

## C파일

```
#include<stdio.h>

int a = 10;

typedef struct struc{
    int b;
    int c;
    char d;
    float e;
}Struc;

int add(int x);
float sub(float x);
int product(int x[]);
float devide(Struc st);
void swap1(int x,int y);
void swap2(int *x,int *y);

int main() {
    int q = 5;
    int w = 15;
    float e = 1.5;
    int arr[2] = {20,40};
    Struc ss;
    ss.b = 7;
    ss.c = 8;
    ss.d = 't';
    ss.e = 0.5;
    int Add = add(q);
    float Sub = sub(e);
    int Pro = product(arr);
    float Dev = devide(ss);
    swap1(q,w);
    swap2(&q,&w);
}

int add(int x){
    int sum;
    int k = 11;
    sum = a+k+x;
    return sum;
}

float sub(float x){
    float sub;
    float k = 10.1;
    sub = k-x;
    return sub;
}

int product(int x[]){
    int pro;
    pro = x[0]*x[1];
    return pro;
}

float devide(Struc st){
    float dev;
    float k = 2.5;
    dev = k / st.e;
    return dev;
}

void swap1(int x,int y){
    int k = x;
    x = y;
    y = k;
}

void swap2(int *x,int *y){
    int k = *x;
    *x = *y;
    *y = k;
}
```

