Käyttöohje

Short Term Memory Test -sovelluksen asennuksen jälkeen voidaan luoda admin-käyttäjätunnus, jota käyttäen voidaan lisätä ja poistaa testilistoja sekä exportata testin tulokset.

Admin-käyttäjätunnuksen luominen

Käyttäjätunnuksen luominen edellyttää, että Short Term Memory Test -sovellus (STMT) on asennettu web-palvelimelle ja se vastaa http://sovelluksenosoite/ polkuun tehtyihin kyselyihin näyttämällä admin-käyttäjän kirjautumissivun.

Käyttäjätunnuksena kannattaa käyttää toimivaa sähköpostiosoitetta, koska tällöin unohdetun salasanan voi käydä vaihtamassa kirjautumissivun *Forgot your password?* -linkin kautta. Salasanan tulee olla vähintään kahdeksan merkkiä pitkä ja enintään 128 merkkiä pitkä.

Käyttäjätunnus luodaan rails consolen kautta komennolla:

Admin.create email:"käyttäjätunnus", password:"salasana",password_confirmation:"salasana" esim.

Admin.create email:"hello@world.com", password:"hello123", password_confirmation:"hello123"

Huom. Jos copy/pasteat esimerkin rails consoliin niin joudut muokkaamaan lainausmerkit consolessa, koska console ei tunnista google docsin käyttämää "-merkkiä lainausmerkiksi.

Kun tunnus on luotu kannattaa kokeilla *Admin.last* komennolla, että se todella meni kantaan eikä esim. typo salasanan varmistuksessa tai puuttuva @ aiheuttanut luomisen epäonnistumista.

Kun käyttäjätunnus on luotu niin admin-käyttöliittymään sisäänkirjautuminen tapahtuu polun http://sovelluksenosoite/ kautta.

Testin tulosten exporttaaminen

Sisään kirjautunut admin-käyttäjä voi exportata testin tulokset tai minkä tahansa yksittäisen tietokantataulun. Testin tulokset löytyvät taulusta Results.

Testin tulosten exporttaus tapahtuu valitsemalla Results -> Export found Results, kun valitset taulun Result niin sen export-sivu tarjoaa myös testcase ja user taulujen tietojen exporttaamisen samaan csv-tiedostoon. Avautuvasta sivusta voi tarkemmin valita mitä kenttiä haluaa mukaan tulokseen(esim. created_at ja updated_at kentät eivät ehkä ole tarpeen). Sivun lopussa voi vielä asettaa csv-tiedostolle asetuksia, jos kentät jättää tyhjäksi niin käytetään oletusasetuksia UTF-8 ja puolipiste.

Listojen hallinnointi

Listan lisääminen järjestelmään

Uudet .csv muotoiset testilistat ladataan järjestelmään admin liittymän kautta. Lista joka löytyy paikallisesta tiedostojärjestelmästä voidaan ladata järjestelmään.

Valitse List->Import ja avautuvasta Listing lists näkymästä valitse New List -> otsikon Lista alta Choose File avautuvasta ikkunasta navigoi listan sijaintiin tiedostojärjestelmässä -> valitse lista-tiedosto jonka haluat ladata -> valitse open. Seuraavaksi valitse onko lista harjoituslista ja sen jälkeen valitse Create list. Jos saat viestin List was successfully created niin listan lataaminen onnistui. Jos listan lataaminen epäonnistuu niin tarkista, että lista on oikean muotoinen ja sisältää kaikki tarvittavat sarakkeet oikeassa järjestyksessä.

Listan asetusten muokkaaminen

Järjestelmään lisätty lista voi olla tilassa active tai deactive. Lisäksi voidaan määritellä, että lista on harjoituslista(huom. harjoituslistan tulisi olla lyhyt, esim 3-4 sarjan mittainen). Listan asetukset voi vaihtaa sekä *List -> import* valinnan jälkeen avautuvan sivun tai Short Term Memory Test Admin -sivun kautta. Ruksi kohdassa *training* tarkoittaa, että lista on harjoittelua varten ja ruksi kohdassa active tarkoittaa, että lista on käytössä. Deactive tilassa olevia listoja ei näytetä testattaville.

List -> Import tabin alta löytyvässä Listing lists näkymästä valitse edit sen listan kohdalta jota haluat muokata ja merkkaa ruksilla jos haluat listan olevan active, deactive, harjoituslista tai normaalitestilista.

Short Term Memory Test Admin -sivun List-sivulla voit muokata listaa painamalla kynä symbolia, joka löytyy muokattavan listan rivin oikeasta reunasta.

Short Term Memory Test Admin -sivun kautta voi muuttaa myös listan sisältöä, mutta tämä ei ole suotavaa vaan ensin tulee muokata listan csv-tiedostoa ja sen jälkeen lisätään muokattu lista testisovellukseen(ja poistetaan vanha).

Listojen poistaminen

Järjestelmään lisätyn listan voi poistaa List -> import sivun kautta tai suoraan Short Term Memory Test Admin -sivun List-sivun kautta.

