

ние вярваме във вашето бъдеще

HTML attributes



- Вече знаем, че **html** елементите могат да имат атрибути, които се задават по следния начин:
 - <име-на-елемент attribute1="value1" attribute2="value2" ... >
- т.е. във формат: ключ="стойност"
- примери за често използвани атрибути: id, src, href, alt, title ...
- за атрибутите важат следните правила:
 - винаги трябва да ползваме кавички за стойността на атрибута
 - винаги трябва да изписваме ключа с малки букви
 - атрибутите могат да се слагат **единствено** в *отварящия таг* на елемента



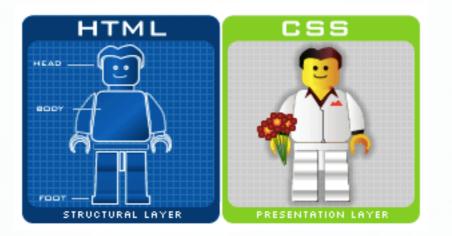
Глобални атрибути

- Повечето от html атрибутите са специфични за конкретни html елементи, като например href на линковете, src на картинките и т.н.
- Има обаче набор от атрибути, които могат да се ползват от **абсолютно** всички html елементи и те се наричат **глобални**
 - глобални атрибути са: id, class, style, title и т.н.
 - специфични атрибути:
 - src: използва се от img, video, audio, iframe, script и т.н.
 - href: използва се от **a** и link
 - и още много други: type, alt, width, height, name, value и т.н.

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Global_attributes http://www.w3schools.com/tags/ref_standardattributes.asp



CSS





Как се ползва?

За да включим css стилизиране в нашата html страница, използваме един от следните подходи:

```
    с линк (препоръчително):
    link rel="stylesheet" href="css/style.css">
```

• директно в html-а чрез **style** таггове (трябва да са в head частта):

```
<style>
body {
font-family: Helvetica;
}
</style>
```

• или просто inline като style атрибут на елемента: <body style="font-size: 25px">



Синтаксис

```
selector1 {
 property1: value1;
 property2: value2;
selector2 {
 property1: value1;
 property2: value2;
/* това е коментар и не се чете от браузъра */
```



Правила

Конструкцията:

```
selector {
  property: value;
  ...
}
```

се нарича правило.

T.e. CSS файла представлява набор от правила, които задават стилизирането на различните HTML елементи

Селекторите указват за кои елементи важи правилото, а тялото на правилото (отделните properties) - какви конкретни стилове ще се приложат на съответните елемнти



Селектори

- Селектора ни дава възможност да укажем за кои елементи важат стиловете от правилото
- Например, имаме следната структура:

```
<body>
<body>
<section id="main-section">
<h1>My main section</h1>
</section>
</body>
```

- Както вече знаем, за да зададем стил на body елемента, използваме body{...} записа, за стил на хединга h1{...} записа.
- T.e. body, section и h1 са селектори



- Други селектори за същия код са
 - body section { ... }
 - body h1 { ... }
 - body section h1 { ... }
 - section h1 { ... }
 - #main-section { ... }
 - и дори: #main-section h1 { ... }
- Т.е. използването на id атрибута, ни дава селектор за този елемент
- http://www.w3schools.com/cssref/css_selectors.asp



HTML id и class на елемента



- id и class са атрибути, които могат да ползват от всеки html element
- *id* атрибута задава уникален идентификатор на съответния елемент. Той трябва да е винаги различен за различните елементи
 -
- *class* атрибута задава наименование на клас, към който html елемента принадлежи. Използва се за групиране на сходни елементи и идентифицира уникално група от елементи
 -



id и class в CSS-a

• HTML:

```
First
Second
Third
Just a regular p without id or class
```

• CSS:

```
p { color: green; }
p.grouped { color: blue; }
p#unique { color: red; }
```

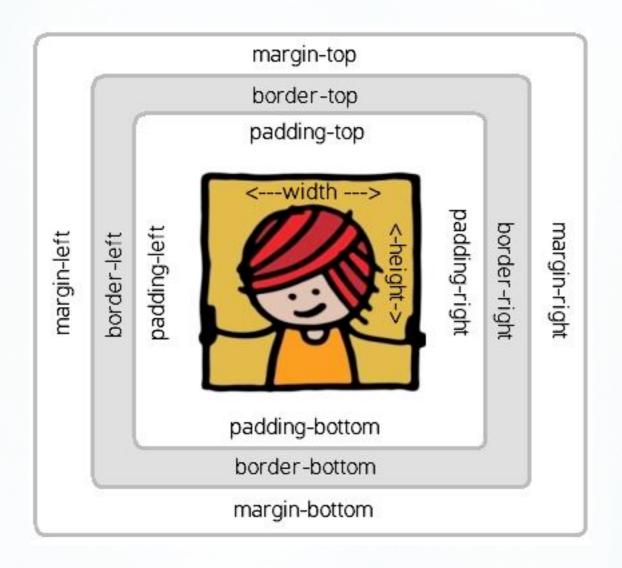
• резултат:

