应用开发框架设计方案

【2019年3月】

内部资料保密勿泄漏

## 版本记录

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **版本号** | **修订说明** | **修订人** | **审核人** | **批准人** |
| 2019.03.12 | V1.0 |  | 唐石元 |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

**目录**

[一、 前言 1](#_Toc338346695)

[二、 项目背景及需求分析 2](#_Toc338346696)

[2.1 项目背景 2](#_Toc338346697)

[2.2 项目需求 2](#_Toc338346698)

[2.3 其它需求 2](#_Toc338346699)

[三、 项目设计概要 8](#_Toc338346700)

# 前言概述

本方案的宗旨在于指导项目设计人员，开发人员更好的进行多媒体项目的设计开发及项目的后续维护和改进。本书只讲述主要功能及某些技术关键实现点，详细实现细节本书不一一讲述，如有必要请查阅源码或询问开发人员。

# 项目背景及需求分析

## 项目背景

为规范公司软件开发流程，提升软件开发效率。

同时也为了解决车载Android平台主应用、蓝牙应用、多媒体应用、收音机等等各种应用需要经常更换UI界面的需求。

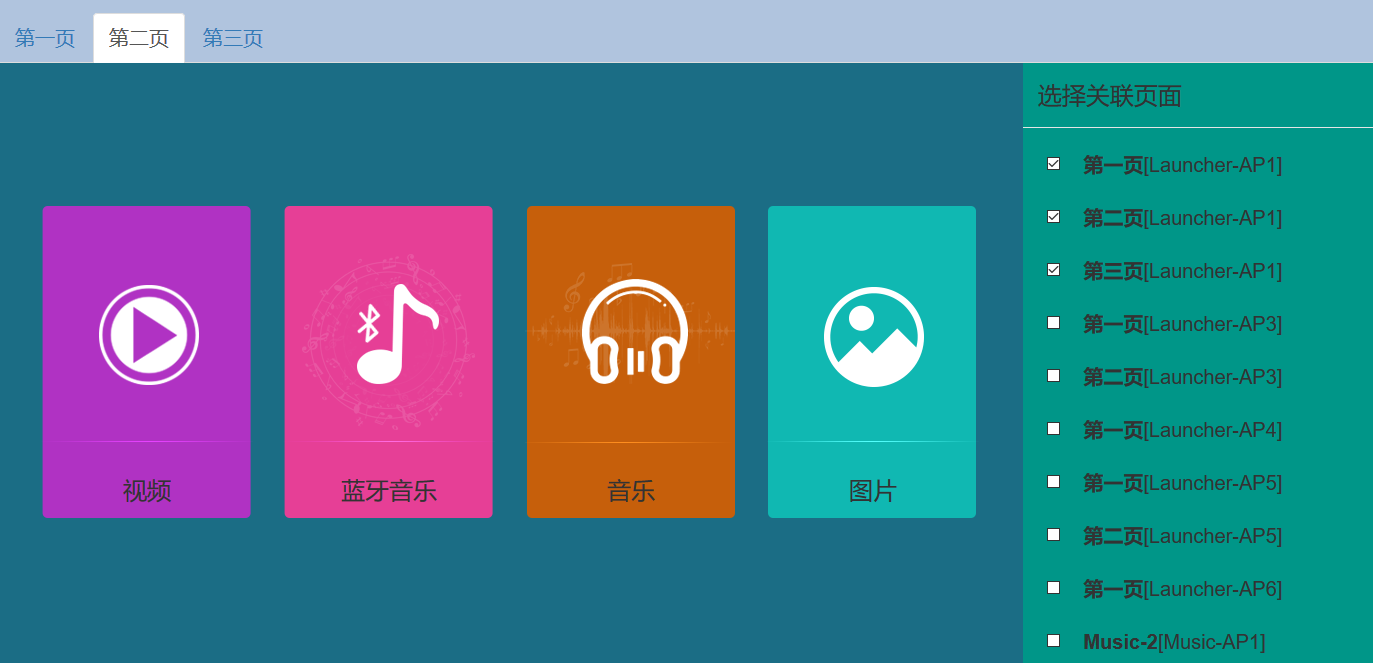
此项目所定义框架基于MVC思想构建，将优于传统的MVC设计，将彻底实现软件开发过程中UI和功能模块的分离。

