

Завдання 1. Класи Employee, EmpTable

- 1) Реалізувати клас `Employee`, що описує працівника, та створити масив працівників банку.
- 2) Реалізувати клас `EmpTable` для генерації html коду таблиці зі списком працівників банку.
- 3) Масив працівників необхідно передавати через конструктор, а отримувати html-код за допомогою методу `getHtml()`.
- 4) Створити об'єкт класу `EmpTable` та вивести на екран результат роботи методу `getHtml()`. Із використанням `document.write()`;

Завдання 2. Наслідування Student -> Aspirant

- 1) Створіть приклад успадкування, реалізуйте клас `Student` та клас `Aspirant`, аспірант відрізняється від студента наявністю якоїсь наукової роботи.
- 2) Клас `Student` містить змінні: `firstName`, `lastName`, `group`. А також, `double averageMark`, що містить середню оцінку.
- 3) Створити метод `getScholarship()` для класу `Student`, який повертає суму стипендії. Якщо середня оцінка студента дорівнює 5, то сума 3000 грн., інакше 2400. Перевизначити цей метод у класі `Aspirant`. Якщо середня оцінка аспіранта становить 5, то сума 8000 грн, інакше 7000.
- 4) Створити масив типу `Student`, що містить об'єкти класу `Student` та `Aspirant`. Викликати метод `getScholarship()` кожного елемента масиву.

СПИСОК ДЖЕРЕЛ:

- 5) <https://uk.javascript.info/>
- 6) <http://xn--80adth0aefm3i.xn--j1amh/%D0%B7%D0%BC%D1%96%D1%81%D1%82>
- 7) <https://understandings6.denysdovhan.com/manuscript/00-Introduction.html>
- 8) <https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/JavaScript>
- 9) <https://developer.mozilla.org/ru/docs/Learn/JavaScript/Objects>
- 10) https://js.coderslang.com/?gclid=Cj0KCQjw2MWVBhCQARIsAljbwoPbaI9ISZaGf9px2PbxZXM1biVe420JvTy4OoXC9bobKpi4tHGn71saAlqfEALw_wcB