1. Crear, en el directorio personal del usuario, los directorios SOM y SOR situado en el directorio /.

```
dieg@ex@ubuntu:~$ cd /
dieg@ex@ubuntu:/$ sudo mkdir SOM
[sudo] contraseña para dieg@ex:
dieg@ex@ubuntu:/$ sudo mkdir SOR
dieg@ex@ubuntu:/$
```

2. Cámbiate al directorio usuario. Crear el directorio juegos utilizando la trayectoria relativa.

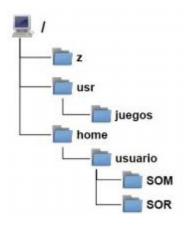
```
dieg0ex@ubuntu:/usr$ sudo mkdir juegos
dieg0ex@ubuntu:/usr$
```

3. Utilizando la trayectoria absoluta, crear el directorio z.

```
dieg0ex@ubuntu:/usr$ sudo mkdir /Z
dieg0ex@ubuntu:/usr$ cd
dieg0ex@ubuntu:~$ cd /
dieg0ex@ubuntu:/$ ls
                         lost+found
bin
       home
                                      root
                                            SOR
                                                       usr
       initrd.img
boot
                         media
                                      run
                                            STV
                                                       var
cdrom
       initrd.img.old
                         mnt
                                      sbin
                                            swapfile
                                                       vmlinuz
dev
       lib
                                                       vmlinuz.old
                         opt
                                      snap
                                            sys
       lib64
etc
                                      SOM
                                                       Z
                         ргос
                                            tmp
dieg0ex@ubuntu:/$
```

4. La estructura creada tiene que coincidir con la siguiente. Visualizar toda la estructura de ficheros y directorios de la carpeta usuario (la carpeta usuario tendrá el nombre que le hayas dado a tu usuario).

```
dieg0ex@ubuntu:/$ ls
                                          SOR
                                                   UST
bin
      home
                       lost+found
                                   root
boot
       initrd.img
                       media
                                   run
                                                    var
                                          swapfile
                                                    vmlinuz
cdrom
       initrd.img.old
                       mnt
                                   sbin
dev
       lib
                                                    vmlinuz.old
                       opt
                                   snap
                                          sys
       lib64
                       ргос
etc
                                   SOM
                                                    Z
dieg0ex@ubuntu:/$ ls usr/
    games include juegos lib libexec local
                                                   sbin
dieg0ex@ubuntu:/$ ls /nome/dieg0ex/
Descargas
            Escritorio
                              ifconfig
                                        Música
                                                     Público SOR
            examples.desktop
                              Imágenes
                                        Plantillas SOM
                                                              Vídeos
Documentos
dieg0ex@ubuntu:/$
```



5. Borrar SOR situado en el directorio /. Utilizar la trayectoria absoluta.

```
dieg@ex@ubuntu:/$ rmdir /home/dieg@ex/SOR
dieg@ex@ubuntu:/$
```

6. Crear, dentro del directorio SOM, dos directorios: apuntes y practicas

```
dieg0ex@ubuntu:/$ sudo mkdir /home/dieg0ex/SOM/apuntes
dieg0ex@ubuntu:/$ sudo mkdir /home/dieg0ex/SOM/practicas
dieg0ex@ubuntu:/$ sudo ls /home/dieg0ex/SOM
apuntes practicas
dieg0ex@ubuntu:/$
```

7. Desde el directorio SOM, crear en el directorio usuario un enlace simbólico al directorio juegos.

No hay que hacerlo

8. Crear, en el directorio z, el fichero texto cuyo contenido sea la sintaxis de la orden cp.

```
dieg0ex@ubuntu:/$ sudo vi Z/sintaxisCP
dieg0ex@ubuntu:/$
```

 En el directorio juegos crear tres ficheros: texto.txt, texto.bak y zero.bas. El contenido de cada uno de ellos será el de la sintaxis de las órdenes cd, mv y rm

```
dieg0ex@ubuntu:/usr/juegos$ sudo vi texto.bak
dieg0ex@ubuntu:/usr/juegos$ sudo vi texto.txt
dieg0ex@ubuntu:/usr/juegos$ sudo vi zero.bas
[sudo] contraseña para dieg0ex:
dieg0ex@ubuntu:/usr/juegos$
```

texto.bak texto.txt Zero.bas



10. Copiar desde juegos al directorio SOM, situados en el directorio home, los archivos cuyo nombre empieza por t o por z y cuyos dos primeros caracteres de la extensión sea ba

```
dieg0ex@ubuntu:/usr/juegos$ sudo cp t*.ba? /home/dieg0ex/SOM
dieg0ex@ubuntu:/usr/juegos$ sudo cp z*.ba? /home/dieg0ex/SOM
dieg0ex@ubuntu:/usr/juegos$ /home/dieg0ex/SOM ls
bash: /home/dieg0ex/SOM: Es un directorio
dieg0ex@ubuntu:/usr/juegos$ ls /home/dieg0ex/SOM
apuntes practicas texto.bak zero.bas
dieg0ex@ubuntu:/usr/juegos$
```

