|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| DATOS GENERALES | | | |
| Lugar | Laboratorio UPIIZ | Fecha | 10/09/2024 |
| Equipo | |  | | --- | | 20242-HIZAC | |  | | Hora inicio | 12:00 |
| Tipo | Daily Scrum Meeting | Hora fin | 12:15 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| LISTA DE ASISTENTES Y ROLES DE LA JUNTA | |  |
| Nombre | Rol | Firma |
| Aldo Leija Pardo | Product owner & mobile app developer |  |
| Job Adolfo Salinas Hernández | Scrum master & backend developer |  |
| Ramón Emmanuel García Murillo | Mobile app developer |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ORDEN DEL DÍA | | | | |
| Hora de inicio | Tiempo Planeado | Tiempo Real | Tema | Dirige |
| 12:00 | 15 min | 15 min | Seguimiento de trabajo | Scrum Master |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| SEGUIMIENTO | | | |
| Nombre | Qué hizo ayer | Qué hará hoy | Qué obstáculos tiene |
| Ramón Emmanuel García Murillo | Iniciar la creación del bosquejo de los personajes. | Seguimiento de creación del bosquejo de los personajes. | Reducido de tiempos por motivos de control de este mismo y por periodo de reinscripciones. |
| Aldo Leija Pardo | Reunión con el cliente acerca de las características de los personajes.  Reunión con la asesora en diseño gráfico.  Llenar la minuta del Sprint Planning. | Analizar en como juntar las características de personajes en el bosquejo. | El cliente aún no ha proporcionado la información de los personajes del juego. |
| Job Adolfo Salinas Hernández | Comenzar a revisar los planes de OpenAI para la renovación del uso de la API de ChatGPT. | Analizar y presentar al equipo de cuál es el plan más adecuado de OpenAI. | Ninguna. |