|  |
| --- |
| Bataille navalle  Thomas Schwartz |

Table des matières

[1 Analyse préliminaire 3](#_Toc67556653)

[1.1 Introduction 3](#_Toc67556654)

[1.2 Objectifs 3](#_Toc67556655)

[1.3 Planification initiale 4](#_Toc67556656)

[2 Analyse / Conception 4](#_Toc67556657)

[2.1 Concept 4](#_Toc67556658)

[2.1.1 Cas d’utilisations 4](#_Toc67556659)

[2.1.2 MCD 4](#_Toc67556660)

[2.1.3 Scénarios 4](#_Toc67556661)

[2.1.4 Maquettes 4](#_Toc67556662)

[2.2 Stratégie de test 4](#_Toc67556663)

[2.3 Planification 4](#_Toc67556664)

[2.4 Dossier de conception 5](#_Toc67556665)

[3 Réalisation 5](#_Toc67556666)

[3.1 Dossier de réalisation 5](#_Toc67556667)

[3.2 Description des tests effectués 6](#_Toc67556668)

[3.3 Erreurs restantes 6](#_Toc67556669)

[3.4 Liste des documents fournis 6](#_Toc67556670)

[4 Conclusions 6](#_Toc67556671)

[5 Annexes 7](#_Toc67556672)

[5.1 Sources – Webographie 7](#_Toc67556673)

[5.2 Journal de travail 7](#_Toc67556674)

[5.3 Manuel d'Utilisation 7](#_Toc67556675)

[5.4 Archives du projet 7](#_Toc67556676)

*NOTE L’INTENTION DES UTILISATEURS DE CE CANEVAS:  
Toutes les parties en italiques sont là pour aider à comprendre ce qu’il faut mettre dans cette partie du document. Elles n’ont donc aucune raison d’être dans le document final.*

*De plus, en fonction du type de projet, il est tout à fait possible que certains chapitres ou paragraphes n’aient aucun sens. Dans ce cas il est recommandé de les retirer du document pour éviter de l’alourdir inutilement.*

# Analyse préliminaire

## Introduction

Le projet consiste à réalisé une bataille navale en C avec CLion et a faire une gestion de projet.

L’élève est amené dans le cadre du module MA-20 a coder la bataille navale, dans celui de l’ICT- 431, il doit tenir sa gestion de projet et faire des rendus régulièrement en déposant ces avancer sur GitHub

## Objectifs

Jouer à la bataille navale

Pouvoir afficher une aide dans le jeu

Pouvoir s’authentifier

Faire des logs qui relate les faits importants durant l’utilisation du logiciel

Charger des grilles aléatoirement

Pouvoir afficher un tableau des scores

## Planification initiale

*Ce chapitre montre la planification du projet. Celui-ci peut être découpé en tâches qui seront planifiées. Il s'agit de la première planification du projet, celle-ci devra être revue après l'analyse. Cette planification sera présentée sous la forme d'un diagramme.*

