

## AAGA Examen Réparti 1

*Appareils électroniques interdits. Seuls documents autorisés : Notes de cours et de TD/TME.*

*Le sujet comporte 5 exercices indépendants. Le barème est indicatif. L'examen est noté sur 20, il y a donc 7 points en bonus.*

### Exercice 1 : Générateurs congruentiels (8 points)

#### Générateur linéaire congruentiel

Soit le générateur linéaire congruentiel suivant :

$$X_{n+1} = (2 \times X_n + 3) \pmod{13} \quad X_0 \text{ fixé, appelé graine.}$$

1. En prenant pour graine  $X_0 = 0$ , quels sont les entiers générés ? Quelle est la longueur de la période ? Que vaut  $X_{120}$  ?
2. Donner la longueur de la période pour chaque valeur de graine  $X_0 \in \{0, 1, 2, \dots, 12\}$ .
3. Quelle est la période du générateur, c'est-à-dire la plus petite des périodes par rapport à l'ensemble des graines possibles ?

#### Générateur congruentiel inverse

Soit le générateur linéaire congruentiel *inverse* suivant :

$X_0$  est fixé dans  $\{0, 1, \dots, 12\}$  et s'appelle la graine.

$$X_{n+1} = \begin{cases} (2 \times X_n^{-1} + 5) \pmod{13} & \text{si } X_n \neq 0 \\ 5 & \text{si } X_n = 0 \end{cases}$$

où  $X_n^{-1}$  est l'inverse modulaire de  $X_n$ , c'est-à-dire que  $X_n^{-1} \in \{1, 2, \dots, 12\}$  et  $(X_n \times X_n^{-1}) \pmod{13} = 1$ .

4. Sans aucun calcul, donner la période maximale que l'on puisse avoir pour ce générateur, quelle que soit la graine choisie ? (Justifier la réponse)
5. Quel est l'inverse modulaire de 1 ? et de 2 ? et de 3 ?

Voilà les autres inverses modulaires :

4	10
5	8
6	11
7	2
8	5

et :

9	3
10	4
11	6
12	12

6. Quelle est la période pour la graine  $X_0 = 0$  ? Quelle est sa longueur ?
7. Quelle est la période du générateur (la plus petite des périodes) ?

### Exercice 2 : Générateur non uniforme d'entiers (4 points)

Soit  $n$  un entier supérieur à 1, on a à notre disposition une fonction **RandUnif** qui, pour le paramètre  $n$ , renvoie uniformément un entier entre 0 et  $n - 1$ .

On souhaite faire de la génération dans un multi-ensemble d'entiers : on a  $r$  entiers (de 0 à  $r - 1$ ), chacun associé à un poids (qui est un entier positif). Par exemple aux entiers entre 0 et 3, on associe les poids respectifs 1, 2, 3, 1. C'est-à-dire que l'entier 0 a  $1/7$  chance d'apparaître, l'entier 1 a  $2/7$  chance d'apparaître, l'entier 2 a  $3/7$  chance d'apparaître et l'entier 3 a  $1/7$  chance d'apparaître.

On souhaite générer successivement (et indépendamment)  $k$  entiers dans  $\{0, 1, \dots, r-1\}$  suivant la distribution  $D$  fournie en paramètre.

1. Proposer une structure de données arborescente permettant d'encoder les différentes données et donner un algorithme permettant de générer  $k$  entiers. On s'autorise une complexité temporelle en  $O(k \log r)$  comparaisons pour des recherches dans la structure de données, et une complexité spatiale en  $O(r)$  pour la structure de données.
2. Justifier les complexités.

### Exercice 3 : Arbre binaire (6 points)

Un arbre binaire (complet) est un arbre dont les nœuds internes sont d'arité 2 (un enfant gauche et un enfant droit) et les feuilles (nœuds externes) sont d'arité 0. On appelle taille de l'arbre son nombre de nœuds internes.

On dispose d'un tableau  $C$ , tel que la case  $C[n]$  contient le nombre d'arbres binaires de taille  $n$ . On rappelle la formule de récurrence :

$$C[n] = \sum_{i=0}^{n-1} C[i] \times C[n-1-i]; \quad C[0] = 1. \quad (1)$$

On a à notre disposition **RandUnif** prenant un entier  $r$  en argument et renvoyant un entier uniformément entre 0 et  $r-1$ .

1. Donner une interprétation combinatoire de la formule de récurrence (1).
2. Donner le pseudo-code d'un générateur récursif d'arbres binaires de taille  $n$ , sachant que  $C$  est rempli pour les cases de 0 à  $n$  inclus.
3. Donner les complexités spatiale et temporelle de l'algorithme pour générer un arbre de taille  $n$ .
4. Donner la complexité en nombre de bits aléatoires consommés par l'algorithme pour générer un arbre de taille  $n$ .

### Exercice 4 : Modèle de Erdős-Rényi (5 points)

1. Énumération des graphes : Dans le modèle A, dessiner tous les graphes à 4 sommets et 4 arêtes. Vérifier la réponse à l'aide de la formule énoncée en cours.
2. Transition de phase :
  - a. Dans le modèle A, où l'on fixe le nombre d'arêtes  $m(n) = \lceil \frac{n}{\ln n} \rceil$ , lorsque  $n \rightarrow \infty$ . Est-ce que le graphe contiendra presque sûrement une composante géante (i.e taille de la plus grande composante connexe  $= \Theta(n)$ ) ? Dans un premier temps, donner une justification informelle puis en donner une plus formelle.
  - b. Qu'en est-il de la connexité du graphe ? Est-ce que le graphe sera presque sûrement connexe en gardant le même  $m(n) = \lceil \frac{n}{\ln n} \rceil$  ? Dans un premier temps donner une justification informelle puis en donner une plus formelle.

### Exercice 5 : Modèle de configuration (4 points)

Énumération des graphes : Soit la séquence de degrés suivantes  $[2, 2, 1, 1]$ .

1. Combien de sommets et combien d'arêtes contient un graphe respectant cette séquence ?
2. Combien y-t-il de matchings possible pour cette séquence ?
3. Énumérer le nombre de multigraphes différents que peut donner cette séquence. Pour chacun de ses graphes, donner le nombre de matchings lui correspondant. Vérifier la réponse à cette question en la comparant à la question précédente.
4. Si l'on tire un matching uniformément parmi tous les matchings possibles, quelle est la probabilité de produire un graphe simple ?