

1. a. passed by value

	value	list
swap(value, list[0])	2	{1, 3, 5, 7, 9}
swap(list[0], list[1])	2	{1, 3, 5, 7, 9}
swap(value, list[value])	2	{1, 3, 5, 7, 9}

swap이 실행될 때 actual parameter 값이 formal parameter 값으로 복사된다.  
swap이 종료된 후 (subprogram이 종료된 후) 아무것도 변하지 않는다.

b. passed by reference

	value	list
swap(value, list[0])	1	{2, 3, 5, 7, 9}
swap(list[0], list[1])	1	{3, 2, 5, 7, 9}
swap(value, list[value])	2	{3, 1, 5, 7, 9}

actual parameter의 주소값을 넘겨준다.  
변경 사항이 유지된다.

c. passed by value-result

	value	list
swap(value, list[0])	1	{2, 3, 5, 7, 9}
swap(list[0], list[1])	1	{3, 2, 5, 7, 9}
swap(value, list[value])	2	{2, 1, 5, 7, 9}

시작할 때 initialize 하고 끝이면 copyback 한다 즉 시작할 때 pass by value로 값을 넘겨, 종료되면 caller의 값을 caller로 전달된다.

d. python (pass-by-assignment)

	value	list
swap(value, list[0])	2	{1, 3, 5, 7, 9}
swap(list[0], list[1])	2	{1, 3, 5, 7, 9}
swap(value, list[value])	2	{1, 3, 5, 7, 9}

원래의 값은 변하지 않는다.  
객체 내부의 바꿀 수 있지만 객체 자체는 못바꾼다.  
새로운 오브젝트가 생성된다.

2. a. passed by value

예) list[2] = {1, 3}

calling fun(list[0], list[1]) → list[2] = {1, 3}

1번 실행처럼 sub program이 종료된 후 아무것도 변하지 않는다.

b. passed by reference

예) list[2] = {1, 3}

calling fun(list[0], list[1]) → list[2] = {2, 6}

→ list[0] = list[0] + list[0] = 2

list[1] = list[1] + list[1] = 6

주소값을 넘겨주므로 변경사항이 유지된다.

c. passed by value-result

calling fun(list[0], list[1]) → list[2] = {2, 6}

위 실행과 같다. (1번)

d. python

calling fun(list[0], list[1]) → list[2] = {2, 6}