*Ces éléments peuvent être repris des spécifications de départ.*

# Analyse / Conception

## Concept

### Cas d’utilisations

### MCD

### Scénarios

Une image contenant table

Description générée automatiquement

Une image contenant table

Description générée automatiquement

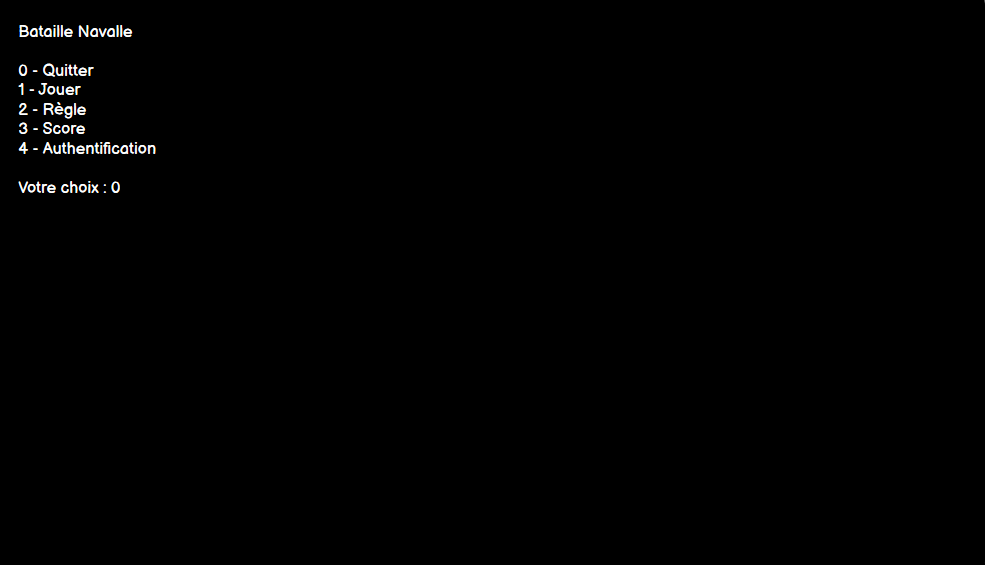
Une image contenant table

Description générée automatiquement

Une image contenant table

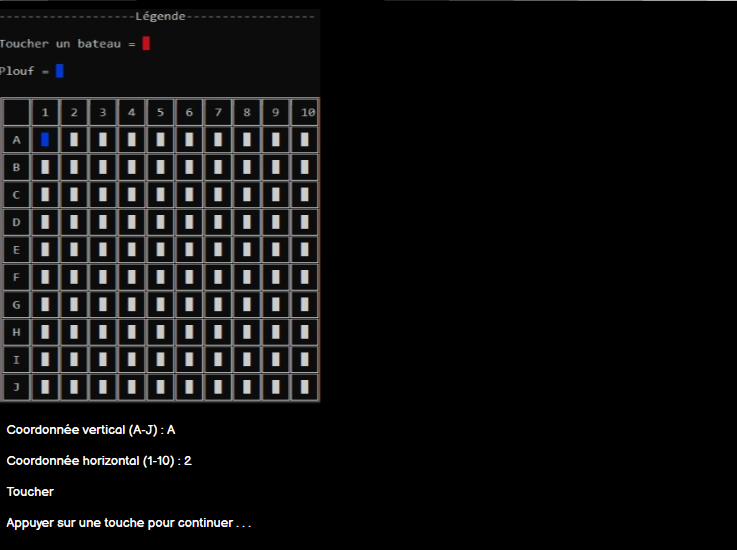
Description générée automatiquement

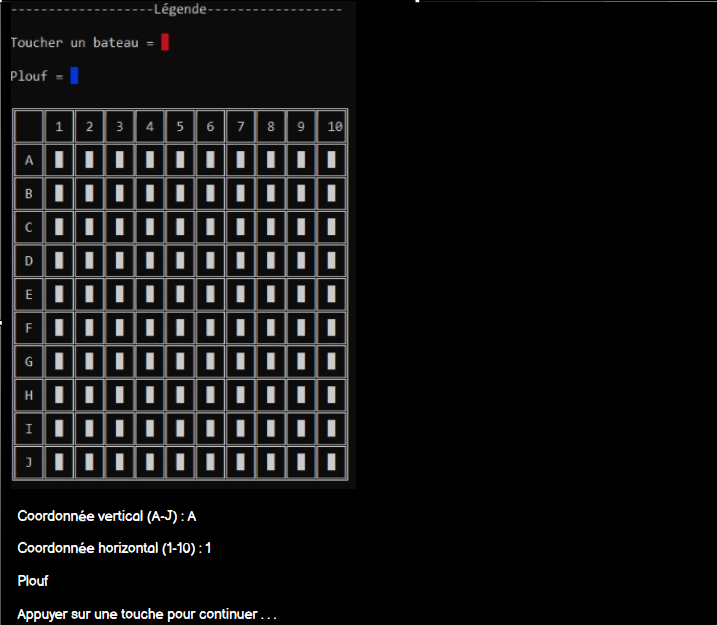
### Maquettes

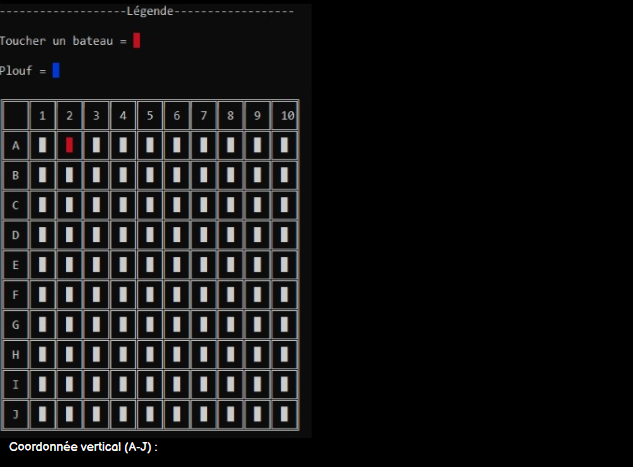


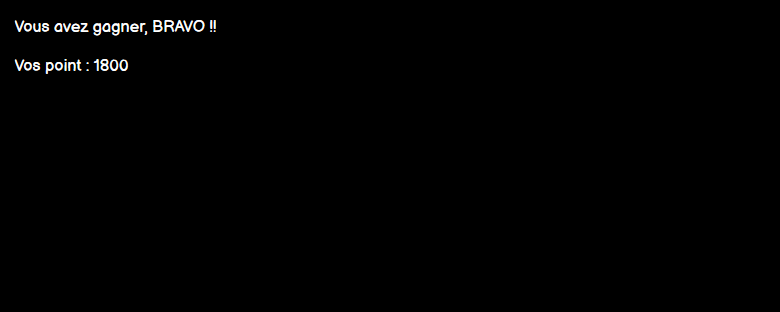
Une image contenant texte

Description générée automatiquement









Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

J’ai modifier ma maquette du tableau des scores car je n’avais pas le temps de faire un système pour classer les personne selon les scores

## Stratégie de test

A l’aide d’un tableau et des instructions, plusieurs testeur (Amis/collègue) vont exécuter le programme et suivre ce tableau ci.

Suivant ce qui se passe lors des tests, ils feront un retour des choses qui ne vont pas.

Je commencerai par tester mon programme moi-même a l’aide du débuggeur CLion.

Par la suite je l’enverrai a mes testeur

* *couverture des tests (tests exhaustifs ou non, si non, pourquoi ?).*
* *données de test à prévoir (données réelles ?).*

Mes testeurs sont :

-Arthur Bottemanne

-Kenan Ausburgeur

-Léa Marchand

## Planification

*Révision de la planification initiale du projet :*

* *planning indiquant les dates de début et de fin du projet ainsi que le découpage connu des diverses phases.*
* *partage des tâches en cas de travail à plusieurs.*

*Il s’agit en principe de la planification* ***définitive du projet****. Elle peut être ensuite affinée (découpage des tâches). Si les délais doivent être ensuite modifiés, le responsable de projet doit être avisé, et les raisons doivent être expliquées dans l’historique.*

## Dossier de conception

Matériel :

Ordinateur portable personnelle / ordinateur personnelle fix

* *le choix des systèmes d'exploitation pour la réalisation et l'utilisation*
* *le choix des outils logiciels pour la réalisation et l'utilisation*
* *site web: réaliser les maquettes avec un logiciel, décrire toutes les animations sur papier, définir les mots-clés, choisir une formule d'hébergement, définir la méthode de mise à jour, …*
