

# Git勉強会

Gitに慣れよう

# Contents

- バージョン管理の概要
- Gitのインストール
- Gitツアー
- 変更の追跡とコミット
- ログを見る
- ブランチの作成とマージ, クローン
- 次のステップ
- 参考文献

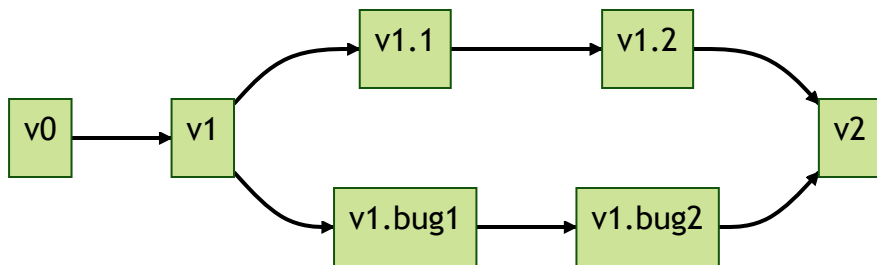
---

# バージョン管理の概要

# 日々の業務でバージョンを管理する

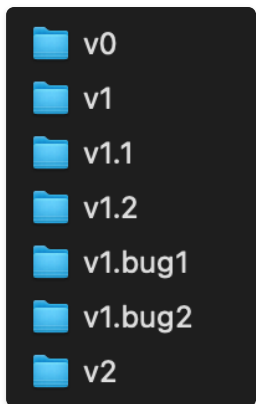
- 日々変更されるプログラム
  - 差分(変更箇所)を知りたい
  - 過去のバージョンに戻りたい
  - 並行して複数のバージョンを扱いたい
  - 分岐したバージョンを簡単に結合したい

Fig. バージョンの変遷



# バージョンを管理する方法1

## フォルダによるバージョン管理



- メリット
  - 特殊なソフトが不要
- デメリット
  - バージョン数だけフォルダが出来る
  - 差分の確認が難しく、変更箇所の統合も難しくなる

# バージョンを管理する方法

## バージョン管理ツールを用いる

- よく使われるツール
  - Git
    - 多くの会社で採用されている
    - GitHubの存在
  - Mercurial
  - Subversion
- メリット
  - 効率よくバージョン管理が可能
  - 色々な場面で導入されている
- デメリット
  - ツールを導入する必要がある
  - 学習コストがかかる

# バージョン管理の用語

## リポジトリ(repository)

- ファイルやディレクトリの状態を保存するための領域
- 変更履歴がすべて格納されている

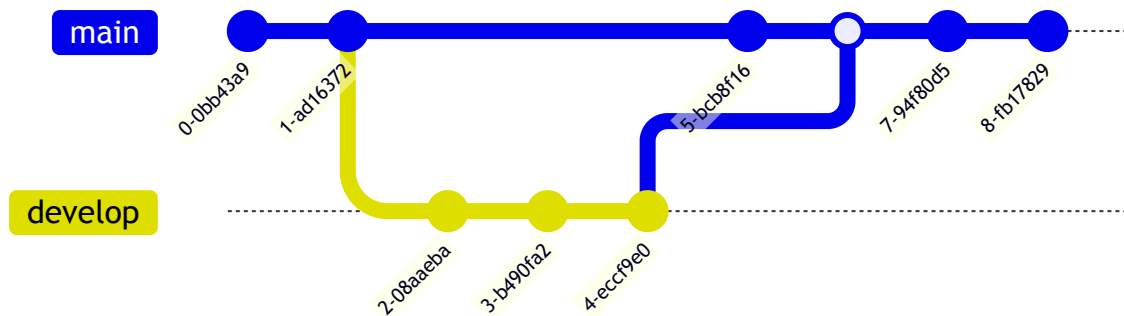
## コミット(commit)

