

COMPTE RENDU DE LA RÉUNION N°1

Université MUNDIAPOLIS campus NOUACEUR, 2-08 OCTOBRE

Le présent document a pour objet de présenter un rapport sur la première réunion de l'équipe à fin de choisir l'idée principale du projet et étudier les enjeux et l'objectif SMART.

LES PARTICIPANTS:

- Maria DAKIR
- Khouala BEN ASILA
- Nesrine BAHAKI
- Fatima HMICH
- Ettahra LOUKCH
- Hassan AKDIM

ORDRE DU JOUR:

Mercredi 02 OCTOBRE: 14h30 -16h45

1^{er} BRAINSTORMING:

L'étude des idées proposées par l'ensemble du groupe :

- Journée culturelle.
- MUNDIAPOLIS « TEDx ».
- Site WEB des cours.
- Journée d'orientation pour les bacheliers.
- « Job-Day ».
- Olympiade d'informatique.

Jeudi 03 OCTOBRE: 10h30-12h00 /15h -16h45

L'étude des faisabilités de chaque idée proposée du premier brainstorming.

Vendredi 04 OCTOBRE: 13h30-16h45

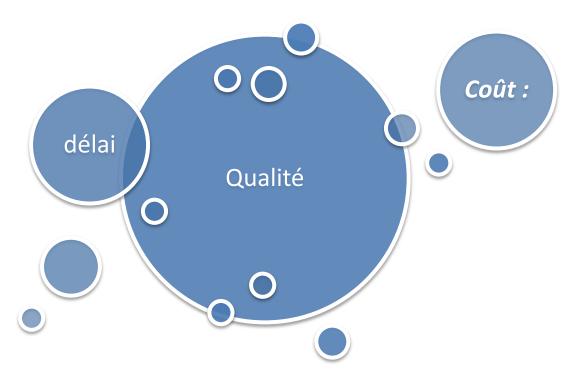
2^{ème} BRAINSTORMING et l'étude des faisabilités.

- « 100 ways to success your first year of foundation ».
- Programmation d'un compteur de distance.
- Enfant sans cancer.
- Soirée du nouvel an.
- Film sur l'université.

Dimanche 06/Lundi 07 OCTOBRE

L'étude des enjeux, l'objectif SMART et les risques de l'idée choisi «compteur de distance »

Etude et faisabilité des idées proposées :



1. Journée culturelle :

Besoin:

Le manque de la connaissance de la culture africaine.

Objectifs/Qualité:

- Rassembler tous les jeunes pour un renforcement de l'unité et de solidarité.
- renforcer la culture et les liens d'amitié entre les jeunes.
- valoriser et préserver de nos valeurs traditionnelles.
- Prendre la permission de l'administration.
- Faire une publicité en envoyant aux étudiants un email accompagné d'une annonce qui définit le programme organisé.

Coût:

Ressources humaines:

Disponibilité des étudiants étrangers et même marocains.

Ressources financières:

- Préparation d'un petit déjeuner africain.
- Un Spectacle Culturel : il y sera présenté un ensemble de prestations culturelles et traditionnelles (des danses traditionnelles, des défilés en tenues traditionnelles, ...).
- Budget: 2000 DH

Délai :

12 semaines.

RISQUE:

- Disponibilité des étudiants ainsi leur accord d'être présents ainsi acteurs dans cette journée.
- Acceptation de l'administration d'organiser cette journée ainsi de trouver le temps convenable pour tous les étudiants afin qu'ils assistent cet événement.
- Le coût de la préparation du petit déjeuner.

2.MUNDIAPOLIS TEDX:

Besoin:

Ce projet a pour but de réfléchir sur la problématique de la motivation des étudiants à l'université. Nous formulerons comme hypothèse que ce problème réside non pas dans un manque de motivation des étudiants à leur arrivée à l'université, mais dans sa diminution tout au long de leurs études.

