

Teste de Software

Desenvolvimento Guiado por

Testes (TDD)

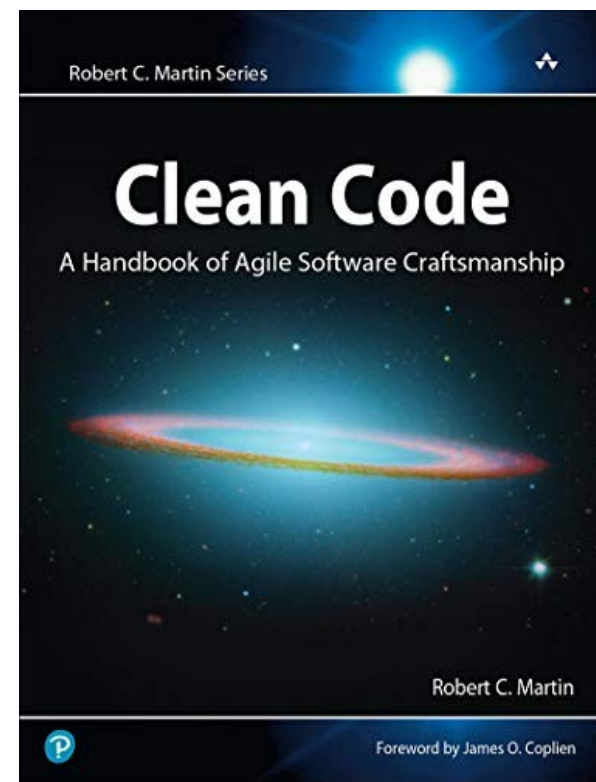
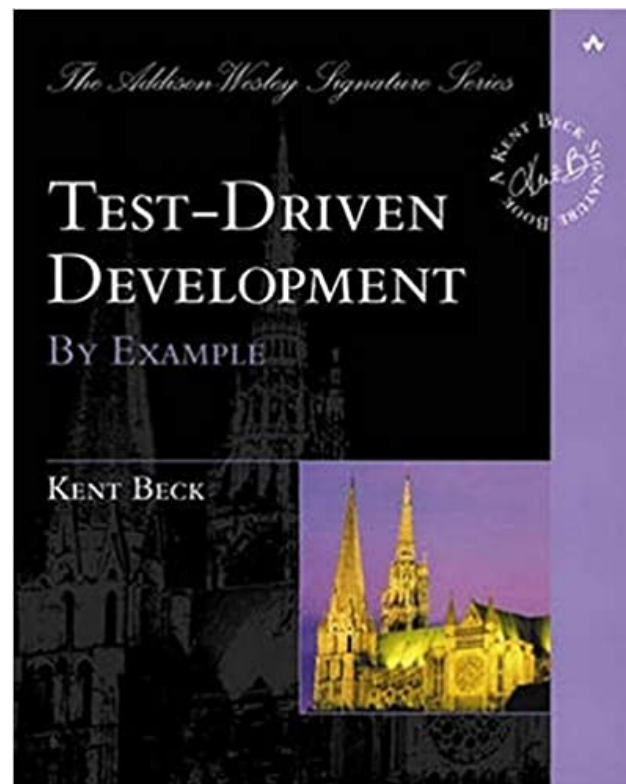
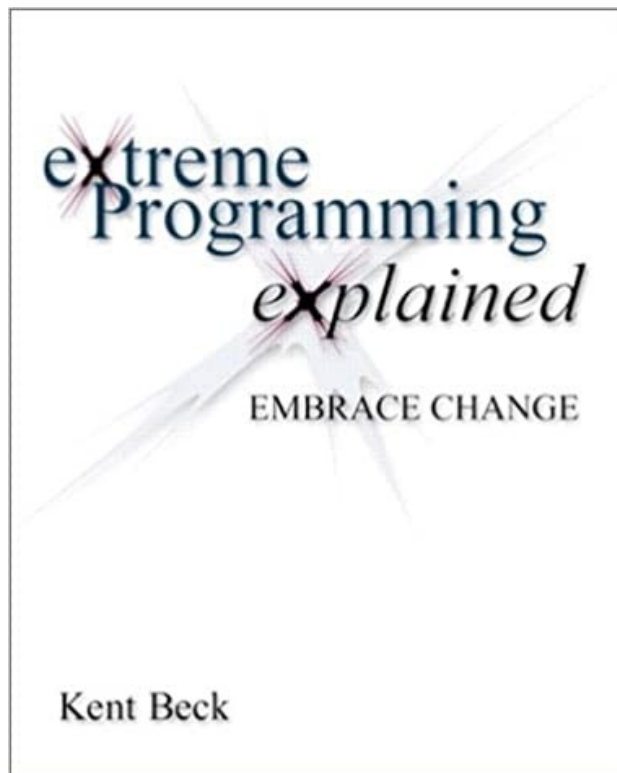


