|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| DATOS GENERALES | | | |
| Lugar | Laboratorio UPIIZ | Fecha | 08/04/2024 |
| Equipo | |  | | --- | | 20242-HIZAC | |  | | Hora inicio | 10:00 |
| Tipo | Sprint Review 2 | Hora fin | 11:00 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| LISTA DE ASISTENTES Y ROLES DE LA JUNTA | |  |
| Nombre | Rol | Firma |
| Aldo Leija Pardo | Product owner & mobile app developer |  |
| Job Adolfo Salinas Hernández | Scrum máster & backend developer |  |
| Ramón Emmanuel García Murillo | Mobile app developer |  |
| Uriel Alejandro Villegas Cuevas | Client and project manager |  |
| Efraín Arredondo Morales | Project advisor |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ORDEN DEL DÍA | | | | |
| Hora de inicio | Tiempo Planeado | Tiempo Real | Tema | Dirige |
| 10:00 | 90 minutos | 1 hora | Revisión del Sprint 2 | Aldo Leija Pardo |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ACCIONES** | | | | |
|  |  |  | **Estado** | |
| **Listo** | **Fecha** |
| Se realizo la interfaz sencilla de chatbot. |  |  | ☐ |  |
| Retroalimentación del sprint 2 respecto al producto |  |  | ☐ |  |
| Mejoras que se pueden implementar respecto a los tiempos |  |  | ☐ |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Acuerdo** | **Involucrados** |
| El cliente estuvo totalmente de acuerdo con el producto mostrado.  Conectar la interfaz del chatbot a la API REST y a su vez que esta se conecte con una IA generativa y con Firestore.  Empezar a agregar elementos visuales alusivos a la temática del videojuego | Uriel Alejandro Villegas Cuevas, Job Adolfo Salinas Hernández, Aldo Leija Pardo y Ramon Emmanuel García Murillo |

|  |
| --- |
| RESUMEN |
| Se realizo la interfaz que tendrá nuestro chatbot de manera muy sencilla con las funcionalidades básicas (escribir y enviar mensaje) y que el mensaje escrito por el usuario se muestre en el espacio correspondiente del chat (lado derecho del chat). |
|  |

ACUERDOS