Qualité et objectif :

- Motiver les étudiants et les encourager à développer leurs méthodes de travail.
- Faire une présentation courte qui résume le sujet de projet.
- Savoir le parcours de quelques lauréats de l'université.
- Prendre la permission de l'administration.
- Envoyer un email aux étudiants concernés pour les informer en précisant le lieu et la date.

Coût:

Ressources humaines:

Disponibilité des lauréats de l'université.

Délai :

10 semaines

Risque:

- Disponibilité des étudiants et lauréats.
- Le refus de l'administration d'organiser ce projet ou bien l'échoue de trouver un jour convenable pour les étudiants puissent assister.
- Le refus des invités à assister l'événement.

3. site WEB des cours :

Besoin:

Et avec leurs semblables, et ce projet a pour but d'aider les étudiants à accéder rapidement aux cours. L'internet est loin d'être seulement un outil qui peut améliorer la pédagogie. C'est un phénomène de société qui modifie la relation des humains avec leur monde

Qualité et objectif :

- Offrir un nouvel espace d'enseignement pour développer les compétences
- Accéder à une information plus diversifiée et à des ressources riches et originales
- Ouvrir l'école sur le monde extérieur et permettre au monde extérieur d'entrer à l'école
- Avoir des cours résumés et originales.
- Redonner du sens aux moments collectifs de l'apprentissage et aux rencontres réelles
- Un site web prêt et professionnel.

Coût:

Ressources Financières:

L'hébergement du site (500 DH par mois).

Délai :

12 semaines

Risque:

Le prix de l'hébergement du site est très élevé par rapport aux étudiants

4. journée d'orientation pour les bacheliers :

Besoin:

La majorité des bacheliers se trouvent indécis face à leur avenir universitaire.

Qualité et objectif :

- Donner plus de visibilité aux bacheliers sur leur avenir universitaire.
- Mettre à leur disposition l'information sur les opportunités fournies par les différents établissements universitaires.
- Leur permettre d'opter pour le meilleur choix de filière dans le cycle universitaire.

Coût:

Ressources humains:

Disponibilité des étudiants.

Moyens:

- Annonce.
- Le transport.
- La permission des directions que ce soit de l'université ou de lycée.

Délai :

10 semaines.

Les risques:

- La disponibilité des étudiants.
- Le refus du projet par le directeur du lycée d'accueil en raison du programme chargé du baccalauréat.

5. JOB-DAY:

besoins:

La majorité des étudiants ne savent pas les différentes spécialités disponibles à MUNDIAPOLIS, ainsi que les horizons de chaque spécialité.

Et on a aussi observé que les étudiants ne savent pas les entreprises existantes dans les différents domaines d'étude et surtout les entreprises qui sont en partenariat avec notre université.

Qualités et objectifs :

- Présenter d'une manière claire et précise à tous les étudiants de notre université les spécialités qu'ils existent au cycle d'ingénieur.
- savoir les entreprises où ils peuvent travailler ou passer leurs stages.
- Connaître les partenariats de l'université.
- Prendre l'autorisation de l'administration pour réaliser l'évènement.
- Envoyer un email aux étudiants pour l'informer.
- Réaliser une annonce pour l'évènement.

Coût:

Ressources humains:

La disponibilité de la majorité des étudiants pour assister.

Délai :

7 semaines.

Risques:

- Echouer à trouver un jour où la majorité des étudiants sont disponibles.
- Problème de transport pour les étudiants des autres écoles.

6 .Olympiade d'informatique :

Besoins:

Manque des compétitions aux niveaux préparatoires à l'université.

Qualités et objectifs :

- Préparer une petite présentation de la compétition avant son départ.
- Aider les étudiants intéressés à former des groupes de 3 personnes.
- Organiser une compétition de programmation avec langage c ou langage java selon le choix des candidats.
- Chercher à l'aider des professeurs de l'informatique les programmes à faire par les groupes.
- Tester avec les professeurs l'efficacité des programmes réalisés par les étudiants.
- Annone et un email pour informer les étudiants.
- L'autorisation de l'administration pour organiser la compétition.

