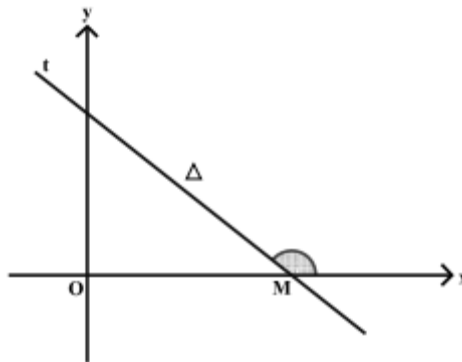


Bài tập – 01

Để quản lý các đường thẳng, người ta xây dựng lớp đường thẳng trong đó mỗi đường thẳng được xác định bởi phương trình: $y = a.x + b$



a) Hãy xây dựng lớp đường thẳng theo các bước sau đây:

- Định nghĩa các thuộc tính của lớp đường thẳng.
- Xây dựng các hàm constructors (không tham số và có tham số).
- Xây dựng hàm cơ bản Getters, Setters, toString.

b) Xây dựng các hàm cho các đối tượng của lớp đường thẳng sau đây:

- Tính khoảng cách từ gốc tọa độ $O(0, 0)$ đến đường thẳng.
- Kiểm tra một điểm $A(x_a, y_a)$ có thuộc đường thẳng hay không.

c) Xây dựng chương trình chính cho phép:

- Tạo ra một danh sách các đường thẳng.
- Đếm xem có bao nhiêu đường thẳng đi qua điểm $A(x_a, y_a)$
- Tính tổng khoảng cách từ gốc tọa độ $O(0, 0)$ đến các đường thẳng.