PUC Minas

Instituto de Ciências Exatas
e Informática

Prof. Lesandro Ponciano

Departamento de Engenharia de Software
e Sistemas de Informação (DES)



F.I.R.S.T: Características desejadas

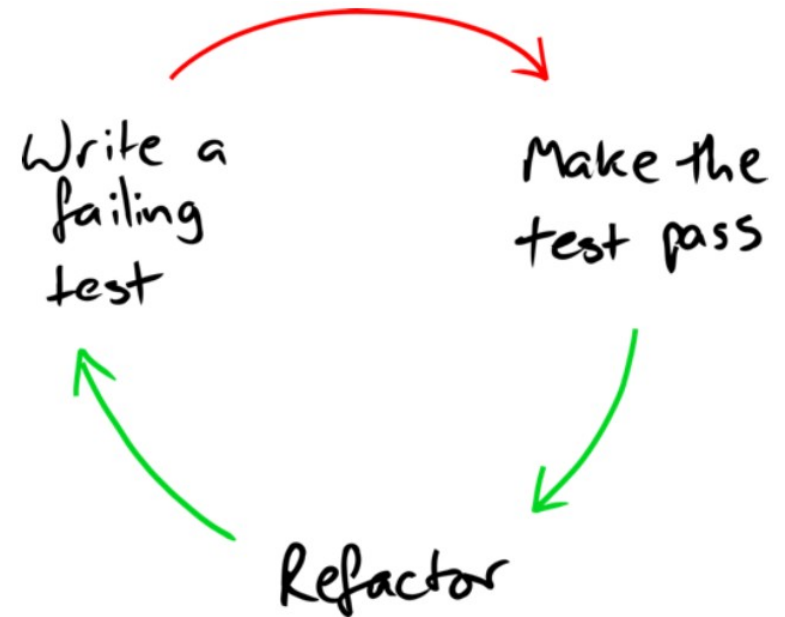
- Testes de unidade devem ser:
 - Rápidos (***Fast***) - testam apenas uma unidade
 - Isolados (***Isolated***) - testam cada unidade individualmente e não a integração delas
 - Repetíveis (***Repeatable***) - resultados não mudam a cada execução dos testes
 - Auto-verificáveis (***Self-verifying***) – a verificação dos resultados é automática (assertTrue, assertEquals, etc)
 - Oportunos (***Timely***) – devem ser escrito antes da implementação

Timely: Test First

- Test-First = Escrever o teste primeiro
 - Escrever o caso de teste antes de escrever o código a que ele se refere
- Entender e projetar primeiro, implementar depois!
 - Test-first ajuda na compreensão e especificação do comportamento
 - Implicitamente, test-first ajuda a definir a interface para a qual o caso de teste está sendo criado
- É mais fácil criar o código se o teste estiver pronto

Desenvolvimento Efetivo

- Desenvolvimento Guiado por Testes
 - *Test-driven development* (TDD)
 - “*Código limpo que funciona*”, por Ron Jeffries (<https://ronjeffries.com/about.html>)
- TDD é test-first, mas falar de test-first não é necessariamente igual a falar de TDD



Implicações Técnicas de TDD

- Desenvolvimento orgânico
 - A partir da execução do código tomar as decisões que orientam o desenvolvimento
- O ambiente de desenvolvimento fornece respostas rápidas para pequenas mudanças
- O projeto deve ter alta coesão e baixo acoplamento para facilitar o teste
- Cada desenvolvedor deve escrever seus testes

Três Leis de TDD

- 1) Você não deve escrever qualquer implementação funcional antes que você tenha escrito um teste que falhe
- 2) Você não deve escrever mais que um teste unitário para demonstrar uma falha
- 3) Você não deve escrever mais do que o necessário para passar por um teste que está falhando

Por que TDD ajuda?

■ Aprendizado

- Se o defeito é descoberto alguns segundos após ser introduzido, o desenvolvedor consegue corrigi-lo rapidamente
- aprender com o engano e passar a codificar melhor

■ Redução do custo de depuração

- O que torna a depuração muito custosa é o tempo entre a inserção do defeito e o momento em que ele é detectado
- Testes expõem o local exato do defeito

Por que TDD ajuda?