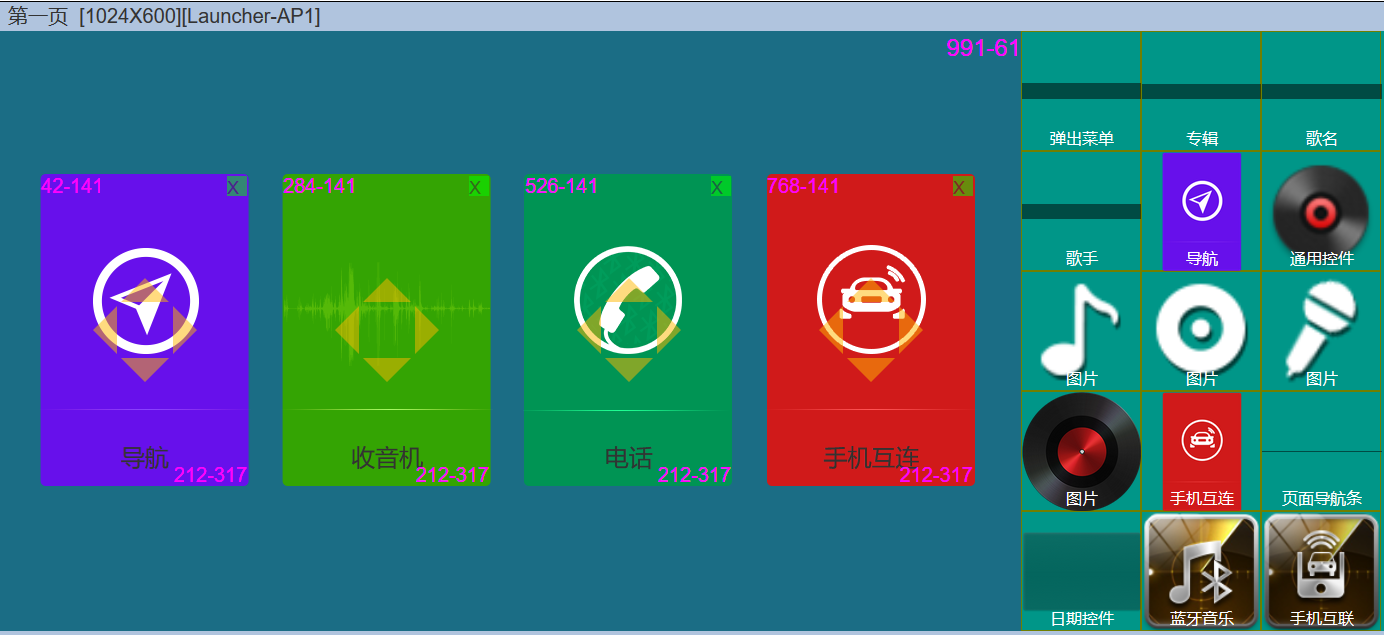
公司软件开发以此项目为框架展开，在将UI和功能分离后，可以将主要精力投入到逻辑功能模块的开发上。在遵循统一框架的基础上，能够提升公司软件开发质量和开发效率，避免重复开发和不规范开发。

## 项目实现需求

### PC端通过网页拖动图片方式配置UI界面。

如下列Web页面显Launcher配置截图，可随意配置图片文字等内容，拖动位置单位精确到像素以满足任意设计需要。





### Android端根据JSON数据解析生成UI界面。

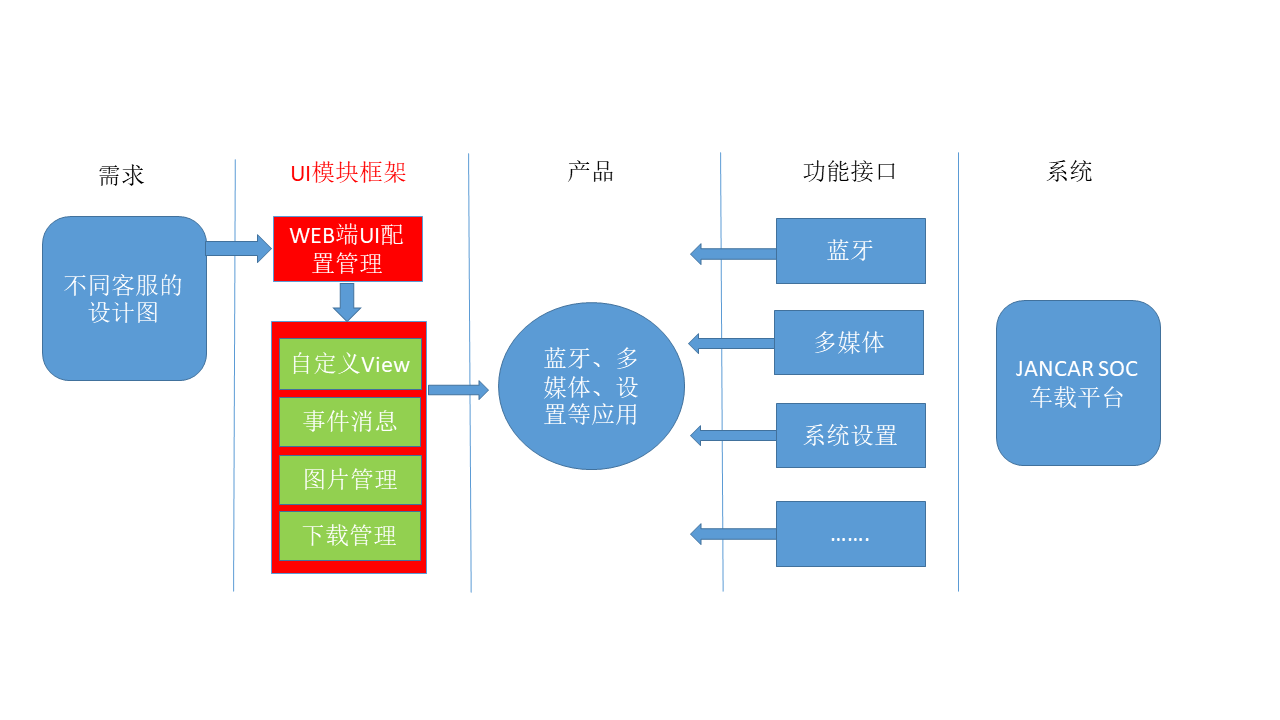
Androi端通过访问Web服务端提供的接口，获取配置Json文本以及所关联包含的图片、文字信息内容等资源，最终解析生成应用UI界面。



# 项目设计概要

## 图示

### 关系位置示意图



## 后台接口设计

## 网页端配置UI设计

### 图片上传功能

图片上传功能将采用图片MD5值做为唯一区分标志，并根据MD5值生成图片URL，避免重复上传，客服端根据URL设计图片缓存，提升内存分配的合理性从而提升性能。

### UI拖动布局界面

### 复制模块功能

## Android端设计

### 功能模块划分

### 顶部页面设计

每个模块都设计实现了一个顶部页面，顶部页面顾名思义位于应用展示最顶部。

### 消息传送机制

类似于ventBus

### 图片管理模块

功能包括，图片下载，图片内存缓存，磁盘缓存。