# 装备设计部分

## 装备模块化，统一接口，外骨骼能用的机枪战车也能用

## 性能测试

## 人可以和装备紧密结合，同时装备可以脱离人独立完成（稍简单）任务

独立执行任务：

挑战：

AI must overcome crucial perception and trust issues to become accepted.

Data quality

解决：

联系企业

无人系统自身效率（智能程度）问题

伦理问题&武器化

是否致命性

# 架构部分

## 硬件需要

抗电磁干扰 效果：远程操控和决策减少人伤

## 软件需要

多军种联合指挥平台（低智能，因为太宏大了）

军种内协同作战

某个战场的前方指挥中心使用算法帮助人决策（高智能），给出可选选项

## 多域作战

网络域信息域