|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| DATOS GENERALES | | | |
| Lugar | Laboratorio UPIIZ | Fecha | 06/09/2024 |
| Equipo | |  | | --- | | 20242-HIZAC | |  | | Hora inicio | 10:00 |
| Tipo | Sprint planning 6 | Hora fin | 11:00 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| LISTA DE ASISTENTES Y ROLES DE LA JUNTA | |  |
| Nombre | Rol | Firma |
| Aldo Leija Pardo | Product owner & mobile app developer | Imagen que contiene frente, firmar, dibujo, calle  Descripción generada automáticamente |
| Job Adolfo Salinas Hernández | Scrum master & backend developer | Fondo negro con letras blancas  Descripción generada automáticamente con confianza media |
| Ramón Emmanuel García Murillo | Mobile app developer |  |
| Uriel Alejandro Villegas Cuevas | Director del proyecto y cliente | Imagen en blanco y negro  Descripción generada automáticamente con confianza media |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ORDEN DEL DÍA | | | | |
| Hora de inicio | Tiempo Planeado | Tiempo Real | Tema | Dirige |
| 10:00 | 1 hora | 50 minutos | Actividades para el sprint 6 de acuerdo con el objetivo | Aldo Leija Pardo |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ACCIONES** | | | | |
|  |  |  | **Estado** | |
| **Listo** | **Fecha** |
| Diseñar y desarrollar a los personajes |  |  | ☐ |  |
| Respuestas más adecuadas con forme sea necesario en la API. |  |  | ☐ |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Acuerdo** | **Involucrados** |
| Reunión con el cliente, diseño y desarrollo de personajes y además modificaciones en la API para respuestas más concretas | Equipo Scrum y cliente |

|  |
| --- |
| RESUMEN |
|  |
| Establecer fechas y tareas conforme el objetivo que se planteo en base al proyecto cumpliendo de tal manera un acercamiento al objetivo general. |

ACUERDOS