

```

1  /*
2  *  Chapitre 02
3  *  Sujet : Syntaxe d'un programme java
4  */
5
6  public class Syntaxe {
7      public static void main(String[] args) {
8          // Ceci est une ligne de commentaires
9          // Tout ce qui se trouve après le double slash est un commentaire
10         System.out.println("Hello World"); // Le commentaire peut apparaître à la fin de
la ligne
11
12         /*
13             Ici, nous avons un bloc de commentaires
14             que ce soit sur plusieurs lignes ou même sur une seule ligne
15         */
16
17         System.out.println /* bloc de commentaires */ ("Suite de la ligne");
18
19         // Chaque instruction en Java doit se terminer par un point virgule ';'
20         System.out.println("Instruction 1");
21         System.out.println("Instruction 2");
22         System.out.println("Instruction 3");
23
24         // Java est sensible à la 'casse', il est case-sensitive que ce soit pour les
mots réservés (en orange),
25         // ou pour les noms des classes, des fonctions, des variables...
26         // Exemple : 'System' n'est pas la même chose 'system'
27
28         // Java ne tient pas compte de l'indentation ni des sauts de ligne
29         System.
30
31             out.
32             println
33
34             ("Instruction 4")
35
36             ;
37
38         // Un bloc d'instructions est très souvent mis entre accolades { }
39         {
40             System.out.println("Instruction 5");
41             System.out.println("Instruction 6");
42         }
43
44         /*
45             On trouve les instructions entre accolades :
46             1) Dans les fonctions
47             2) Dans les tests
48             3) Dans les boucles
49             4) Dans les classes, les énumérations, les records, les interfaces
50         */
51     }
52 }
53

```