



НИ Е ВЯРВАМЕ ВЪВ ВАШЕТО БЪДЕЩЕ

Design Patterns. MVC

Wikipedia:

In software engineering, a design pattern is a general reusable solution to a commonly occurring problem within a given context in software design. A design pattern is not a finished design that can be transformed directly into source or machine code. It is a description or template for how to solve a problem that can be used in many different situations.

Application Architecture

Architecture Patterns

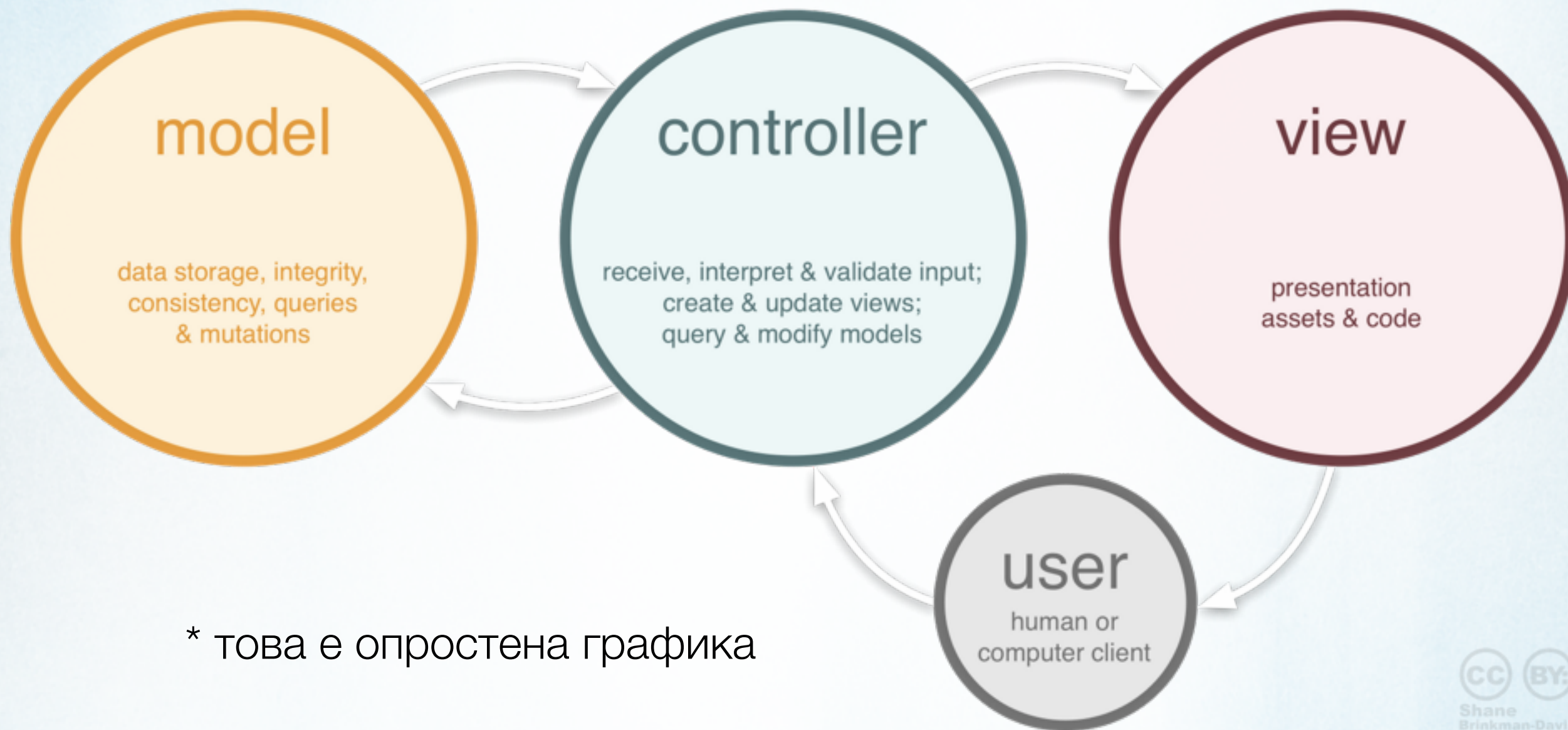
- Под архитектура на дадено приложение (на даден софтуерен продукт, като уебсайт например) имаме предвид физическото разпределение на файловете, от които е изградено приложението, като те са групирани според своите отговорности и предназначение
- Например: това да слагаме css файловете в папка styles, javascript файловете - в папка js и картинките в папка img, е вид архитектурно решение
- С времето в уеб програмирането се утвърдиха няколко архитектурни модела, от които най-популярен е MVC



Model View Controller

- Това е архитектурно решение, което масово се наложи в сферата на уеб разработката, поради факта че беше заложен в от някои от най-успешните и широко-използвани през последните години web frameworks (Spring, Rails, Django)
- Основната идея в този pattern е, че нашият апликаейшън (уебсайт) се дели основно на 3 части: Model, View и Controller