* *bases de données: décrire le modèle relationnel, le contenu détaillé des tables (caractéristiques de chaque champs) et les requêtes.*
* *programmation et scripts: organigramme, architecture du programme, découpage modulaire, entrées-sorties des modules, pseudo-code / structogramme…*

***Le dossier de conception devrait permettre de sous-traiter la réalisation du projet !***

# Réalisation

## Dossier de réalisation

*Décrire la réalisation "physique" de votre projet*

* *les répertoires où le logiciel est installé*
* *la liste de tous les fichiers et une rapide description de leur contenu (des noms qui parlent !)*
* *les versions des systèmes d'exploitation et des outils logiciels*
* *la description exacte du matériel*
* *le numéro de version de votre produit !*
* *programmation et scripts: librairies externes, dictionnaire des données, reconstruction du logiciel - cible à partir des sources.*

*NOTE : Evitez d’inclure les listings des sources, à moins que vous ne désiriez en expliquer une partie vous paraissant importante. Dans ce cas n’incluez que cette partie…*

## Description des tests effectués

*Pour chaque partie testée de votre projet, il faut décrire:*

* *les conditions exactes de chaque test*
* *les preuves de test (papier ou fichier)*
* *tests sans preuve: fournir au moins une description*

## Erreurs restantes

*S'il reste encore des erreurs:*

* *Description détaillée*
* *Conséquences sur l'utilisation du produit*
* *Actions envisagées ou possibles*

## Liste des documents fournis

*Lister les documents fournis au client avec votre produit, en indiquant les numéros de versions*

* *le rapport de projet*
* *le manuel d'Installation (en annexe)*
* *le manuel d'Utilisation avec des exemples graphiques (en annexe)*
* *autres…*

# Conclusions

*Développez en tous cas les points suivants:*

* *Objectifs atteints / non-atteints*
* *Points positifs / négatifs*
* *Difficultés particulières*
* *Suites possibles pour le projet (évolutions & améliorations)*

# Annexes

## Sources – Webographie

*Liste des livres utilisés (Titre, auteur, date), des sites Internet (URL) consultés, des articles (Revue, date, titre, auteur)… Et de toutes les aides externes (noms)*

## Journal de travail

## Manuel d'Utilisation

## Archives du projet

*Media, … dans une fourre en plastique*