

6.4 通信の限界

情報源から情報源記号: 毎秒α個 ( $R = \alpha H(S)$  (bit/s))  
通信路: 毎秒β個 ( $C = \beta C$  (bit/s))  
 $R < C$ : 任意に小さな誤り率であって先まで送ることができる。  
 $R > C$ : 何らかの必ずみえ生じる。情報源からの通報を $D^*$ に任意に近い  
 $\alpha R(D^*) = C$  を満たす  $D^*$  を考えよ。  $R(D^* + \epsilon) < \alpha R(D^*) = C$  平均必ずみえ伝送できる

6.5 信頼性関数

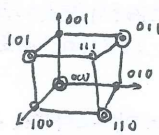
記号のない通信路に対し、復号誤り率が  $P_e \leq 2^{-nE(R)}$  となる符号長  $n$ 、  
情報速度  $R$  の符号が存在する。  $E(R)$  は信頼性関数  
 $E(R) = \max_{p,p} \{-pR + E_0(p, p)\}$   $p = (p_1, \dots, p_r)$   $2^{-nE(R)/\log 2} \leq P_{e0} \leq 2^{-nE(R)}$   
 $E_0(p, p) = -\log_2 \sum_{j=1}^r (\sum_{i=1}^r p_i p_{ij})^{1/(1+p)}$  ( $0 < p \leq 1$ )  
2元対称通信路:  
 $p_i^* = \frac{\sqrt{p}}{\sqrt{p} + \sqrt{1-p}}$   $p$  とビット誤り率とすると  $E(R) = p^* \log_2 \frac{1}{p^*} + (1-p^*) \log_2 \frac{1}{1-p^*}$

第7章 通信路符号化法

7.1 単一誤りの検出と訂正

7.1.1 単一パリティ検査符号

偶校验符号: 補1 bit の1, 使全bit中の偶数個, 否則補0  
 $w = x_1 x_2 x_3 \dots x_k$  情報記号/情報ビット: 情報伝送のために用いられる記号である。  
 $C$ : (パリティ) 検査記号 [(parity) check symbol] 単一パリティ検査符号  
符号長  $n = k+1$  符号語数  $M = 2^k$   $k=2$  の場合:  $C = \{000, 011, 101, 110\}$   
符号長  $n$ , 情報記号数  $k$  の組織符号を  $(n, k)$  符号と書く。  $a_1 \dots a_k a_{k+1} \dots a_n$   
効率  $\eta = k/n$   
検査記号が情報記号の線形形式で与えられる符号 — 線形符号  
性質: 任意の二つの符号語について、その成分ごとの和をとると、それがまた符号語になるということである。 正にも成立する。  
単一パリティ検査符号  $C$  の符号語は  $w = (w_1, w_2, \dots, w_n)$  ( $n = k+1$ )  
 $w_1 + w_2 + \dots + w_{n-1} + w_n = 0$  パリティ検査方程式  
 $y = w + e = (w_1 + e_1, w_2 + e_2, \dots, w_n + e_n)$   
パリティ検査方程式 (7.4) に受信語を代入した結果をシンδροムと呼ぶ。



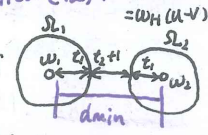
7.2 符号の誤り訂正能力

7.2.1 ハミング距離とハミング重み

二つの  $n$  次元ベクトル  $u = (u_1, u_2, \dots, u_n)$  と  $v = (v_1, v_2, \dots, v_n)$  の間に  $d_H(u, v) = \sum_{i=1}^n \delta(u_i, v_i)$   
 $d_H(u, v)$  は互いに異なるもの数である。  $u$  と  $v$  のハミング距離。  
距離の三公理:  
(i)  $d_H(u, v) \geq 0$  であり、等号が成立するのは  $u = v$  のときに限る。  
(ii)  $d_H(u, v) = d_H(v, u)$  (iii)  $d_H(u, v) + d_H(v, w) \geq d_H(u, w)$  (三角不等式)  $d_H(u, v) = d_H(v, u)$   
一般に、 $n$  次元ベクトル  $u$  の  $0$  でない成分の数  $u$  のハミング重み  $w_H(u)$  といい、 $w_H(u)$  で表す。  
 $d_H(u, v) = w_H(u-v) = w_H(u) + w_H(v)$  (single-error-correcting/double-error-detecting code; SEC/DED 符号)

