

Java 的对象只能存在于堆上

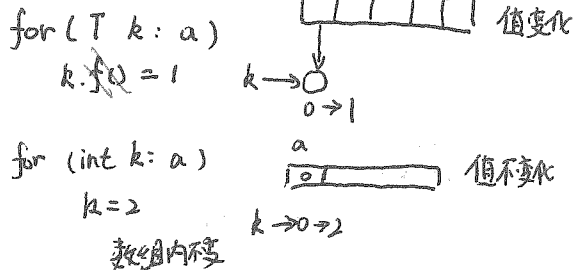
```
public static main(String[] args)
    void
```

\$. 汉字可以出现在变量名第一个

? : 运算符的结果类型问题, 返回值一定是两个可能结果中类型较大的
boolean ? int : double
即使是 true, 也会返回 int 的 double 值

对象数组只是指针的数组

for-each 的特性



默认的限制仅限包内访问

protected 包内可访问 Java 无 public 隐藏

Java { static, private, final 静态绑定

final 类 不能有子类
final 函数 不能被重载
final 变量 初始化后不能被修改

知道匿名类使用外部本地变量(事实上的 final)

枚举类

主要容器类型: Set 无序, 可枚举 遍历 Iterator { hasNext(), next() }
List 有序, 可枚举
Map 不可枚举 for-each (实质是 Iterator)

泛型范型和通配符 ? extends

包装类: 常量:

-128 ~ 127 间是有常量对象
String. 相同字面量, 指向相同对象
编译时刻通过运算获得值, 指向不同对象
String 是不可写的对象

switch-case 中可用 String 类对象
String buffer 是可写的字符串

万能 catch exception 只能 catch 抛出的异常
finally 一定会进

catch 后可不跟 catch, 直接跟 finally
try

输入输出彻底分开. 只处理字节

Stream 二 字节文件
进

Reader/Writer Bridge 文件

对象串行化

AWT 和 SWING 的关系

常见容器的默认布局管理器 BorderLayout

Swing 的消息机制

MVC 三个字母代表

创建线程 Runnable 接口
继承 Thread 类

RTTI

Class 对类对象 new Instance 制造实例

DB: 不能用字符串类型做索引

Import 只能 import 一层, 无法递归全 import 入