiliza para coordinar el hardware y organizar los archivos y directorios de su sistema.
- 2. Accede a la página web http://gs.statcounter.com/ y obtén las gráficas de los sistemas operativos utilizados:
 - a. Para ordenadores de escritorio en el mundo. ¿Cuál es el más utilizado? Windows 79,1%.
 - b. Para ordenadores de escritorio en Europa. ¿Cuál es el más utilizado? Windows 79,15%.
 - c. Para ordenadores de escritorio en España. ¿Cuál es el más utilizado? Windows 76,4%.
 - d. Para móviles en el mundo. ¿Cuál es el más utilizado? Android 76,24%.
 - e. Para móviles en Europa. ¿Cuál es el más utilizado? Android 72,73%.
 - f. Para móviles en España. ¿Cuál es el más utilizado? Android 79,41%.
- 3. Investiga los diferentes tipos de licencias de los sistemas operativos.
 - Licencias GPL: Una de las más utilizadas es la Licencia Pública General de GNU (GNU GPL). El autor conserva los derechos de autor (copyright), y permite la redistribución y modificación bajo términos diseñados para asegurarse de que todas las versiones modificadas del software permanecen bajo los términos más restrictivos de la propia.
 - Licencias estilo BSD: Llamadas así porque se utilizan en gran cantidad de software distribuido junto a los sistemas operativos.

Licencias estilo MPL y derivadas
 Esta licencia es de Software Libre y tiene un gran valor porque fue el instrumento que empleó Netscape Communications Corp. para liberar su Netscape Communicator 4.0 y empezar ese proyecto tan importante para el mundo del Software Libre: Mozilla.

4. Describe los componentes de un sistema operativo.

Kernel: El núcleo central del S.O, todo se crea a su alrededor.

Administrador de memoria: Obtener la máxima utilidad de la memoria.

Sistema de entrada-salida: Detecta los periféricos de entrada, de salida y de entrada&salida.

Admin. De archivos: Proporciona acceso a archivos y facilita hacer operaciones con ellos.

5. Averigua las características de los siguientes sistemas operativos y rellena la tabla adjunta clasificándolos según los tipos vistos en el tema:

Sistema Operativo	Número de usuarios	Número de tareas	Número de procesadores	Forma de ofrecer los servicios	Licencia	
MS-DOS	Monousuario	Monotarea	Monoproceso	S.O en red	Microsoft CLUF	
Windows XP Professional	Monousuario	Monotarea	Monoproceso	S.O cliente	Microsoft CLUF	
Windows 7	Multiusuario	Multitarea	Multiproceso	S.O cliente	Microsoft CLUF	
Windows 10	Multiusuario	Multitarea	Multiproceso	S.O cliente	Microsoft CLUF	
Windows Server	Multiusuario	Multitarea	Multiproceso	S.O en red	Microsoft CAL	
Linux Ubuntu	Multiusuario	Multitarea	Multiproceso	S.O cliente	GPL y otras licencias libres	

6. Enumera las distintas versiones y describe brevemente las principales características de los siguientes sistemas operativos actuales y los requisitos técnicos:

•Linux (Ubuntu):

Requisitos

- •Procesador x86 a 700 MHz.
- •Memoria RAM de 512 Mb.
- •Disco Duro de 5 GB (swap incluida).
- •Tarjeta gráfica y monitor capaz de soportar una resolución de 1024×768.
- •Lector de DVD o puerto USB.
- Conexión a internet.

Main: Este componente incluye solamente los paquetes que cumplen los requisitos de la licencia de Ubuntu, para estos hay soporte disponible.

Restricted: Aquí, están los programas soportados por los desarrolladores de Ubuntu debido a su importancia, pero que no está disponible bajo ningún tipo de licencia libre para incluir en main.

Universe: Este componente contiene una gran parte del software, que no recibe apoyo por parte del equipo de Ubuntu. Lo que permite a los usuarios de Ubuntu instalar toda clase de programas en el sistema guardándolos en un lugar apartado.

Multiverse: Este componente, contiene los paquetes que no incluyen soporte debido a que no cumplen los requisitos de Software Libre.

Versiones más estables.

- MX Linux.
- Fedora.
- Linux Mint.
- Ubuntu.
- Debian.

MAC OS:

Características

- Mejora en el rendimiento **Mac OS** X v10.1 introdujo un gran incremento en el rendimiento del sistema.
- Quemado de discos Mejor soporte en el Finder, así como en iTunes.
- Reproductor de DVD Los discos DVD podían ser reproducidos en el Reproductor de DVD de Apple.

Requisitos mínimos

- Ordenadores soportados: Power Macintosh G3, G3 B&W, G4, G4 Cube, iMac, PowerBook G3, PowerBook G4, iBook.
- Memoria RAM requerida: 128 MB DDR.
- Espacio en el disco duro: 1500 MB (800 MB para la instalación completa)

Versiones

- Mac OS X 10.0 (Cheetah)
- **Mac OS** X 10.1 (Puma)
- **Mac OS** X 10.2 (Jaguar)
- Mac OS X 10.3 (Panther)
- **Mac OS** X 10.4 (Tiger)
- **Mac OS** X 10.5 (Leopard)
- Mac OS X 10.6 (Snow Leopard)
- **Mac OS** X 10.7 (Lion)

• Windows 7:

Dado que Windows 7 surgió, entre otros, con el propósito de sacar a Windows XP del mercado, su aparición suprimió ciertas características tradicionales del sistema operativo, o las modificó de manera significativa.