7.2.2 最小距離と誤り訂正能力

$C$  の最小ハミング距離  $d_{min} = \min_{u \neq v} \{d_H(u, v)\}$   $d_{min} \geq 2t+1$  であれば  $t$  個以下の誤りを訂正できる。  
 $t$  の最大値は  $t_0 = \lfloor (d_{min}-1)/2 \rfloor$  ( $\lfloor x \rfloor$  は  $x$  以下の最大整数を示す)  
 $t_0+1$  個以上、 $t_0+t$  個以下の誤りは訂正できないが検出可能となる



7.2.3 境界距離復号法と最尤復号法

2元対称通路 (BSC) について: ビット誤り率が  $p$   $w$  を送った、 $y$  が受信される  $P(y|w) = p^t (1-p)^{n-t}$   
 $t$  は誤りの個数  $t = d_H(w, y)$   
最尤復号法:  $P(y|w)$  を最大とする符号語が送られたと推定する復号法。  
正しく復号される確率 最尤復号法 復号誤りの影響が非常に実現の難しい 最尤復号法 復号誤りの影響が非常に実現の難しい  
単一誤り訂正: 2重誤り検出符号 (single-error-correcting/double-error-detecting code; SEC/DED 符号)



7.2.4 BSC における境界距離復号法の復号特性

正しく復号される確率  $P_c$   $P_c + P_e + P_d = 1$   
復号誤り率  $P_e$   $P_e = \sum_{i=t_0+1}^n C_n^i p^i (1-p)^{n-i}$   
訂正不可能な誤り検出率  $P_d$   $P_d = \sum_{i=0}^{t_0} C_n^i p^i (1-p)^{n-i}$

7.2.5 消失のある場合の復号

$d'_{min} \geq d_{min} - e$   $d'_{min} - 1$  個以下の任意の位置に生じた消失は訂正可能である  
消失個数  $e$  が  $d'_{min} - 1$  より小さければ  $d'_{min} > 1$  となるが、他の誤りの検出訂正  $d'_{min}$  に応じて可能となる

7.2.6 バースト誤りの検出と訂正

バースト誤り訂正(検出)能力: 訂正(検出)可能な最大のバースト誤り長さ。  
条件: ①  $C$  の任意の符号語に対して、 $w_1 + e$  が別の符号語にならない ( $C$  が線形符号であれば、 $e$  は符号語にならない)  
②  $w_1 + e \neq w_2 + e$   $w_1$

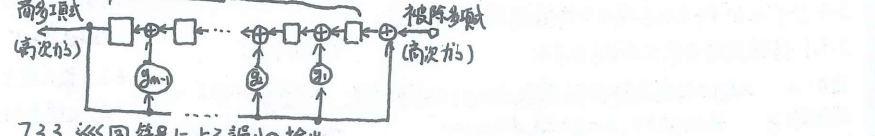
7.3 巡回符号

$v = (v_{n-1}, v_{n-2}, \dots, v_1, v_0)$  の多項式表現  $V(x) = v_{n-1}x^{n-1} + v_{n-2}x^{n-2} + \dots + v_1x + v_0$  符号多項式  
 $G(x) = x^m + g_{m-1}x^{m-1} + \dots + g_1x + 1$  ( $g_0, \dots, g_{m-1}$  は0または1である)  
 $C$  は  $W(x) = A(x)G(x)$  という形の符号多項式からなる符号である。 ( $A(x)$  は  $n-m-1$  次以下任意の多項式)  
右のように  $LZ$ ,  $G(x)$  から作られる符号  $C$  は 巡回符号と呼ぶ。  
 $A(x) \cdot G(x) = W(x)$   
情報の多項式 生成多項式 符号語の多項式  
 $W(x) + W_2(x) = [A(x) + A_2(x)]G(x)$   
巡回符号は線形符号である。

$m$  次  $G(x)$  で生成される巡回符号  $C$  は  $(n, n-m)$  符号と示す。

$G(x) \mid (x^n - 1) \Rightarrow W(x) = w_{n-1}x^{n-1} + \dots + w_1x + w_0$   $W'(x) = w_{n-2}x^{n-1} + \dots + w_0x + w_{n-1}$   $W' = (w_{n-2}, \dots, w_0, w_{n-1})$   
 $G(x)$  の周期  $W'(x) = xW(x) - w_{n-1}(x^n - 1)$  (符号語長  $n$  とき、搬送回数は  $xW(x) - w_{n-1}(x^n - 1)$  と呼ぶ)