Coût:

Budget: 1000 DH.

Ressources humains:

La disponibilité des professeurs et des étudiants.

Ressources financières:

- Des badges et des T-shirt pour les participants.
- Des prix précieux pour le groupe gagnant.

Délai :

10 semaines

Risque:

- La disponibilité des professeurs et des étudiants.
- Manque des ordinateurs adapter à ce genre des compétitions.
- Avec un budget de 1000dh on ne peut même pas préparer les badges et les t-shirt pour les nombreux participants.
- Echouer à assurer des prix précieux pour les gagnants.

2^{ème} BRAINSTORMING:

Etude et faisabilités des idées proposées

7. « 100 ways to success your first year of foundation ».

Besoin:

Le manque de la connaissance de la méthode de la réussite de la première année.

Qualités et objectifs :

- Comprendre la méthode de travail.
- Bénéficier de notre expérience
- Avoir des conseils pour réussir l'année.
- Faire une annonce qui définit le programme organisé.
- Prendre la permission de l'administration.

Coût:

Ressources humaines : Disponibilité des étudiants.

Délai :

12 semaines.

Risque:

- Disponibilité des étudiants.
- Acceptation de l'administration pour l'organisation

8. Enfant sans cancer:

Besoin:

- Pour nous, nous avons décidé d'organiser cette activité afin de casser la routine et la participation dans le travail bénévole.
- pour les enfants malades qui sont toujours présents dans les hôpitaux et rarement qu'ils peuvent assister à ce genre d'activités et ainsi les soutenir.

Qualités et objectifs :

- La permission de l'administration de l'hôpital.
- Programme organisé : « activités » : clown, atelier de la peinture et jeux amusants.
- Distribution des cadeaux : jouets, histoires.
- L'objectif principal de cette activité, c'est la motivation et le soutien de ces enfants qu'ils ont souffert pendant leurs enfances pour ne pas sentir différents des autres enfants de même âge.

Coût:

Ressources humaines:

La disponibilité des enfants.

Ressources financières:

- Le cout des cadeaux.
- Le cout de transport.
- Les matériaux pour réussir cette activité.

Délai :

7 semaines.

9. Soirée du nouvel an :

Besoin:

Ce projet a pour but de programmer et planifier la soirée de nouvelle année 2020, surtout que cette période coïncide avec la période des examens, alors c'est une chance pour les étudiants de s'amuser et de casser la routine et se préparer psychiquement pour passer leurs examens.

Qualités et objectifs :

- Prendre la permission de l'administration
- Un plan des activités détaillé pour le donner à l'administration
- Faire la publicité par envoyer un email aux étudiants et par les réseaux sociaux
- Préparer une annonce pour l'événement
- Préparer les étiquettes
- Assurer le transport de retour pour les étudiants

Coût:

Ressources financières:

- Préparation d'un diner.
- Préparation du gâteau du nouvel an.
- Les frais des musiciens.
- Les frais de transport

Ressources humaines:

- La présence des étudiants
- Les musiciens et les danseurs

Délai :

12 semaines

Risque:

- Acceptation de l'administration d'organiser cette soirée
- Disponibilités de la salle de sport
- Le coût de la préparation de diner et les autres besoin
- L'échoue à vendre les étiquettes
- Le problème de transport

10. MUNDIAFILM:

Besoin

Faire la publicité à notre université avec une méthode où on voit plus de créativité ainsi que à l'aide d'un film on peut aussi rassembler tous les informations sur MUNDIAPOLIS dès que sa création sous forme des images, des petits vidéos et des témoignes.

