



Trần Trọng Nhân

Unity Developer

THÔNG TIN CÁ NHÂN

- Nam
- 19/12/2003
- 0832047397
- trannhan2552@gmail.com
- Quận 12, Thành Phố Hồ Chí Minh
- <https://github.com/TTNhan1912>
- www.linkedin.com/in/trannhan2552

TÓM TẮT BẢN THÂN

Là một người có tinh thần cầu tiến, khả năng tự học cao, thích ứng nhanh với môi trường, học hỏi nhanh, không ngại khó, hứng thú trong việc tìm ra hướng giải quyết cho vấn đề.

MỤC TIÊU NGHỀ NGHIỆP

Ngắn hạn : ra trường và trở thành một Unity Developer.
Dài hạn : phấn đấu để đạt được những vị trí cao trong lĩnh vực Unity Dev.

KĨ NĂNG

Tự học



Tiếng Anh



Làm việc nhóm



Giao tiếp



HỌC VẤN

Năm 2021 - 2023

Sinh viên kỳ cuối Trường Cao Đẳng FPT
Polytechnic

Ngành học : Lập Trình Máy Tính (Mobile)

Đạt danh hiệu sinh viên giỏi học kỳ SPRING 2023

Điểm trung bình 2 môn lập trình game bằng Unity
(cơ bản, nâng cao) đều trên 9.0

KINH NGHIỆM

Tháng 1/2023 - Tháng 3/2023

- Dự án game trong quá trình học : Game Mario.

Tháng 4/2023 - Tháng 6/2023

- Giữ vị trí Product Owner phát triển game, có kinh nghiệm trong quá trình quản lí dự án bằng Scrum và Agile.

Tháng 6/2023 - Tháng 7/2023

- Tìm tòi học hỏi và tạo ra được dự án game cá nhân.
 - Demo : <https://youtu.be/ETf1Pzh3o6Y>
 - Sử dụng : Particle system, Title map.
 - Tự viết API.

Tháng 7/2023 - Đến nay

- Tự học khóa đào tạo 3D (Junior Programmer) của Unity Learn.
 - Hiểu được quá trình khi tạo game 3D.

KỸ NĂNG LẬP TRÌNH

- Sử dụng Unity Engine để lập trình game 2D, 3D.
- Particle system, Title map.
- Có kiến thức về cấu trúc dữ liệu và giải thuật, lập trình hướng đối tượng (OOP).
- Có thể gọi API cho game.

NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH

- C#
- Java
- JavaScript

CÔNG CỤ BỔ TRỢ

- Git, Github
- PostMan
- MongoDB

THÔNG TIN THÊM

Mario:

<https://github.com/TTNhan1912/Game-Mario.git>

Dự án cá nhân (Annoying Game) :

<https://github.com/TTNhan1912/TTNhan-Platform.git>

Project tự học (3D) :

<https://github.com/TTNhan1912/Self-learning.git>