



НИ Е ВЯРВАМЕ ВЪВ ВАШЕТО БЪДЕЩЕ

Cookies



Sometime Me Think, 'What is Friend?' and then me say, 'Friend is someone to share the last cookie with.'

– Cookie Monster

Какво са и защо ги има?

- Бисквитките са малки текстови файлове на компютъра на клиента, които някои страници създават, за да могат да пазят информация за текущата сесия на потребителя (дали е логнат, дали иска да влиза без парола, дали е избрал конкретен език в текущата страница и т.н.)
- <http://www.webopedia.com/TERM/C/cookie.html>
- <http://www.whatarecookies.com/>

Какво са и защо ги има?

- Бисквитката се изготвя ("изпича") от веб сървъра, като съдържа 2 основни реквизита:
 - session id
 - expiration time
- Информацията за бисквитката се изпраща в headers частта на HTTP response-a
- Браузърът прочита хедърите и си изготвя текстов файл, в който да съхранява информацията за бисквитката, като името на файла отговаря на веб страницата, която е изпратила бисквитката
- Този файл също се нарича бисквитка

Какво са и защо ги има?

- Ако затворим страницата или пък браузъра, и после пак го отворим, често забелязваме че все още сме логнати
- Това се дължи на бисквитката, тъй като тя се съхранява на нашият компютър и когато отворим отново същата страница, браузърът закача бисквитката към http заявката към сървъра
- Сървърът прочита session id-то от бисквитката и намира в базата текущата сесия. Тази сесия обикновено казва кой потребител е логнат или какви настройки е избрал за текущата страница
- Когато сървърът връща отговора към браузъра, му подава html-а който отговаря на това дали потребителя е логнат

Т.е. благодарение на бисквитките, браузърът "помни" нашите сесии и къстъмизации по различните уебсайтове