- リポジトリへ変更を保存すること
- **こまめにコミットしましょう**

## ブランチ(branch)

- 開発における経路の1つ
- 新たに実装する場合は、ブランチを作って作業する

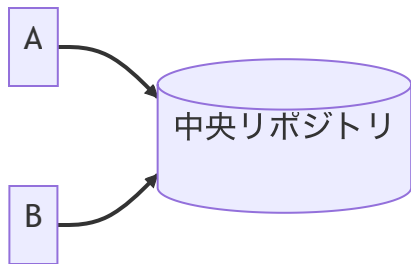
Fig. コミットとブランチ



# バージョン管理ツールの分類

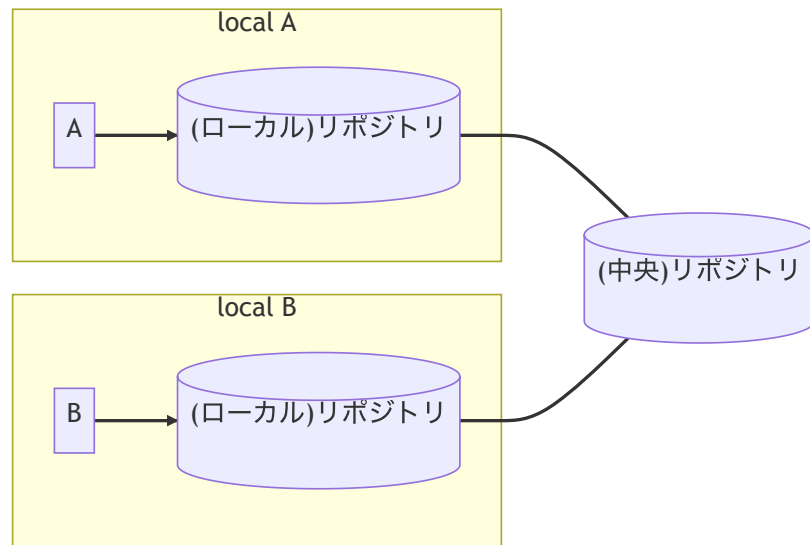
## 集中型バージョン管理

- サーバに唯一の中央リポジトリを持つ
- 開発者は中央リポジトリに接続してバージョン管理を行う



## 分散型

- 各自がローカルにリポジトリを持つ
- 開発者は自身のローカルリポジトリでバージョン管理を行う





# 主なバージョン管理ツール

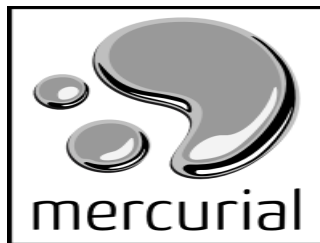
## Git

- 分散型バージョン管理
- **デファクトスタンダード**
- Linus TorvaldsによってLinux開発のために開発された
- 使用例: Linuxカーネル



## Mercurial

- 分散型バージョン管理
- 「履歴は永久的で神聖である」という哲学
- Pythonで作られており，Pythonで機能拡張ができる
- 使用例: Mozilla Firefox



# なぜGitを使うのか

1. ネットでの情報量が多い
2. GitHub等Gitホスティングサービスの存在

Fig. Google Trendにおける, gitとmercurialの人気度比較 (2023/06/02実施)



---

# Gitのインストール

# Windows(1)

## Gitのインストール

1. 公式サイトダウンロード画面から自身のPCの環境に合わせたインストーラをダウンロードする
  - Git Download for Windows
2. 指示に従って、インストールを進める
  - デフォルトエディタの設定は、Nanoがおすすめ(Vimは使えるなら)
  - デフォルトブランチの名前の設定は、Overrideにして、mainにしておく
    - 近年、Gitのデフォルトブランチ名をmasterからmainに変更された

# Windows(2)

## TortoiseGitのインストール

TortoiseGitは、GitをGUIで操作できるツールである。TortoiseGitは、エクスプローラに組み込まれているため、エクスプローラから作業する。

1. 公式サイトダウンロード画面から自身のPCの環境に合わせたインストーラをダウンロードする
  - TortoiseGit Download
2. Language Packsもダウンロードする
3. インストーラを実行し、指示に従ってインストールする
4. インストールが完了後、日本語パックを実行し、インストールする
5. エクスプローラで右クリックをし、TortoiseGitの設定を開く
6. General -> TortoiseGit -> Language において、日本語を選択する

# Linux

---

## 1. 公式サイトの手順に従ってダウンロードする

- Git Download for Linux and Unix

---

# Git ツアー

CUIでの操作を説明します.

Windowsの方はGit Bashを, Linuxの方はターミナルを開いてください.