11. . Renombrar en SOM el fichero zero.bas por texto01.bak

```
dieg0ex@ubuntu:~/SOM$ sudo mv zero.bas texto01.bak
dieg0ex@ubuntu:~/SOM$ ls
apuntes practicas texto01.bak texto.bak
dieg0ex@ubuntu:~/SOM$
```

12. . Copiar todos los archivos del directorio juegos en un archivo llamado total en el directorio z.

```
dieg0ex@ubuntu:/usr/juegos$ sudo cp texto.bak texto.txt zero.bas /Z
dieg0ex@ubuntu:/usr/juegos$

dieg0ex@ubuntu:/Z$ sudo mv texto.bak total | mv texto.txt total | mv zero.bas total
mv: no se puede mover 'zero.bas' a 'total': Permiso denegado
mv: no se puede mover 'texto.txt' a 'total': Permiso denegado
dieg0ex@ubuntu:/Z$
```

13. Cambiar el nombre del directorio z por el de cosas.

```
dieg0ex@ubuntu:/$ sudo mv Z cosas
dieg0ex@ubuntu:/$ ls
bin
       dev
                  initrd.img.old media
                                         root
                                               STV
                                                         UST
                                               swapfile
boot
                  lib
       etc
                                  mnt
                                         run
cdrom home
                  lib64
                                                         vmlinuz
                                  opt
                                         sbin
                                               sys
cosas initrd.img lost+found
                                                         vmlinuz.old
                                  ргос
                                         snap
dteg0ex@ubuntu:/$
```

14. Desde el directorio /, renombrar el fichero texto.txt del directorio juegos por el nombre texto.bas

```
diegOex@ubuntu:/$ sudo mv usr/juegos/texto.txt texto.bas
diegOex@ubuntu:/$

diegOex@ubuntu:/usr/juegos$ ls
texto.bak texto.bas zero.bas
diegOex@ubuntu:/usr/juegos$
```

15. Cambiar, en el directorio SOM, la extensión de todos los archivos por la extensión dat.

```
dieg0ex@ubuntu:~/SOM$ ls
apuntes practicas texto01.bak texto.bak
dieg0ex@ubuntu:~/SOM$ sudo mv texto01.bak texto01.dat
dieg0ex@ubuntu:~/SOM$ sudo mv texto.bak texto.dat
dieg0ex@ubuntu:~/SOM$ ls
apuntes practicas texto01.dat texto.dat
dieg0ex@ubuntu:~/SOM$
```

16. Visualizar por pantalla el contenido del fichero texto.dat del directorio SOM

```
dieg0ex@ubuntu:~/SOM$ ls
apuntes practicas texto01.dat texto.dat
dieg0ex@ubuntu:~/SOM$ cat texto.dat
mv [opciones] <fuente> <destino>
mv [opciones] <ficheros> <directorio>
dieg0ex@ubuntu:~/SOM$
```

17. Mover el fichero texto.dat del directorio SOM al directorio home con el nombre texto01.dat

```
dieg0ex@ubuntu:~/SOM$ ls
apuntes practicas texto01.dat texto.dat
dieg0ex@ubuntu:~/SOM$ sudo su
root@ubuntu:/home/dieg0ex/SOM# mv texto.dat texto01.dat | mv texto01.dat /home
root@ubuntu:/home/dieg0ex/SOM# exit
exit
dieg0ex@ubuntu:~/SOM$ ls
apuntes practicas texto01.dat
dieg0ex@ubuntu:~/SOM$ ls /home
dieg0ex texto01.dat
dieg0ex@ubuntu:~/SOM$
```

18. Borrar todos los archivos del directorio juegos cuya primera letra en la extensión sea h.

```
dieg0ex@ubuntu:~$ cd /usr/juegos/
dieg0ex@ubuntu:/usr/juegos$ ls
texto.bak texto.bas zero.bas
dieg0ex@ubuntu:/usr/juegos$ sudo rm *.b*
dieg0ex@ubuntu:/usr/juegos$ ls
dieg0ex@ubuntu:/usr/juegos$
```

19. Crear, en SOM, tres ficheros, fich1, fich2 y fich3

```
dieg0ex@ubuntu:~$ cd /home/dieg0ex/SOM/
dieg0ex@ubuntu:~/SOM$ sudo vi fich1
dieg0ex@ubuntu:~/SOM$ sudo vi fich2
dieg0ex@ubuntu:~/SOM$ sudo vi fich3
dieg0ex@ubuntu:~/SOM$ ls
apuntes fich1 fich2 fich3 practicas texto01.dat
dieg0ex@ubuntu:~/SOM$
```

20. Borrar, desde el directorio cosas, todo el directorio SOM, visualizando el contenido que se borra.

```
dieg0ex@ubuntu:~$ cd /cosas
dieg0ex@ubuntu:/cosas$ sudo rm -rf /home/dieg0ex/SOM/
dieg0ex@ubuntu:/cosas$ cd
dieg0ex@ubuntu:~$ cd /home/dieg0ex/
dieg0ex@ubuntu:~$ ls
Descargas Escritorio ifconfig Música Público
Documentos examples.desktop Imágenes Plantillas Vídeos
dieg0ex@ubuntu:~$
```