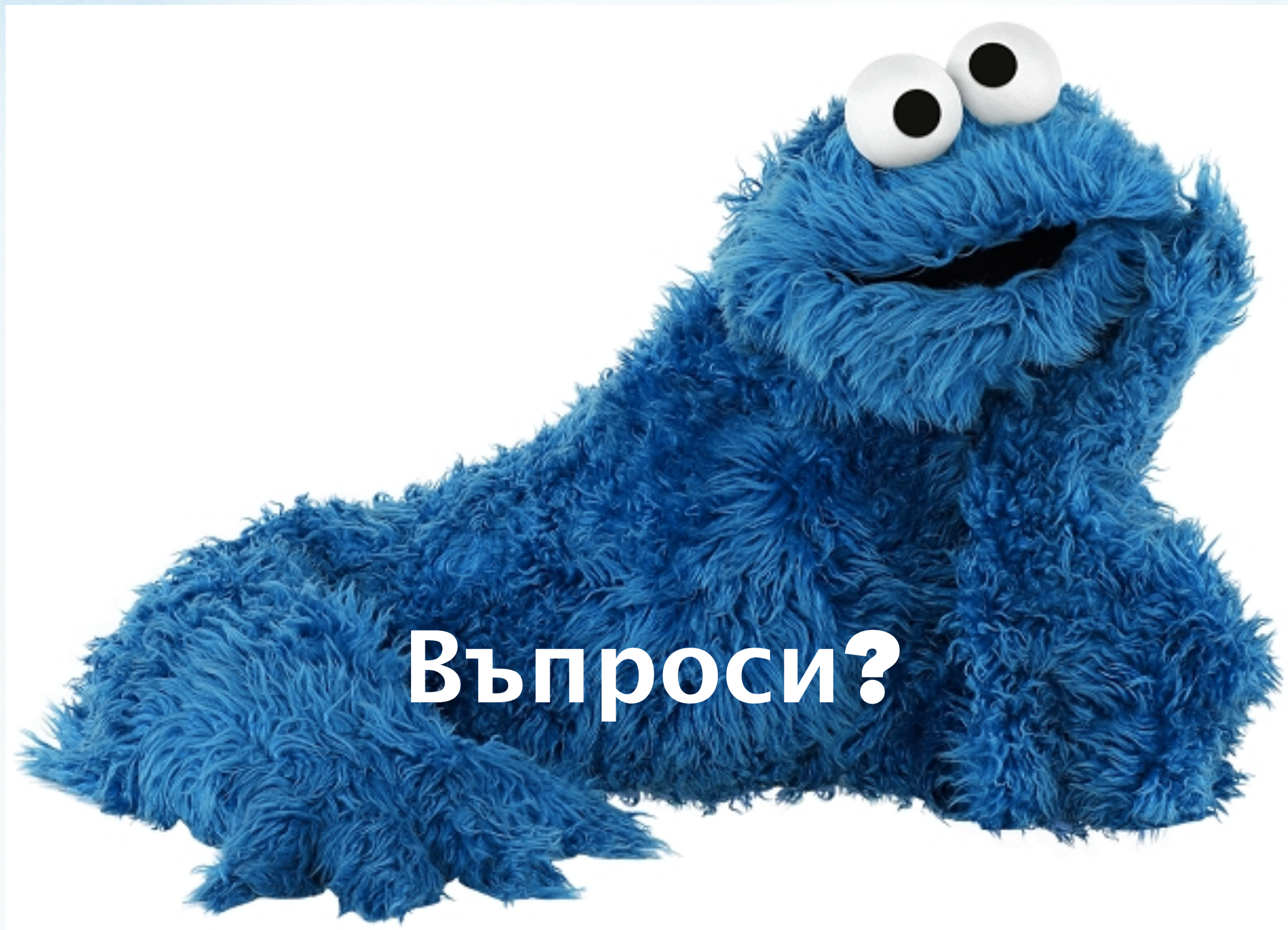
Expiration time

- Бисквитките имат срок на годност
- Ако браузърът види че една бисквитка е "изтекла", я изхвърля (изтрива)
- Най-често уебсайтовете ползват един от тези 3 периода за годност:
 - 2 седмици (пощи, социални мрежи, всякакви онлайн магазини и сайтове, които не съхраняват платежна информация)
 - 1/2 час или до затваряне на страницата (всички сайтове, които съдържат платежна информация като ePay.bg, paupal, online banking и др.)
 - безкрайни (примерно 1 година или повече) - всички сайтове, на които отбележим - "Запомни ме на този компютър" при логин



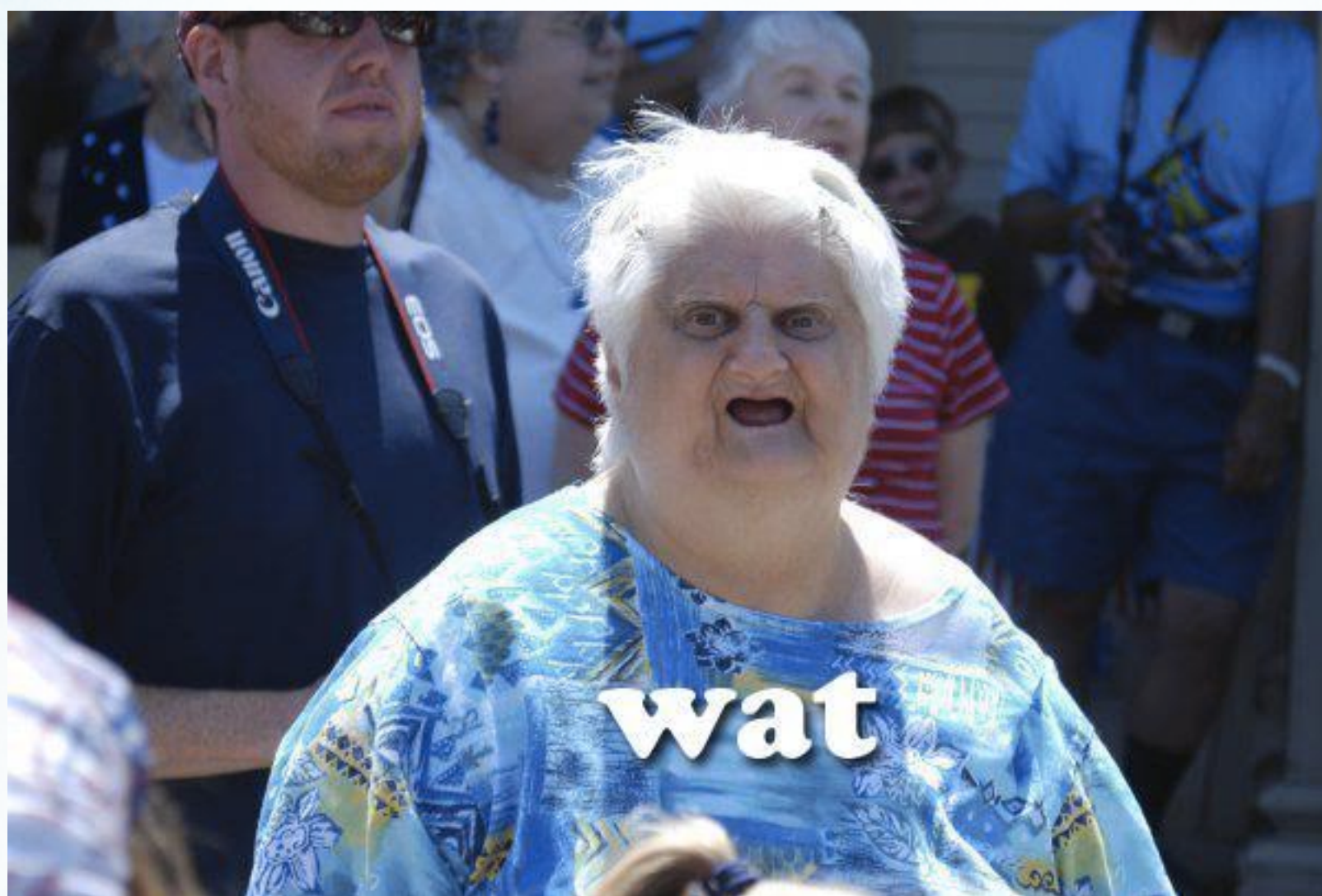
JavaScript and the cookies

- document.cookie
- <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Document/cookie>
- създаване
- четене
- триене
- <https://github.com/carhartl/jquery-cookie>



