VR3DConsole.dll包含以下内容：

VR3DConsole. VR3DConsole类：

* bool **InitConsole**(string **portName**)

用于初始化控制盒。portName为连接控制盒的PC端口号（例如"COM1"），成功则返回True，失败则返回False。

* bool **Capture**()

用于发出拍摄指令。成功则返回True，失败则返回False。