- **Модела** (model от MVC) е този компонент, който отговаря за физическите данни, които съхраняваме в нашата база от данни (потребителски профили, продукти, имена, адреси, кредитни карти и изобщо цялата информация, с която оперира нашият уебсайт)
- **View** е компонента, който е отговорен за графичното представяне и визуализиране пред потребителя на онова, което е в базата
- **Контролер-а** е свързващият компонент между view-то и модела. Той получава заявки от потребителя (GET), взима данните от модела и ги подава на view-то, за да може да се визуализират. Когато потребителя въвежда информация (POST), тя се изпраща към контролера под формата на параметри и съответно контролера ъпдейт-ва модела (т.е. базата), след което връща резултата в ново view



CC BY
Shane Brinkman-Davis

Други архитектурни модели

- MVP (model view presenter) - тук по-голямата част от логиката е във фронт-енда, докато при MVC модела, цялата логика е в модела и контролера, които пък са част от бекенд-а
- Presentation model (Model-View-ViewModel) - концепция развита от Windows Presentation Foundation, за разработка на windows графични и уеб приложения на .Net
- <http://stackoverflow.com/questions/2056/what-are-mvp-and-mvc-and-what-is-the-difference>

API

- Application Program Interface
- За какво служи ?
 - представете си база от данни, която съдържа чувствителна информация (банкови данни, потребителски профили, локации и т.н.), но която да е широко използвана (банки, платежни оператори, социални мрежи, карти)
 - Обикновено собственикът на тази база от данни изгражда свое собствено софтуерно приложение, което работи с базата (чете и пише в нея)
 - Ако този собственик реши, че иска да даде възможност на външни приложения да оперират с неговата база от данни, той изгражда API - server-side приложение, което играе роля на посредник между базата данни и околния свят
 - Т.е. чрез API-а се дава възможност на всеки (който е авторизиран) да оперира с данните в базата, но по определен начин, така че да не може да направи поразии

API

- Как се ползва ?
 - Когато някой прави API към своята база от данни, той трябва да създаде функционалността, която да борава директно с данните от базата и след това да опише как тази функционалност може да се ползва от външните приложения
 - Външните приложения могат единствено да правят http заявки към API-а, чрез които да получават данни (GET) от базата или да я ъпдейтват (POST). След всяка заявка към API-а получават http response като отговор, който трябва да съдържа резултата от изпълнението на заявката
 - В най-честия случай външните приложения ползват ключ или парола, които да ги автентикират пред API-а (нещо като face control). Ако някой направи заявка без да се автентикира или се автентикира грешно, API-а ще му върне статус 403 и няма да изпълни заявката

Популярни APIs

- Google Maps API: <https://developers.google.com/maps/>
- YouTube APIs: <https://developers.google.com/youtube/>
- Facebook API: <https://developers.facebook.com/>
- <http://www.programmableweb.com/news/what-exactly-api/analysis/2015/12/03>



AJAX

- Asynchronous JavaScript and XML
- Това е JavaScript функционалност, която позволява асинхронни заявки (тези, които се случват незабелязано от потребителя) от уеб приложението към сървъра
- Въпреки че е базирана на JavaScript, Ajax функционалността е придобила самостоятелно значение и идентичност и често се говори за нея като за отделна технология
- AJAX използва JSON нотацията или XML форматът за да предаде данните към сървъра


```
// This is the client-side script.
```

```
// Initialize the Http request.
```

```
var xhr = new XMLHttpRequest();  
xhr.open('get', 'send-ajax-data.php');
```

```
// Track the state changes of the request.
```

```
xhr.onreadystatechange = function () {  
    var DONE = 4; // readyState 4 means the request is done.  
    var OK = 200; // status 200 is a successful return.  
    if (xhr.readyState === DONE) {  
        if (xhr.status === OK) {  
            alert(xhr.responseText); // 'This is the returned text.'  
        } else {  
            alert('Error: ' + xhr.status); // An error occurred.  
        }  
    }  
};
```