## 어셈블리코드

```
.file "hw7.c"
.globl a
.data
.align 4
.type a, @object
.size a, 4

a:
    .long 10
    .text
.globl main
.type main, @function

main:
.LFB0:
    .cfi_startproc
    pushq %rbp
    .cfi_def_cfa_offset 16
    .cfi_offset 6, -16
    movq %rsp, %rbp
    .cfi_def_cfa_register 6
    subq $00, %rsp
    movq %fs:40, %rax
    movq %rax, -8(%rbp)
    xorl %eax, %eax
    movl $8, -60(%rbp)
    movl $15, -56(%rbp)
    movss .LC0(%rip), %xmm0
    movss %xmm0, -52(%rbp)
    movl $20, -16(%rbp)
    movl $40, -12(%rbp)
    movl $7, -32(%rbp)
    movl $8, -28(%rbp)
    movb $116, -24(%rbp)
    movss .LC1(%rip), %xmm0
    movss %xmm0, -20(%rbp)
    movl -60(%rbp), %eax
    movl %eax, %edi
    call add
    movl %eax, -48(%rbp)
    movl -52(%rbp), %eax
    movl %eax, -68(%rbp)
    movss -68(%rbp), %xmm0
    call sub
    movd %xmm0, %eax
    movl %eax, -44(%rbp)
    leaq -16(%rbp), %rax
    movq %rax, %rdi
    call product
    movl %eax, -40(%rbp)
    movq -32(%rbp), %rdx
    movq -24(%rbp), %rax
    movq %rdx, %rdi
    movq %rax, %rsi
    call devide
    movd %xmm0, %eax
    movl %eax, -36(%rbp)
    movl -56(%rbp), %edx
    movl -60(%rbp), %eax
    movl %edx, %esi
    movl %eax, %edi
    call swap1
    leaq -56(%rbp), %rdx
    leaq -60(%rbp), %rax
    movq %rdx, %rsi
    movq %rax, %rdi
    call swap2
    movl $0, %eax
    movq -8(%rbp), %rcx
    xorq %fs:40, %rcx
    je .L3
    call __stack_chk_fail

.L3:
    leave
    .cfi_def_cfa 7, 8
    ret
    .cfi_endproc

.LFE0:
.size main, .-main
.globl add
.type add, @function

add:
.LFB1:
    .cfi_startproc
    pushq %rbp
    .cfi_def_cfa_offset 16
    .cfi_offset 6, -16
    movq %rsp, %rbp
    .cfi_def_cfa_register 6
    movl %edi, -20(%rbp)
    movl $11, -8(%rbp)
    movl a(%rip), %edx
    movl -8(%rbp), %eax
    addl %eax, %edx
    movl -20(%rbp), %eax
    addl %edx, %eax
    movl %eax, -4(%rbp)
    movl -4(%rbp), %eax
    popq %rbp
    .cfi_def_cfa 7, 8
    ret
    .cfi_endproc

.LFE1:
.size add, .-add
.globl sub
.type sub, @function
```

```

sub:
.LFB2:
.cfi_startproc
pushq %rbp
.cfi_def_cfa_offset 16
.cfi_offset 6, -16
movq %rsp, %rbp
.cfi_def_cfa_register 6
movss %xmm0, -20(%rbp)
movss .LC2(%rip), %xmm0
movss %xmm0, -8(%rbp)
movss -8(%rbp), %xmm0
subss -20(%rbp), %xmm0
movss %xmm0, -8(%rbp)
movss -8(%rbp), %xmm0
popq %rbp
.cfi_def_cfa 7, 8
ret
.cfi_endproc

.LFE2:
.size sub, .-sub
.globl product
.type product, @function

product:
.LFB3:
.cfi_startproc
pushq %rbp
.cfi_def_cfa_offset 16
.cfi_offset 6, -16
movq %rsp, %rbp
.cfi_def_cfa_register 6
movq %rdi, -24(%rbp)
movq -24(%rbp), %rax
movl (%rax), %edx
movq -24(%rbp), %rax
addq $4, %rax
movl (%rax), %eax
imull %edx, %eax
movl %eax, -4(%rbp)
movl -4(%rbp), %eax
popq %rbp
.cfi_def_cfa 7, 8
ret
.cfi_endproc

.LFE3:
.size product, .-product
.globl devide
.type devide, @function

devide:
.LFB4:
.cfi_startproc
pushq %rbp
.cfi_def_cfa_offset 16
.cfi_offset 6, -16
movq %rsp, %rbp
.cfi_def_cfa_register 6
movq %rdi, %rax
movq %rsi, %rcx
movq %rcx, %rdx
movq %rax, -32(%rbp)
movq %rdx, -24(%rbp)
movss .LC3(%rip), %xmm0
movss %xmm0, -8(%rbp)
movss -20(%rbp), %xmm1
movss -8(%rbp), %xmm0
divss %xmm1, %xmm0
movss %xmm0, -8(%rbp)
movss -8(%rbp), %xmm0
popq %rbp
.cfi_def_cfa 7, 8
ret
.cfi_endproc

.LFE4:
.size devide, .-devide
.globl swapl
.type swapl, @function

swapl:
.LFB5:
.cfi_startproc
pushq %rbp
.cfi_def_cfa_offset 16
.cfi_offset 6, -16
movq %rsp, %rbp
.cfi_def_cfa_register 6
movl %edi, -20(%rbp)
movl %esi, -24(%rbp)
movl -20(%rbp), %eax
movl %eax, -4(%rbp)
movl -24(%rbp), %eax
movl %eax, -20(%rbp)
movl -4(%rbp), %eax
movl %eax, -24(%rbp)
nop
popq %rbp
.cfi_def_cfa 7, 8
ret
.cfi_endproc

.LFE5:
.size swapl, .-swapl
.globl swap2
.type swap2, @function

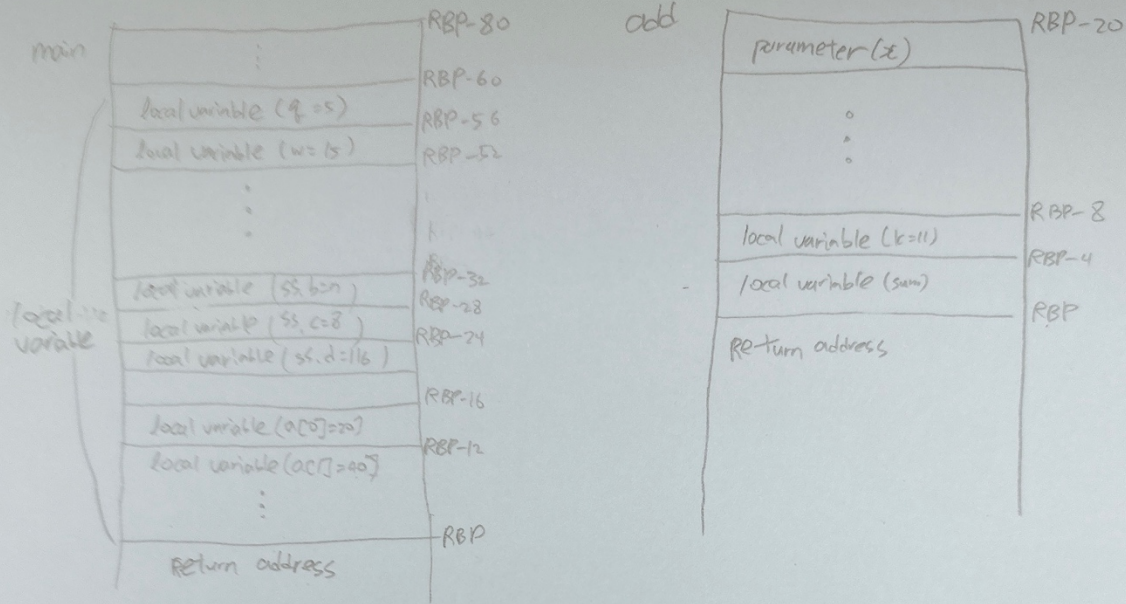
```

```

swap2:
.LFB6:
    .cfi_startproc
    pushq %rbp
    .cfi_def_cfa_offset 16
    .cfi_offset 6, -16
    movq %rsp, %rbp
    .cfi_def_cfa_register 6
    movq %rdi, -24(%rbp)
    movq %rsi, -32(%rbp)
    movq -24(%rbp), %rax
    movl (%rax), %eax
    movl %eax, -4(%rbp)
    movq -32(%rbp), %rax
    movl (%rax), %edx
    movq -24(%rbp), %rax
    movl %edx, (%rax)
    movq -32(%rbp), %rax
    movl -4(%rbp), %edx
    movl %edx, (%rax)
    nop
    popq %rbp
    .cfi_def_cfa 7, 8
    ret
    .cfi_endproc
.LFE6:
    .size swap2, .-swap2
    .section .rodata
    .align 4
.LC0:
    .long 1069847520
    .align 4
.LC1:
    .long 1056964608
    .align 4
.LC2:
    .long 1092721050
    .align 4
.LC3:
    .long 1075838976
    .ident "GCC: (Ubuntu 5.4.0-6ubuntu1~16.04.12) 5.4.0 20160609"
    .section .note.GNU-stack,"",@progbits