GUIは各自で調べてください.

# はじめに

## Gitバージョン確認

```
git --version
```

## ヘルプを見る

困ったらヘルプを見ましょう.

```
git help <command>
```



# 初期設定

## ユーザの登録

名前とメールアドレスを登録する.

ただし, これによってサーバやネットワークに接続するわけではなく, 自身のGit上の設定である.

```
git config --global user.name "Your Name"
git config --global user.email "Your E-mail@example.com"
```

Gitの設定を確認する.

```
git config --list
```

# リポジトリを作成する

## 作業ディレクトリの作成

まずは作業するディレクトリを作成する.

```
cd ~  
mkdir git-tour  
cd git-tour
```

## リポジトリの作成

gitコマンドを使って、リポジトリを作成する.  
リポジトリに必要なファイルは.gitディレクトリに格納される.

```
git init  
ls -all
```

# ファイルを追跡する

## ファイルの作成

```
echo hoge > sample.txt  
cat sample.txt
```

## ファイルのコミット

git addでファイルをリポジトリに追加する.

git commitでファイルをコミットし, ファイルをリポジトリに保存する.

```
git add sample.txt  
git commit -m "first commit."
```

## コミット履歴の確認

```
git log
```

# ブランチを作成する

ブランチを作る.

```
git branch
git branch dev
git branch
git checkout dev
```

今は, devブランチにいる. ファイルを作成し, コミットする.

```
echo fuga >> sample.txt
git add sample.txt
git commit -m "add fuga"
git log
```

mainブランチに戻り, コミットログを確認する.

```
git checkout main
git log
```

# マージする

mainブランチに新しいファイルをコミットする.

```
echo foobar > sample1.txt  
git add sample1.txt  
git commit -m "add sample1.txt"
```

全体のコミットログを確認する.

```
git log --all --oneline --graph
```

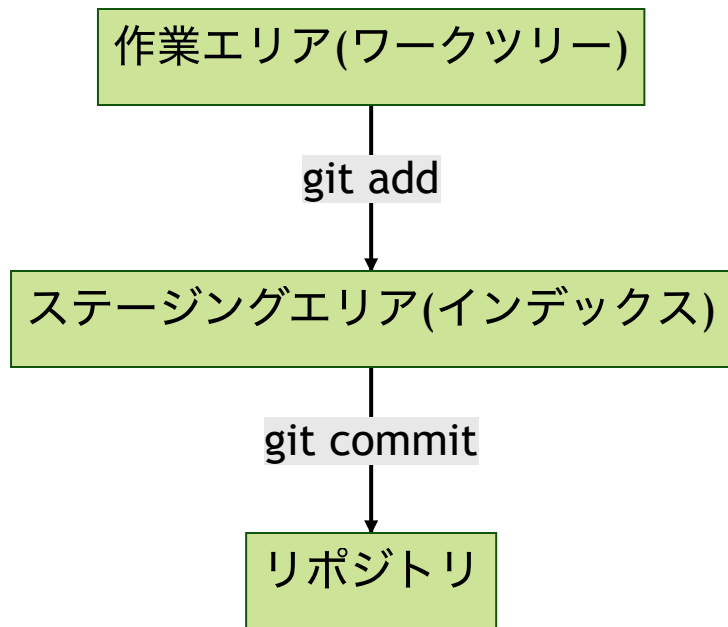
mainブランチにdevブランチをマージする.

```
git diff main...dev  
git merge dev  
git log --all --oneline --graph
```