- **Melhoria do projeto**
 - Escrever um caso de teste completo força a criação de um código desacoplado e coeso
- **Documentação**
 - Um caso de teste de unidade bem escrito
 - proporciona uma especificação de implementação
 - comunica a finalidade do código de forma clara
- **Código nítido**
 - Sua finalidade é expressa com clareza, pode ser alterado para receber novos recursos e não tem duplicação

8 Estágios de TDD

- 1) Escreva um teste simples
- 2) Compile. Não há implementação, então falhará
- 3) Implemente apenas o código necessário para fazer o teste compilar
- 4) Execute o teste e veja que ele vai falhar
- 5) Implemente apenas o código necessário para fazer o teste passar
- 6) Execute e veja o teste passar
- 7) Refatore o código para torná-lo mais claro
- 8) Repita a partir do estágio 1

Exemplo: Calculadora – Passo 1 e 2

1 - Criar um teste para a calculadora

```
class TestMethod(unittest.TestCase):  
  
    calc=Calculadora()  
  
    def test_case1(self):  
        num1 = 1  
        num2 = 1  
        soma = 0  
        soma = self.calc.soma(num1,num2)  
  
        self.assertEqual(soma, 2)
```

2 - Compilar/Executar. Não executa!

Calculadora – Passo 3

3 – Código necessário para fazer compilar/executar

```
class Calculadora:  
  
    def __init__(self):  
        pass  
  
    def soma(self, a, b):  
        return 0
```

Calculadora – Passo 4

4 – Execute o teste e veja que ele vai falhar.

```
=====
FAIL: test_case1 (testaCalc.TestMethod)
-----
Traceback (most recent call last):
  File "C:\Users\lesandrop\Desktop\testaCalc.py", line 14, in test_case1
    self.assertEqual(soma, 2, "Precisa ser 2")
AssertionError: 0 != 2 : Precisa ser 2
-----

Ran 1 test in 0.001s

FAILED (failures=1)
```

Calculadora – Passo 5

5 - Implemente apenas o código necessário para fazer o teste passar.

```
class Calculadora:
```

```
    def __init__(self):  
        pass
```

```
    def soma(self, a, b):  
        return 0
```

Antes do passo 5

```
class Calculadora:
```

```
    def __init__(self):  
        pass
```

```
    def soma(self, a, b):  
        return a + b
```

Após o passo 5

Calculadora – Passo 6

6 - Execute e veja o teste passar.

```
test_case1 (testaCalc.TestMethod) ... ok
```

```
-----
```

```
Ran 1 test in 0.001s
```

```
OK
```

Calculadora – Passo 7

7 - Refatore o código para torná-lo mais claro.

Após o passo 7

```
class TestMethod(unittest.TestCase):
```

```
    calc = Calculadora()
```

```
    def test_caseSomaPositivo(self):
```

```
        soma = self.calc.soma(1,1)
```

```
        self.assertEqual(soma, 2, "Soma de 1 e 1 é 2")
```

Antes do passo 7

```
class TestMethod(unittest.TestCase):
```

```
    calc=Calculadora()
```

```
    def test_case1(self):
```

```
        num1 = 1
```

```
        num2 = 1
```

```
        soma = 0
```

```
        soma = self.calc.soma(num1,num2)
```

```
        self.assertEqual(soma, 2)
```


Calculadora – Passo 8

Iterativamente, o código vai sendo testado e construído de modo a prover a funcionalidade

Novos casos de teste vão sendo feitos baseados nos critérios desejados, como cobertura, mutação, valores limites, etc

```
class TestMethod(unittest.TestCase):  
  
    calc=Calculadora()  
  
    def test_caseSomaPositivo(self):  
        soma = self.calc.soma(1,1)  
        self.assertEqual(soma, 2, "Soma de 1 e 1 é 2")  
  
    def test_caseSomaNegativo(self):  
        soma = self.calc.soma(-1,-1)  
        self.assertEqual(soma, -2, "Soma de -1 e -1 é -2")  
  
    def test_caseSomaZero(self):  
        soma = self.calc.soma(0,0)  
        self.assertEqual(soma, 0, "Soma de 0 e 0 é 0")  
  
    def test_caseSomaPositivoNegativo(self):  
        soma = self.calc.soma(2,-1)  
        self.assertEqual(soma, 1, "Soma de 2 e -1 é 1")
```

Passos de Bebê no TDD - *Baby Steps*



Baby steps

- Preocupar com um caso de teste de cada vez e com um método de cada vez
 - Quando um ciclo TDD é concluído, tudo está bem compreendido
- Baby steps nos dão confiança para escrevermos determinados códigos
- Se você estiver seguro o bastante, pode acelerar o desenvolvimento
 - Se der errado, você pode voltar atrás e desacelerar

Referências

SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software - 9a edição. Pearson ISBN 9788579361081.

PRESSMAN, Roger. Engenharia de software. 8. Porto Alegre ISBN 9788580555349.

BECK, Kent. TDD desenvolvimento guiado por testes. Bookman Editora, 2009.

Test First - <http://www.extremeprogramming.org/rules/testfirst.html>

Caram, João. Notas de aula. PUC Minas.

MARTIN, Robert C. Clean code: a handbook of agile software craftsmanship. Pearson Education, 2009.