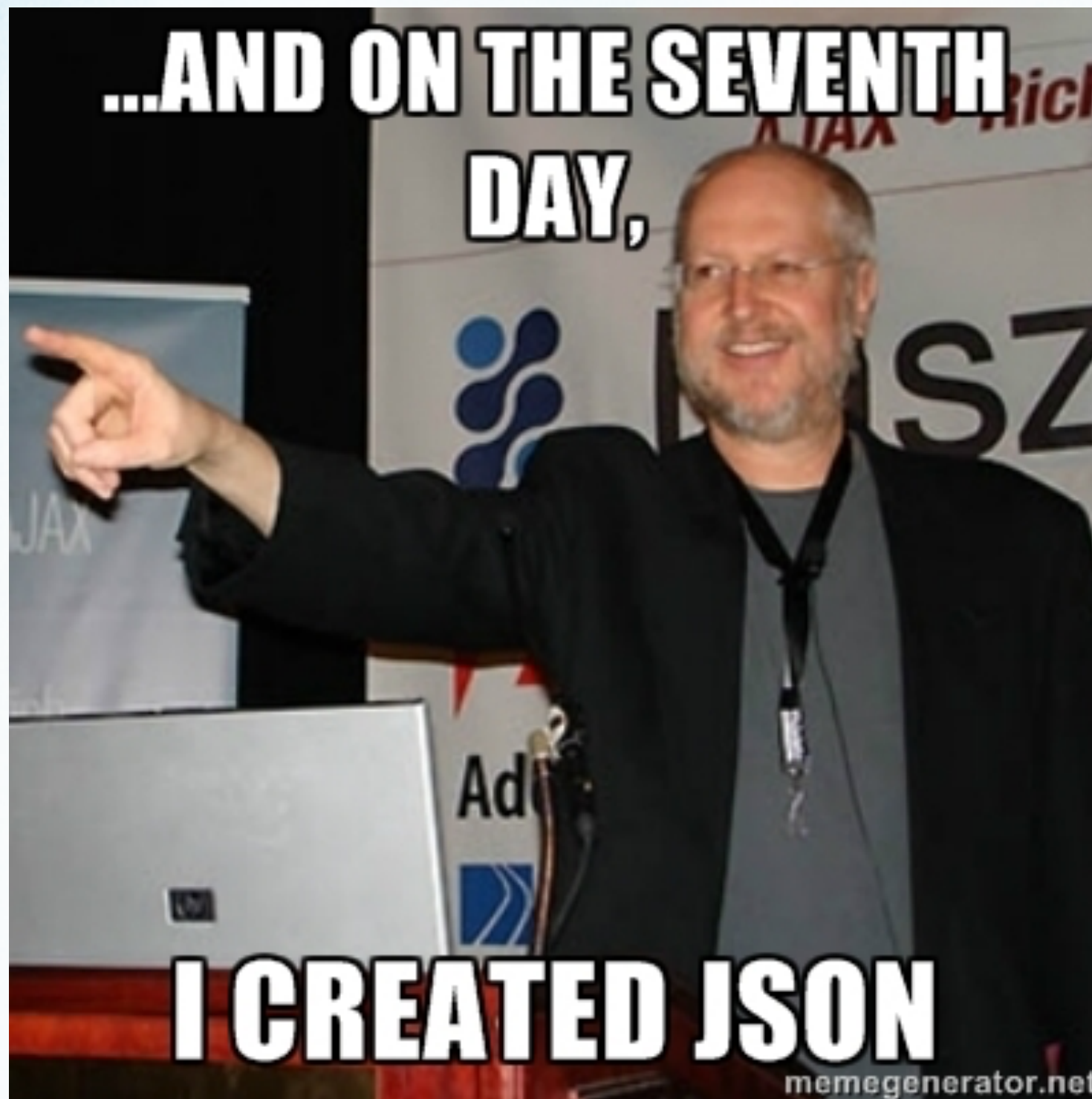
```
// Send the request to send-ajax-data.php
```

```
xhr.send(null);
```

AJAX Frameworks

- С чист Javascript е трудно, затова препоръчвам да се ползва фреймуърк за Ajax
- <http://api.jquery.com/jquery.ajax/>

```
1 | $.ajax({  
2 |     method: "POST",  
3 |     url: "some.php",  
4 |     data: { name: "John", location: "Boston" }  
5 | })  
6 |     .done(function( msg ) {  
7 |         alert( "Data Saved: " + msg );  
8 |     });
```

JSON

- Javascript Object Notation
- Това е един много опростен начин за представяне на данни
- Принципа е асоциативен списък:

```
{ param_name1: param_value1,  
  param_name2: param_value2,  
  ...  
}
```


Въпроси?

Направете html регистрационна форма, която да има следните полета: username, password, password_confirmation, email, avatar_url и която да събмитва към <http://zenifytheweb.com/api/examples/register>

Използвайте Ajax за да направите асинхронен риквест при blur на username полето към check_username ендпойнт-а на API-то

Използвайте отговора на API-то за да визуализирате резултата

Ето я и спецификацията на API-то:

API url: `http://zenifytheweb.com/api/examples`

Endpoint: `/check_username`, **method:** `Post`, **Params:** `username (String)`

Endpoint: `/register`, **method:** `Post`, **Params:** `username, password, password_confirmation, email, avatar_url`

Returns on success: `200 OK, "The success message here"`

Returns on error: `510, {error: "The error message here."}`

За домашно

- Довършете задачата от предния слайд
- Направете така, че вместо да се събмитва формата, когато потребителя натисне бутона "register", да се прави Ajax request
- Използвайте Javascript (или JQuery) , за да покажете резултата на потребителя (ако резултата е успешен, регистрационната форма трябва да се скрива)
- Подгответе си 1 въпрос върху Ajax (или нещо друго от материала досега) за следващият път, тъй като ще правим подготовка за контролното

Примери

<http://zenifytheweb.com/courses/lessons/lesson17/example/index.html>

Домашно

<https://github.com/zzeni/swift-academy-homeworks/tree/master/tasks/L17>