Qualités et objectifs

- Prendre le plus temps possible pour réaliser un film amusant et très bon et au même temps présente en détails l'université et ces écoles ainsi que ces spécificités et bien sûr toutes ces activités.
- Réaliser une annonce pour le film
- Informer le maximum des lycéens.
- Prendre l'autorisation de l'administration
- Préparer la salle de conférence pour l'événement
- Réaliser un petit programme pour le jour de l'événement (des présentations avant et après le film, le film...).

Coût:

Ressources humaines

La disponibilité des étudiants pour assister.

Ressources financières

Les Frais de déplacement pour visiter des nombreux lycées.

Délai

10 semaines.

Risques

- Le problème de transport pour les lycéens.
- La disponibilité de lycéens pour assister.

L'IDEE RETENUE:

Après les deux séances de BRAINSTORMING on a choisi de programmer un compteur de distance.

Objectif S.M.A.R.T



codespark



Programmation d'un appareil « compteur de distance » à l'aide de la carte ARDUINO UNO REV3" à fin d'aider les personnes aveugles à savoir les obstacles qui existent sur leurs trajets, par l'envoie d'un signe.



- 2 séances de révision des bases de programmation de la carte ARDUINO.
- 3 séances pour comprendre le fonctionnement du capteur ultrasons SR-04 avec MR.OUIDIR.
- 2 séances pour apprendre les méthodes de câblages.
- 3 séances pour maîtriser la programmation graphique par App Inventor.



- consulter les supports PDF, les livres de programmations des robots en langage.
- la disponibilité de KIT ARDUINO.
- l'acceptation de Mr. OUIDIR de nous organiser 3 séances des soutiens.



- L'exploitation du temps libre dédié aux activités para-universitaires pour programmer les séances.
- le projet est financé par une personne qui nous a acheté le kit ARDUINO.

Temporel

Commencement: mercredi 09 octobre 2019

Clôture: lundi 16 décembre 2019

Les enjeux:

La programmation est une science qui marie entre l'art et la technique, elle permettra l'homme de devenir un être complet et intégral dans ses différents principes de vie.

A travers ce projet, on a pensé d'exploiter nos compétences et nos performances en programmation des robots à fin d'améliorer la vie d'une grande partie marginalisées.

Les objectifs:

- Bien réviser le cours de première année de la programmation de la carte ARDUINO.
- étudier la partie du cours qui est en relation avec le capteur ultrason qui est élément principal dans ce projet
- Apprendre des nouvelles fonctions et développer nos connaissances afin de nous aider à programmer la carte.
- Chercher plus des informations sur la réalisation de l'application mobile avec APP INVOTER 2.
- Organiser des séances pour apprendre le câblage.
- Réaliser un programme en langage c pour la carte ARDUINO.
- Développer une application mobile.
- Tester l'efficacité de programme et l'application mobile.

Les faisabilités et les risques :

	Faisabilité	risques
Economique	Le prix de kit ARDUINO : 550DH (Financier par Mr ZAKIR). Le projet ne générera pas de bénéfice parce qu'on a pensé en réalisant ce projet d'aider les personnes aveugles et pourquoi pas dans l'avenir de programmer ce genre d'appareils et les vendre.	Le manque de budget pour acheter les composants dans le cas de les détruire.
Technique	Puisque on a déjà étudié les bases de la programmation de la carte ARDUINO et la réalisation d'une application mobile ainsi que le câblage et on peut même faire les recherches et demander l'aide de notre professeur Mr OUIDIR donc on a la capacité à réaliser ce projet avec la qualité souhaitée.	Le risque de détruire la carte ARDUINO ou un des composants de kit ARDUINO. Le manque d'un composant important pour réaliser le projet dans le kit ARDUINO que nous avons reçus.
Délai	Avec la planification et l'exploitation de notre temps libre on peut réaliser ce projet dans le délai indiqué. 9 semaines sont suffisantes pour réaliser le projet.	Le temps pourra être insuffisant dans le cas de la détruite de l'un des composants du kit ARDUINO Ce qui provoque un retard dans la programmation et le câblage.