



НИ Е ВЯРВАМЕ ВЪВ ВАШЕТО БЪДЕЩЕ



Responsive Design

media queries

- Цел: задават отделни стилове за определен размер на екрана на устройството, на което се показва страницата

- Синтаксис:

```
@media screen and (max-width: 320px) {  
    /* CSS styles come here */  
}
```

или директно в head-a на html документа:

```
<link rel="stylesheet" media="(max-width: 800px)" href="example.css">
```

- примери:

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/Media_Queries/Using_media_queries

https://www.youtube.com/watch?v=g1Pu_qQs8t0

Breakpoints

- и.к: "точки на пречупване"
- когато пишем @media queries, трябва да си изберем точки на "пречупване", където стиловете ще се сменят
- breakpoints, са всъщност различните стойности на ширината на екрана при които дадено @media правило влиза в сила (или пък излиза)
- Mobile first! - това е популярна стратегия, при която се изгражда първо мобилната версия на сайта, след което се преминава към следващия по големина device и т.н. - до най-големия

Основни CSS правила за responsive design

- трябва да задаваме `max-width: 100%` на всички блокови елементи, за да им попречим да "излизат" извън екрана
- `box-sizing: border-box`
- `font-size: 1.5em`
- бутоните не трябва да стават по-дребни от колкото е върхът на показалеца. За целта използваме правилата: `min-width` и `min-height`



ONE DOES NOT SIMPLY

WRITE A CSS3 MEDIA QUIRY

The viewport

- Това е буквално прозореца или екрана, в който се показва дадена веб страница
- Според размерите на viewport-a, можем да зададем как да се показва нашата страница, така че да се вижда добре
- При настолните и преносимите компютри този размер е винаги толкова, колкото е голям прозореца на браузъра
- при мобилните устройства като таблет и телефони, не е така. Те имат много по-голяма резолюция (точки по екрана), въпреки че физически екраните им са много по-малки
- т.е. те симулират viewport на 2 или 3 пъти по-голям екран

480px
(screen resolution)

800px
(screen resolution)



980px
(viewport)

This page has a viewport width of 980 pixels. This is how it looks at 100% zoom on an HTC Desire.

480px
(screen resolution)

800px
(screen resolution)

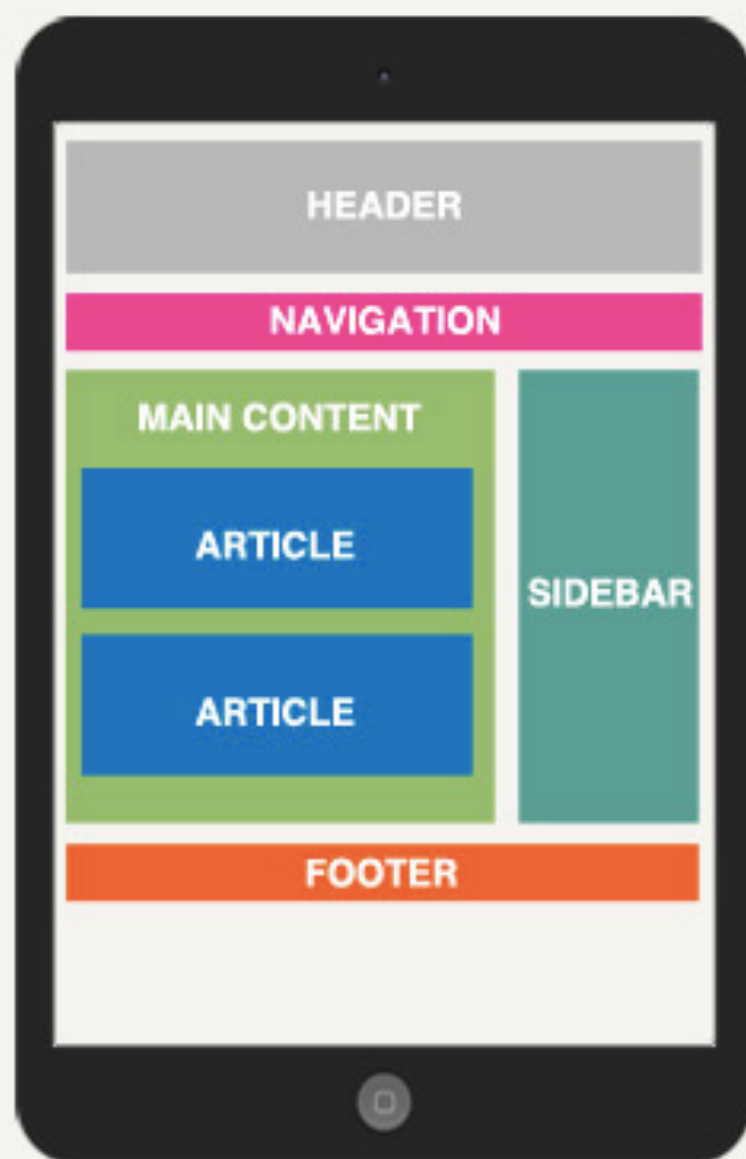


"980px"
(viewport)

The viewport is still 980px wide, but since the page is zoomed out it is squeezed into 480px, the resolution of the phone's screen.

<meta name="viewport">

- този мета таг "казва" на браузъра да зададе определена ширина на viewport-a
- ако мета тагът липсва, браузърът се държи като на голям екран и на малки устройства показва страницата смалена (за да се вмести в екрана)
- по този начин @media правилата (media queries), които сме описали в CSS-a никога не се изпълняват
- правилният начин да използваме този мета таг е следният:
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">



Without the viewport metatag

Device renders website with a width of 1280px



With the viewport metatag

Device renders website with a width of 320px

@media query 1-minute-long lessons

<https://www.youtube.com/watch?v=AmHW9Hhm5ml>

<https://www.youtube.com/watch?v=xvBbwVQqDWE>

https://www.youtube.com/watch?v=KtqM_xH-pLY

https://www.youtube.com/watch?v=g1Pu_qQs8t0

<https://www.youtube.com/watch?v=gCiCojJGr9w>

<https://www.youtube.com/watch?v=17XgkPFq6eY>

https://www.youtube.com/watch?v=T-_4YTAfmbA

Viewport 1-minute-long lessons

- <https://www.youtube.com/watch?v=6P9uLyvcd3Y>
- <https://www.youtube.com/watch?v=kqHKOSd5NCk>
- <https://www.youtube.com/watch?v=UEZYIDb7Tt4>
- <https://www.youtube.com/watch?v=F-akKxve2oE>
- <https://www.youtube.com/watch?v=sFzdU8Z1Wd8>

въпроси?

Домашно

<https://github.com/zzeni/swift-academy-homeworks/blob/fe-03/tasks/L06>