---

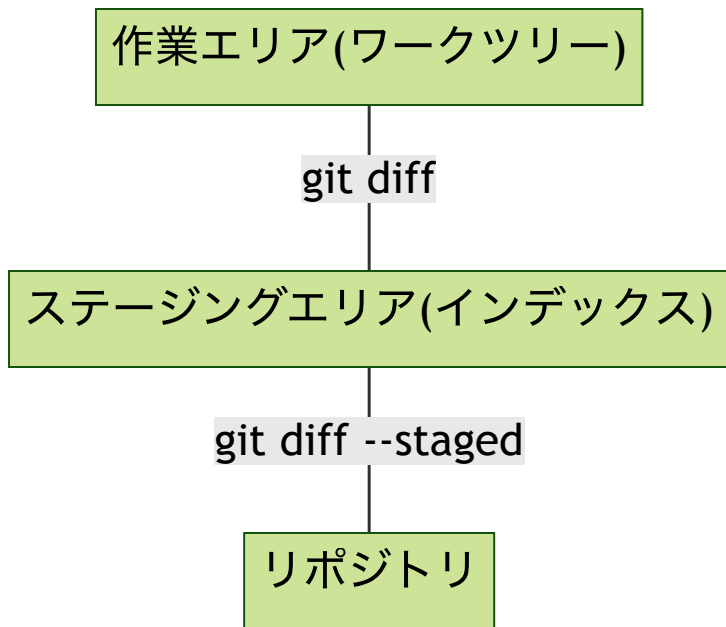
# 変更の追跡とコミット

# ステージングエリアとリポジトリ



- 作業エリア
  - 現在作業中のディレクトリ
- ステージングエリア
  - コミットするファイルを一時的に保存される場所
  - 変更箇所の確認やコミット箇所の選別のために使われる
- リポジトリ
  - ファイルの変更履歴を保存する場所

# 変更箇所を確認する



- `git diff`
  - 作業エリアとステージングエリアの変更点を確認する
- `git diff --staged` (`--cached`も同じ意味)
  - ステージングエリアと最新のリポジトリとの変更点を確認する



# ファイルの削除とファイル名の変更

## ファイルの削除

- `git rm`
  - 作業エリアのファイルを削除し、ステージングエリアへ削除したファイルを反映する
  - `rm`だけでは、ステージングエリアに反映されないため、`git rm`が必要になる

## ファイル名の変更

- `git mv`
  - `mv`と`git rm`と`git add`をまとめたコマンド
  - ファイル名を変更、削除した旧ファイルと作成した新ファイルをステージングエリアに反映

# 部分的コミットとステージングエリアのリセット

## 部分的コミット

- `git add -p`
  - ステージングエリアに追加する箇所を選べる
  - ハンク(変更した塊)ごとに選ぶ or エディタで選択する

## ステージングエリアのリセット

- `git reset`
  - ステージングエリアの状態をリセットする
  - 作業エリアの変更箇所はリセットされない

---

ログを見る

# ログを見る時によく使うコマンド

- git log

```
commit:SHA1 ID
Author: Name <>
Date:

    commit message.
```

すべてのコミットには一意なSHA1 IDが与えられ、これがコミットの名前になる。

## さまざまなスイッチ

- --oneline
  - 短縮SHA1 IDとコミットメッセージを表示する
- --graph
  - コミット履歴をグラフ構造で表示する
- --all
  - すべてのブランチを表示する
- --since="<date>" or --after="<date>"
  - 特定の日付よりも新しいコミットを表示する
- --until="<date>" or --before="<date>"
  - 特定の日付よりも古いコミットを表示する

---

# ブランチの作成とマージ クローン

# ブランチの作成

- `git branch`
  - 現在のブランチを確認する
- `git branch XXX`
  - XXXという名前のブランチを作成する
- `git checkout XXX`
  - XXXというブランチに変更する
- `git branch -d XXX`
  - XXXというブランチを削除する
- `git checkout -b XXX`
  - XXXというブランチを作成し、変更する

# マージ

- 複数のブランチを統合すること
- `git merge YYY`
  - 今のブランチにブランチYYYをマージする
  - 実行時にはマージメッセージが求められる
  - 自動的にマージされるが、競合(コンフリクト)がある場合、競合を解消する必要がある
- `git diff XXX...YYY`
  - ブランチXXXを基準にブランチYYYとの差分を表示する

# クローン

- リポジトリのコピーを作ること
- `git clone PATH TO_DIR`
  - パスPATH(URL/ローカルディレクトリ)にあるリポジトリをディレクトリTO\_DIRにコピーする



---

次のステップ

# 触りながらGitを覚えてみましょう

## まだ説明できていないこと

- GUIの使い方
- ベアリポジトリ
- プッシュ(push)やプル(pull)
- `git rebase`によるコミットの書き換え
- GitHubの使い方

# 参考文献

- Git公式サイト
  - ドキュメント
  - 公式Book
- 独習Git (Rick Umali 著)
- 東工大OCW-システム開発プロジェクト応用第一