En líneas generales, estas modificaciones tenían que ver con el funcionamiento de elementos de Windows Shell como Windows Explorer, Barra de Tareas, Menú Inicio y Windows Search; además de Windows Media Player, Internet Explorer, Windows Live, y ciertas opciones de personalización.

Requisitos del sistema de Windows 7

- Procesador de 1 gigahercio (GHz) o más rápido de 32 bits (x86) o de 64 bits (x64)*
- 1 GB de RAM (32 bits) o 2 GB de RAM (64 bits)
- 16 GB de espacio disponible en el disco duro (32 bits) o 20 GB (64 bits)
- Tarjeta gráfica DirectX 9 con controlador WDDM 1.0 o superior.

Versiones

- Windows 7 Starter Edition.
- Windows 7 Home Basic.
- Windows 7 Home Premium (versión recomendada para el usuario promedio)
- Windows 7 Professional.
- Windows 7 Enterprise.
- Windows 7 Ultimate.

Windows 10:

- El menú inicio.
- Modo táctil.
- Las aplicaciones Modern correrán en el escritorio.
- Escritorios virtuales.
- Multitarea mejorada.

Requisitos mínimos para instalar Windows 10

- Procesador: 2 GHz compatible con PAE, NX y SSE2.
- RAM: 1 GB (32 bits) o 2 GB (64 bits).
- Espacio en disco duro: 16 GB (32 bits) o 20 GB (64 bits).
- Tarjeta gráfica: Dispositivo gráfico Microsoft DirectX 9 con controlador WDDM.
- Cuenta de Microsoft y acceso a Internet.
- Resolución de pantalla de al menos 1366 x 768 píxeles.

Versiones

- Windows 10 Home
- Windows 10 Pro
- Windows 10 Enterprise
- Windows 10 Education

Windows Server 2016:

Puede ser vinculada a dominio y soporta un core, 32 GB de RAM y hasta 50 usuarios. Windows Storage Server 2016 Standard Edition. Soporta hasta 64 sockets, licenciada cada dos sockets. Admite hasta 4 TB de RAM e incluye dos licencias de máquinas virtuales.

Requisitos

- Procesador: Mínimo de 1.4 GHz y con arquitectura de 64 bits
- Memoria Ram: Mínimo 512 MB (recomendable 2 GB) Espacio en disco: Mínimo 32 GB.

Versiones

- Datacenter.
- Standard
- Essentials
- 7. ¿Cómo se pueden clasificar los sistemas operativos? Explica cada uno de ellos y da ejemplos.
 - ADMINISTRACIÓN DE TAREAS:
 - MONOTAREA: los que permiten sólo ejecutar un programa a la vez
 - MULTITAREA: los que permiten ejecutar varias tareas o programas al mismo tiempo
 - ADMINISTRACIÓN DE USUARIOS
 - MONOUSUARIO: aquellos que sólo permiten trabajar a un usuario, como es el caso de los ordenadores personales
 - **2. MULTIUSUARIO**: los que permiten que varios usuarios ejecuten sus programas a la vez.

ORGANIZACIÓN INTERNA O ESTRUCTURA

- 1. Monolítico
- 2. Jerárquico
- 3. Cliente-servidor

MANEJO DE RECURSOS O ACCESO A SERVICIOS

- **1. CENTRALIZADOS**: si permite utilizar los recursos de un solo ordenador
- **2. DISTRIBUIDOS**: si permite utilizar los recursos (*CPU, memoria, periféricos...*) de más de un ordenador al mismo tiempo.
- WINDOWS: Familia de sistemas operativos no libres desarrollados por la empresa Microsoft Corporation, que se basan en una interfaz gráfica que se caracteriza por la utilización de ventanas.
- UNÍX: Familia de sistemas operativos que comparten unos criterios de diseño e interoperabilidad en común, que descienden de una primera implementación original de AT&T. Se trata de un sistema operativo portable, multitarea y multiusuario.
- GNU/LINUX: Sistema operativo libre creado por Richard Stallman.
 Sistema operativo libre creado por Richard Stallman. GNU es un acrónimo que significa GNU no es Unix («GNU's Not Unix»). Un sistema operativo libre quiere decir que los códigos completos del sistema estarán disponibles para todo el mundo.

8. Realiza un cronograma con la evolución de los sistemas operativos.

1930	1940	1950	1960	1970	1980	1990	2000	2010
main	1 ⁰ Generacion	2 ⁰ Genercion	Circuitos integrados 1960 - 1965					
	Aparición	Sistema Batch 1950 - 1955	Multiprogramación 1960 – 1965					
			Unix Aparición del sistema operativo multiusuario.					
			1964 - 1965					
			Multiprocesador 1966 - 1969	Inconvenientes de los Sistemas operativos				
				1969 - 1975 Microordenadores				
				1970 - 1975				
				Sistemas operativos desarrollados				
				1970 - 1975				
					Mac OS 1980 - 1984			
						Microsoft Windows		
						1980 - 1990		
							Microsoft enix 1980 - 1985	
							MS-DOS	
							1981 - 1985 Windows NET 1997 - 1998	
							ReactOS 1998 - 2000	

Wilquin Rosario Diego Extremiana

				Windows 98
				1998 - 2003
			Windows ME	
			1999 - 2000	
				Windows XP
				2001 - 2009
				Windows 7
				2009 - 2012
				Windows 8
				2012 - 2013