桌面小部件 App Widget

1 App Widget简介

- App Widget是应用程序窗口小部件(Widget)是微型的应用程序视图,
- 它可以被嵌入到其它应用程序中(比如桌面)并接收周期性的更新。
- 你可以通过一个App Widget Provider来发布一个Widget。
- 本文参考Android官方文本,先介绍App Widget的主要组件,然后再以示例来详细说明。

2 App Widget主要的相关类介绍

2.1 AppWidgetProvider

AppWidgetProvider 继承自 BroadcastReceiver,它能接收 widget 相关的广播,例如 widget 的更新、删除、开启和禁用等。

```
AppWidgetProvider中的广播处理函数如下:
   onUpdate()
   当 widget 更新时被执行。
   同样,当用户首次添加 widget 时,onUpdate() 也会被调用,这样 widget 就能进行必要的设置工作。
   但是,如果定义了 widget 的 configure属性(即Android:config,后面会介绍)
   那么当用户首次添加 widget 时,onUpdate()不会被调用;之后更新 widget 时,onUpdate才会被调用。
   onAppWidgetOptionsChanged()
   当 widget 被初次添加或者当widget 的大小被改变时,执行onAppWidgetOptionsChanged()。
   你可以在该函数中,根据 widget 的大小来显示/隐藏某些内容。
   可以通过 getAppWidgetOptions() 来返回 Bundle对象以读取 widget 的大小信息, Bundle中包括以下信息:
      OPTION_APPWIDGET_MIN_WIDTH -- 包含 widget 当前宽度的下限,以dp为单位。
      OPTION_APPWIDGET_MIN_HEIGHT -- 包含 widget 当前高度的下限,以dp为单位。
      OPTION_APPWIDGET_MAX_WIDTH -- 包含 widget 当前宽度的上限,以dp为单位。
      OPTION_APPWIDGET_MAX_HEIGHT -- 包含 widget 当前高度的上限,以dp为单位。
   onAppWidgetOptionsChanged() 是 Android 4.1 引入的。
   onDeleted(Context, int[])
   当 widget 被删除时被触发。
   onEnabled(Context)
   当第1个 widget 的实例被创建时触发。
   也就是说,如果用户对同一个widget增加了两次(两个实例),那么onEnabled()只会在第一次增加widget时触发。
   onDisabled(Context)
   当最后1个 widget 的实例被删除时触发。
   onReceive(Context, Intent)
   接收到任意广播时触发,并且会在上述的方法之前被调用。
```

总结,AppWidgetProvider 继承于 BroadcastReceiver。实际上,App Widge中的onUpdate()、onEnabled()、onDisabled()等方法都是在onReceive()中调用的,是onReceive()对特定事情的响应函数。

2.2AppWidgetProviderInfo

AppWidgetProviderInfo描述一个App Widget元数据,比如App Widget的布局,更新频率,以及AppWidgetProvider 类。这个应该在XML里定义。下面以XML示例来对AppWidgetProviderInfo中常用的类型进行说明。

示例XML:

```
<appwidget-provider xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
android:minWidth="40dp"//指定App Widget布局需要的最小区域。
android:minHeight="40dp"//指定App Widget布局需要的最小区域。</pre>
```

```
android:updatePeriodMillis="86400000"//定义 widget 的更新频率 android:previewImage="@drawable/preview"//指定预览图 android:initialLayout="@layout/example_appwidget"// widget 的布局资源文件 android:configure="com.example.android.ExampleAppWidgetConfigure"//定义了widget的配置Activity android:resizeMode="horizontal|vertical"//widget 的调整尺寸的规则 android:widgetCategory="home_screen|keyguard"// widget 能显示的地方 android:initialKeyguardLayout="@layout/example_keyguard">//widget位于lockscreen中的布局资源文件 </appwidget-provider>
```

3 App Widget应用实例

• 第1步 新建Android工程

新建空白的Android工程,即不需要在建立Activity子类。

• 第2步 编辑manifest

添加代码

说明.

- (01)ExampleAppWidgetProvider是继承于的AppWidgetProvider类,用来响应widget的添加、删除、更新等操作。
- (02) android.appwidget.action.APPWIDGET_UPDATE,必须要显示声明的action!因为所有的widget的广播都是通过它来发送的;要接收widget的添加、删除等广播,就必须包含它。
- (03) action android:name="com.skywang.widget.UPDATE_ALL,这是我自己添加了,是为了接收服务所发送的更新图片的广播。
- (04) <meta-data>指定了 AppWidgetProviderInfo 对应的资源文件android:name -- 指定metadata名,通过android.appwidget.provider来辨别 data。android:resource -- 指定 AppWidgetProviderInfo 对应的资源路径。即,xml/example*appwidget*info.xml。
- (05) ExampleAppWidgetService 是用于更新widget中的图片的服务。
- (06) android.appwidget.action.EXAMPLEAPPWIDGET_SERVICE 用于启动服务的action。

- 第3步 编辑AppWidgetProviderInfo对应的资源文件

在当前工程下新建xml目录(若xml目录不存在的话);并在xml目录下新建exampleappwidgetinfo.xml文件。xml文件内容如下:

```
复制代码
<appwidget-provider xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
android:minWidth="180dp"
android:minHeight="180dp"
android:previewImage="@drawable/preview"
android:initialLayout="@layout/example_appwidget"
android:resizeMode="horizontal|vertical"
android:widgetCategory="home_screen|keyguard">

<!--
android:minWidth: //最小宽度
android:minHeight: //最小高度
android:updatePeriodMillis: //更新widget的时间间隔(ms), "86400000"为1个小时
android:previewImage: //预览图片
```

```
android:initialLayout : //加载到桌面时对应的布局文件
android:resizeMode : //widget可以被拉伸的方向。horizontal表示可以水平拉伸,vertical表示可以竖直拉伸
android:widgetCategory : //widget可以被显示的位置。home_screen表示可以将widget添加到桌面,
keyguard表示widget可以被添加到锁屏界面。
android:initialKeyguardLayout : //加载到锁屏界面时对应的布局文件
-->
</appwidget-provider>
```

• 第4步 编辑example_appwidget.xml等资源文件

新建layout/example_appwidget.xml

• 第5步 编辑ExampleAppWidgetProvider.java