```

1. activation record



어셈블리 코드를 보면 global variable은 data 영역에 저장되어 있다. parameter와 local variable은 위와 같이 stack 영역에 저장된다. main 함수는 `mov $0, %eax` 어휘를 실행 후 `eax`에 0이 저장되고 `return`한다. `add` 함수는 `movl %eax, -4(%rbp)`에 `sum`이 저장되고 `movl -4(%rbp), %eax`를 통해 `return` 값을 사용한다.

2. subprogram 상에서 parameter, local 변수, global 변수 접근 방법 분석

`add` 함수를 살펴보면 `movl %edi, -10(%rbp)`에서 parameter 값을 저장하고 즉 activation record의 가장 밑에 위치한다. local 변수도 activation record에 저장되어 있다. global 변수는 `movl a(%rip), %edx`를 보면 `a`의 값을 `edx`를 통해 접근한다.

3. 다양한 데이터 타입에 대한 parameter passing

integer: `movl %eax, %edi` `edi`에 저장해두었다가 복사해준다.  
float: `movss -68(%rbp), %xmm0` 실행 후 `xmm0` 레지스터로 복사한다. 이를 이용해 passing이 이루어진다.  
Array: `leaq -16(%rbp), %rax` `leaq`를 통해 배열의 시작 주소를 넘겨준다.  
Structure: `movq %rdx, %rdi, movq %rax, %rsi` 구조체 매개변수는 `%rdi`와 `%rsi`를 저장해두어 전달된다.

4. Return value 전달 방식 분석

`add` 함수의 `movl -4(%rbp), %eax` 보면 integer은 `%eax`에 값을 저장해두어 `return`한다.  
float은 `%xmm0`에 저장해두어 `return`한다.  
Void는 `NOP` no operation으로 `return` 안한다.  
`swap`을 보면 `movl %edx, %eax, movl %eax, %edi`로, `esi, edi`도 바뀐다.  
`swap`은 `leaq -56(%rbp), %rdx, leaq -60(%rbp), %rax`로 `leaq`를 통해 `%rdx, %rsi` 주소를 바꾼다. 이 후 `swap`은 주소를 바꾼 값으로 값을 바꾼다.