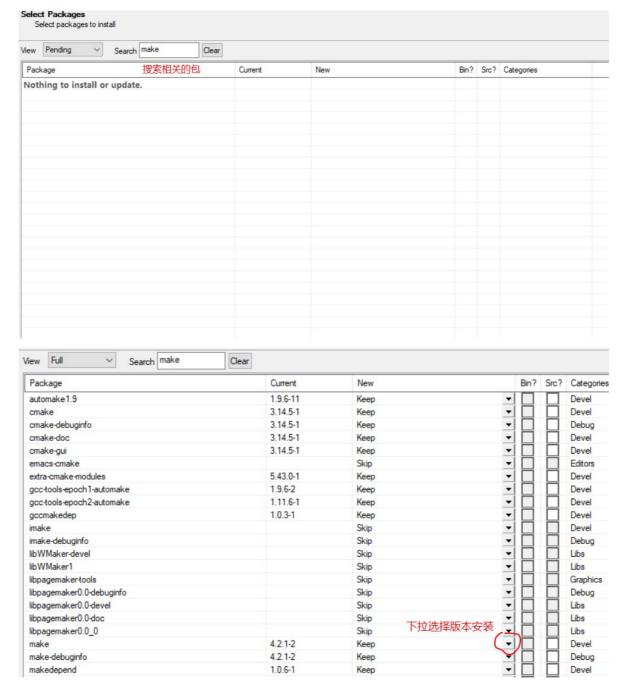
准备工作

先下载 VST 的安装包: https://github.com/PrincetonUniversity/VST (或者直接 git clone) ,解压到某个目录备用。

然后下载对应版本 (64 位或 32 位) 的 Cygwin: http://www.cygwin.com/

安装 Cygwin, 进入包安装界面(如下图),尝试安装下面几个包:make, git, vim。



勾选完成这些包之后点 Next 开始安装包, 务必保持网络通畅。

最后安装 Cog 8.10.1。

相关环境设置

然后在 VST 的根目录下新建文件 CONFIGURE , 在里面写入下面的内容:

```
1 COQBIN=/cygdrive/**你的 Coq bin 路径**
```

比如我的是 D:\Coq\bin, 那么我就要向 CONFIGURE 中写入 COQBIN=/cygdrive/D/Coq/bin/。写完最好换行。

编译

打开 Cygwin 的终端。



定位到 VST 的根目录下。注意:要先执行 cd /cygdrive 进入 Cygwin 的虚拟目录,然后才能像在 CMD 中一样进行定位操作。这里以定位到 D:\vsT\ 为例。

```
asus@LAPTOP-S9UMPSPL ~

sus@LAPTOP-S9UMPSPL /cygdrive
cd D

asus@LAPTOP-S9UMPSPL /cygdrive/D

cd VST

asus@LAPTOP-S9UMPSPL /cygdrive/D/VST
```

然后执行 make floyd , 开始编译。 (如果你的 CPU 有多个核心 , 可以执行 make floyd -j3 以加快速度)

编译完成后再执行 make,编译其他文件。

对相关库的支持

编译完成后,可以查看编译后的效果。

这里用 VST 的 Tutorial 和其使用到的 C 程序做示例。将这些文件放在 D:\try 中。

名称	修改日期	类型	大小
	2019/11/6 16:25	文件	1 KB
c abs.c	2019/5/9 13:19	C 源文件	1 KB
🦫 abs.v	2019/5/9 13:58	Coq Script File	18 KB
c add.c	2019/5/8 14:56	C 源文件	1 KB
₹ add.v	2019/5/9 11:26	Coq Script File	18 KB
c append.c	2019/5/20 15:56	C 源文件	1 KB
append.v	2019/5/20 15:56	Coq Script File	22 KB
c fact.c	2019/5/10 13:49	C 源文件	1 KB
∳ fact.v	2019/5/10 13:49	Coq Script File	19 KB
c gcd.c	2019/5/10 15:23	C 源文件	1 KB
₱ gcd.v	2019/5/10 15:25	Coq Script File	18 KB
c max3.c	2019/5/8 17:03	C源文件	1 KB
🦫 max3.v	2019/5/9 11:26	Coq Script File	18 KB
c reverse.c	2019/5/20 15:56	C源文件	1 KB
reverse.v	2019/5/20 15:56	Coq Script File	19 KB
c swap.c	2019/5/8 17:19	C 源文件	1 KB
🦫 swap.v	2019/5/9 11:26	Coq Script File	20 KB
c tri.c	2019/5/10 13:49	C源文件	1 KB
🦫 tri.v	2019/5/10 13:49	Coq Script File	19 KB
Verified_Software_Toolchain.v	2019/11/14 15:49	Coq Script File	21 KB

然后在该目录下新建 _coqProject 文件。里面输入以下内容:

```
1  -Q . PL
2  -Q ../VST/msl VST.msl
3  -Q ../VST/sepcomp VST.sepcomp
4  -Q ../VST/veric VST.veric
5  -Q ../VST/floyd VST.floyd
6  -Q ../VST/progs VST.progs
7  -R ../VST/compcert compcert
```

后面和 VST 有关的路径需要设定为 VST 的目录。这里使用的是 D:\try, 且 VST 的根目录为 D:\VST 故这么写。

然后就可以在 Coq 中尝试编译各个 .v 文件,先编译各个 C 文件对应的 .v 文件,最后编译 VST 的 Tutorial 文件。

更多的 Tutorial?

可以看 VST/progs 下的各种 verif_....v。