7.3.2 符号器



7.3.3 巡回符号による誤りの検出

受信語  $y = (y_{n-1}, \dots, y_1, y_0)$   $Y(x) = y_{n-1}x^{n-1} + \dots + y_1x + y_0$  巡回符号による誤り検出方法は CRC (cyclic redundancy check)  
 $G(x) = x^6 + x^4 + x^3 + 1$  周期 32767  
 $G(x) = (x+1)(x^{15} + x^{14} + x^{13} + x^{12} + x^{11} + x^{10} + x^9 + x^8 + x^7 + x^6 + x^5 + x^4 + x^3 + x^2 + x + 1)$  周期 32767  
誤り:  $2^{15} - 1 = 32767$   $d_{min} = 4$  生成される符号長 32767 以下の符号により、3個以下の誤りを検出できる。  
 $E(x) = x^3 B(x)$   $B(x)$  が  $G(x)$  で割り切れなければ、このバースト誤りは検出可能 (任意の誤りを検出できる)  
長さ 16 以下の任意バースト誤りは検出可能  
巡回符号のバースト誤り検出能力は生成多項式の次数のみによって決まる。

7.1.2 水平垂直パリティ検査符号

$x_{11} x_{12} \dots x_{1k_1}$  行の検査 一般化:  $k_1, k_2$  個の情報元  $x_1, x_2$  の配列に並べ、  
 $x_{21} x_{22} \dots x_{2k_2}$  ビット 2つの符号語  $(k_1+1) \times (k_2+1)$  の配列である  
 $C_1' C_2' \dots C_{k_1}'$  検査ビットの 1 個の誤りが訂正できる 誤り訂正  
列の検査 検査ビット 2 個の誤りの生じたことを知ることはできる。 検出符号

7.1.3 (7,4) ハミング符号

$C_1 = x_1 + x_2 + x_3$   $w = (x_1, x_2, x_3, x_4, C_1, C_2, C_3)$   $w_1 + w_2 + w_3 + w_4 + w_5 = 0$   
 $C_2 = x_2 + x_3 + x_4$   $w_2 + w_3 + w_4 + w_5 = 0$   
 $C_3 = x_1 + x_2 + x_4$   $w_1 + w_2 + w_4 + w_5 = 0$

7.1.4 生成行列と検査行列

$w = (x_1, x_2, x_3, x_4, x_1+x_2+x_3, x_2+x_3+x_4, x_1+x_2+x_4)$   
 $G = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$   $w = xG$ ,  $x = (x_1, x_2, x_3, x_4)$  生成行列 (generator matrix) (n,k) 線形符号の生成行列は  $k \times n$  行列。  
 $H = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$   $wH^T = 0$  検査行列 (n-k) x n 行列  
 $S = yH^T$   $S = (s_1, s_2, s_3)$  シンδροムパターン

7.1.5 一般のハミング符号

行列  $H$  の行数は  $m$  列数は  $2^m - 1$  検査符号長 = 行数  $m$ , 列数  $2^m - 1$  = 検査ビット数  
符号長  $n = 2^m - 1 = 7$  ( $m=3$ ) (7,4) ハミング符号  
情報ビット数  $k = 2^m - 1 - m = 4$  ( $n, k$ ) ハミング符号の検査行列  
検査ビット数  $n - k = m = 3$   
 $C_1 = p_{11}x_1 + p_{12}x_2 + \dots + p_{1k}x_k$   
 $C_2 = p_{21}x_1 + p_{22}x_2 + \dots + p_{2k}x_k$   
 $C_m = p_{m1}x_1 + p_{m2}x_2 + \dots + p_{mk}x_k$   
 $H = \begin{bmatrix} p_{11} & p_{12} & \dots & p_{1k} & 1 & 0 & \dots & 0 \\ p_{21} & p_{22} & \dots & p_{2k} & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ p_{m1} & p_{m2} & \dots & p_{mk} & 0 & 0 & \dots & 1 \end{bmatrix}$   $w = (x_1, \dots, x_k, C_1, \dots, C_m)$