Prototype

- Всеки обект в JavaScript има прототип
- Прототипа е това, което се използва при създаването на обектите инстанции, т.е. той е образаца, по който се прави обекта. Той директно репрезентира класа, т.е. същността на обектите
- Както знаем класът е функцията която пишем, за да я ползваме за конструктор на инстанциите. Самият конструктор е кодът, който се изпълнява при създаването на обекта-инстанция
- След като създадем обекта, той има поле `constructor`, сочещо към функцията с която е бил конструиран
- Обекта обаче има и прототип, който сочи към функцията, която описва класа. Този прототип може да го променим в последствие, с което да променим и обектите-инстанции

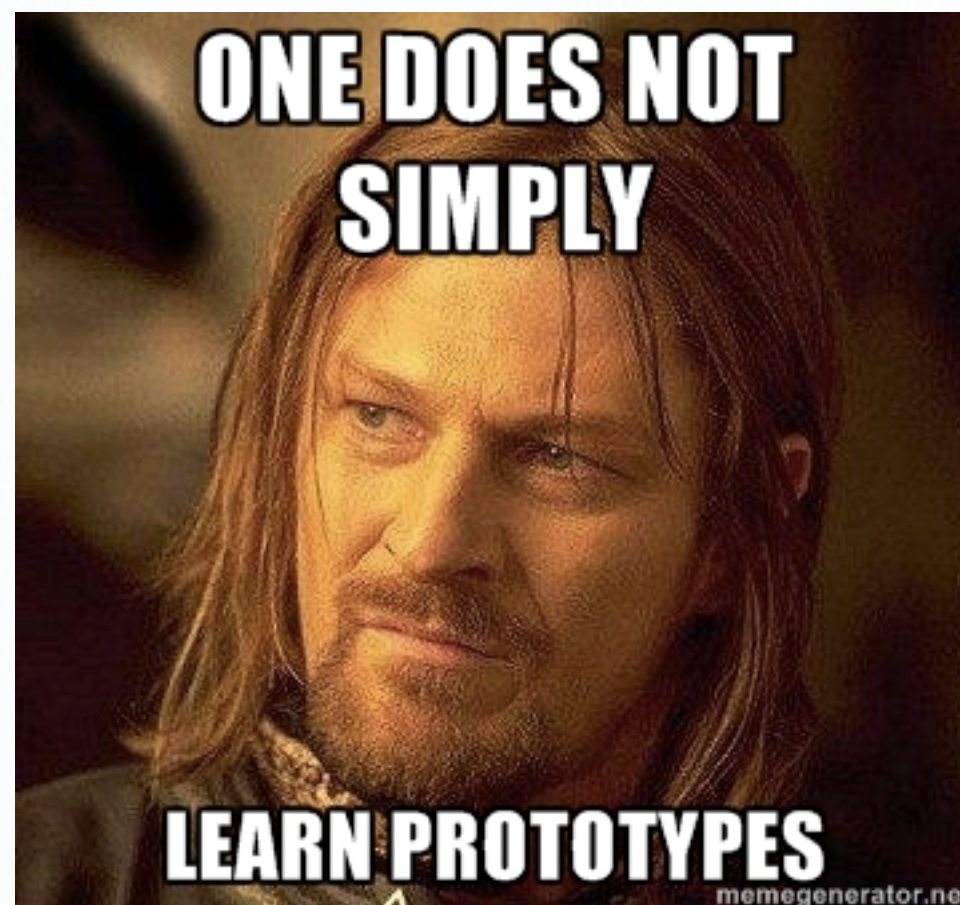


Без примери е трудно да се обясни

<https://coderwall.com/p/qjzbig/understanding-constructor-and-prototype>

The Prototype Chain

- Прототипа на класа се ползва за разширяване на вече описани класове и за създаване на нови - надграждащи класове
- Например всички класове надграждат Object класа (т.е. това е наследяването за което говорихме по-рано по отношение на ООП)
- Това, което се използва при изграждането на новия клас е прототипа на базовия клас
- <http://javascript.info/tutorial/inheritance>
- https://developer.mozilla.org/en/docs/Web/JavaScript/Inheritance_and_the_prototype_chain



Примери

<http://zenifytheweb.com/courses/lessons/lesson19/example/index.html>