

Status Report					
Nome da Tarefa	História	Prioridade	Status	Pontos da História	Obs:
Menus do Jogo	Não	Alta	Em Progresso	8	
Splash Screen	Sim	Baixa	Em Progresso	1	falta entregar o logo
Menu Principal	Sim	Alta	Em Progresso	1	Falta Botões e Tela, Evento Criados
Seleção de Personagem	Sim	Alta	Em Progresso	2	Entregar Icones, Imagens dos Personagens
Seleção de Cenário	Sim	Média	Em Progresso	1	Retirado do escopo Inicial
Organização de Partida	Sim	Média	Completa	1	Dispositivos Conectando
Opções	Sim	Baixa	Completa	1	Done
Créditos	Sim	Baixa	Em Progresso	1	Entregar Tela e Programar evento
Sons dos Menus	Sim	Média	Não Iniciada	8	
Musica Background	Sim	Média	Não Iniciada	4	
Efeitos de botões	Sim	Alta	Não Iniciada	2	
Gerenciador de Som	Não	Baixa	Não Iniciada	2	
Designer Personagem 1	Não	Média	Em Progresso	16	
Assets/Animação	Não	Alta	Em Progresso	8	Entrega do Prototipo do Personagem, porém não aceita e terá que se refeita
Sons do Personagem	Não	Média	Em Progresso	4	Não Iniciada
Partículas/Projeteis	Não	Alta	Em Progresso	4	Iniciada mas teve que ser parada
HUD	Sim	Média	Em Progresso	16	
Barra de Status	Sim	Baixa	Em Progresso	8	Será implementada na Sprint2
Joystick de Movimento	Sim	Baixa	Em Progresso	4	Será implementada na Sprint3
Botões de Ataque	Sim	Média	Em Progresso	4	Será implementada na Sprint4
Total				48	

Status	Houve a necessidade de parar o projeto para pesquisar e implementar a jogabilidade multiplayer pela rede. Alguns assets do jogo ficaram pendentes ou tiveram que ser refeitos devido ao escopo do projeto. Alguns itens do Sprint2 tiveram que ser feito na Sprint1 para testar alguns recursos
	25% do projeto realizado