List -> Import tabin alta löytyvässä Listing lists näkymästä valitse destroy sen listan kohdalta jonka haluat poistaa ja vastaamalla ok poistamisen varmistus kysymykseen.

Short Term Memory Test Admin -sivun List-sivulla voit poistaa listaa painamalla ruksi symbolia, joka löytyy poistettavan listan rivin oikeasta reunasta. Avautuvalla sivulla näkyy kaikki rivit jotka kannasta poistuvat ja sivun alalaidasta löytyy poistamisen vahvistus nappi.

Testin asetusten muokkaaminen

Kansiossa ~/ShortTermMemoryTest/js on tiedosto 'settings.js', johon on tallennettu testin asetukset. Asetuksia voi muokata avaamalla tiedoston settings.js tekstieditorissa ja muuttamalla muuttujien arvoja. Muokattavat asetukset on lueteltu seuraavassa (kaikki ajat ovat millisekunteja):

Muuttuja	Selitys
url	Testin käyttämän backendin osoite.
frontld	Testiasetukset yksilöivä tunnus
numberDisplayTime	Aika, jonka numero näkyy ruudulla.
ISITime	Aika numeron näkyviin tulemisesta seuraavan numeron näkyviin tulemiseen.
guessTime	Vastaukseen käytettävissä oleva aika.
showResultTime	Aika, jonka testin tulos näkyy ennen kuin käyttäjä ohjataan takaisin alkuun.
showCrossDelay	Aika, joka kuluu testin alkamisesta kohdistusristin näkyviin tulemiseen.
showCrossTime	Aika, jonka kohdistusristi on näkyvissä.
maxPracticeRounds	Harjoituskertojen maksimimäärä yhdellä kirjautumiskerralla.
maxFails	Sallittu peräkkäisten epäonnistumisten määrä saman pituisilla sarjoilla ennen kuin kyseisen pituiset sarjat pudotetaan testistä pois.
failLimit	Minimivaatimus oikein arvatuille numeroille (alusta lukien), jotta vastausta ei laskettaisi epäonnistumiseksi.
droppedSeriesMinLengt h	Epäonnistumisten takia pois jätettävien sarjojen minimipituus.
droppingSeriesPossible	Muuttuja, joka määrittelee pudotetaanko sarjoja pois epäonnistumister takia (true) vai ei (false).

Koulutusvaihtoehdot

Koulutusvaihtoehtoja voi muokata frontissa olevasta ~/ShortTermMemoryTest/lang/fi.js tiedostosta listEducations kohdasta. Jokainen koulutus vaihtoehto alkaa {-merkillä ja loppuu }-merkkiin. Jokainen koulutusvaihtoehto erotetaan toisistaan pilkulla. Muuttuja sekä muuttujan arvon täytyy olla lainaismerkeissä. Muuttuja erotetaan sen arvosta :-merkillä. Muuttuja arvo parit erotetaan toisistaan pilkulla.

Muuttuja	Selitys
type	Kohdan täytyy olla option
value	Tulee teksti, joka näkyy tietokannassa
text	Tämän kentän sisällön perusteella etsitään ylempää text = { } sisältä käyttäjälle näkyvä teksti

Useiden testien toteuttaminen eri asetuksilla

Mikäli testistä halutaan useita eri versioita eri asetuksilla, voidaan se toteuttaa kopioimalla testin aloitussivu (index.html) ja asetustiedosto (settings.js), nimeämällä ne uudestaan, sekä korvaamalla uuden aloitussivun linkki asetustiedostoon linkillä uuteen asetustiedostoon. Tämän jälkeen uusi testi toimii osoitteessa url/[uuden aloitussivun nimi ilman .html-päätettä]. Tietokantaan tallentuu automaattisesti jokaiselle testcaselle web-osoite, jossa testi on tehty.

Jos esimerkiksi halutaan versio lyhyemmällä vastausajalla, toimitaan seuraavasti:

- 1. Kopioidaan tiedosto 'index.html' ja annetaan kopiolle nimeksi esimerkiksi 'difficult.html'
- 2. Kopioidaan tiedosto 'settings.js' ja annetaan kopiolle nimeksi 'settingsDifficult.js'
- 3. Poistetaan tiedoston 'difficult.htm' rivi

```
<script src="js/settings.js"></script>
ja korvataan se rivillä
<script src="js/settingsDifficult.js"></script>.
```

- 4. Vaihdetaan tiedostosta 'settingsDifficul.js' muuttujan **guessTime** arvo pienemmäksi.
- 5. Vaihdetaan tarvittaessa tiedostosta 'settingsDifficul.js' muuttujan **frontld** arvo, jotta tietokantaan tallentuu oikea asetukset yksilöivä tunnus

Uusi, vaikeampi versio testistä toimii nyt osoitteessa http://[testinosoite]/difficult.Tietokantaan tallentuu muuttujan frontld arvo kullekin testcaselle. Tästä frontld:stä voidaan päätellä mitä asetuksia on käytetty testiä tehtäessä.