First Second Third

Just a regular p without id or class



The box model





margin

- Това са отстъпите, които поставяме от *външната* страна на елемента.
- Т.е. разстоянието на което ще отместим настоящия елемент, от всички обграждащи го
- Може да се задава поотделно за всяка страна на елемента (горе, долу, ляво, дясно)
- или за всички измерения наведнъж (композитно property)



Пример

```
<!DOCTYPE html>
<html>
 <head>
    <style>
      body {
        background-color: blue;
      h1 {
        background-color: yellow;
        margin-top: 10px;
        margin-right: 20px;
        margin-bottom: 30px;
        margin-left: 40px;
        /* equivalent to: margin: 10px 20px 30px 40px; */
    </style>
  </head>
  <body>
    <h1>Hello World!</h1>
  </body>
</html>
```



padding

- Това са отстъпите, които поставяме от *вътрешната* страна на елемента.
- Т.е. разстоянието на което ще отместим всички вложени елементи
- Може да се задава поотделно за всяка страна на елемента (горе, долу, ляво, дясно)
- или за всички измерения наведнъж (композитно property)



Пример

```
h1 {
  padding-top: 10px
  padding-right: 20px;
  padding-bottom: 30px;
  padding-left: 40px;
}
h1 {
  padding: 10px 20px 30px 40px;
}
```



border

- Използва се за рисуване на рамка на елемента
- Тъй като има дебелина, също влияе на отстоянието от всички други елементи
- Може да се задава поотделно за всяка страна на елемента (горе, долу, ляво, дясно)
- пак е композитно property, но има повече компоненти (дебелина, цвят, стил)



Пример

```
h1 {
  border-top-width: 20px
  border-right-width: 20px;
  border-bottom-width: 20px;
  border-left-width: 20px;
  border-style: solid;
  border-color: red;
}

h1 {
  border: 20px red solid;
}
```



Think out of the box!

- Идеята за кутията идва от там че всички html елементи се представят като правоъгълници
- За съжаление обаче тази концепция не е съществувала още в началото, когато са били създадени първите html стандарти
- По онова време, фокусът е падал върху съдържанието (текстът) и не се е мислело много за обвивката на съдържанието (кутията)
- Съответно когато се оразмеряват елементите (c width и heigth) всъщност се оразмерява само съдържанието, а не кутията
- Резултатът бъгва се layout-а при ползването на отстъпи отвътре (padding)







Front-End Development

Решението идва с CSS3:

* { box-sizing: border-box; }

```
margin –

border –

padding –

- 810 × 100 – – –

-

25
```







block vs inline

- Както вече казахме, всички html елементи се представят като правоъгълници
- Тези правоъгълници се разполагат по 2 основни начина на екрана: или се подреждат един след друг по хоризонтала, или един след друг по вертикала
- Правоъгълниците, които имат блоков характер (*блокови елементи*) се подреждат един под друг (заемат 100% от ширината на екрана) Пример: div, p, h1, h2, .., h6, ul и тн.
- Правоъгълниците с *inline* характер (*inline елементи*) се подреждат един до друг, стига да има място. Те заемат толкова пространство, колкото е тяхното съдържание
 - Пример: img, span, a



CSS display на HTML елементите

- Благодарение на CSS вече дори *native* поведението на *html* елементите може да бъде променено. Като например поведението им като *блокови* или *inline* елементи
- Това става благодарение на пропъртито display
- https://css-tricks.com/almanac/properties/d/display/ (да се чете заедно със следващия линк по отношение на display-table)
- http://colintoh.com/blog/display-table-anti-hero
- http://j4n.co/blog/Creating-your-own-css-grid-system



Домашно

- В хостинг папката ви си създайте папка **homeworks**, а в нея още по една папка за всяко от домашните до сега: L1, L2, L3 и т.н.
- Преместете файловете от съответното домашно в съответната папка
- Продължете работата си по електронната визитка и когато прецените че сте готови - качете кода в L3 папката
- Създайте папка L4 и в нея качете някой темплейт по ваш избор от този сайт:

http://www.free-css.com/free-css-templates

• изпратете ми линкове към страниците с домашни 3 и 4

