



НИ Е ВЪРВАМЕ ВЪВ ВАШЕТО БЪДЕЩЕ

//

Because JavaScript can be used without understanding, the understanding of the language is often never attained.

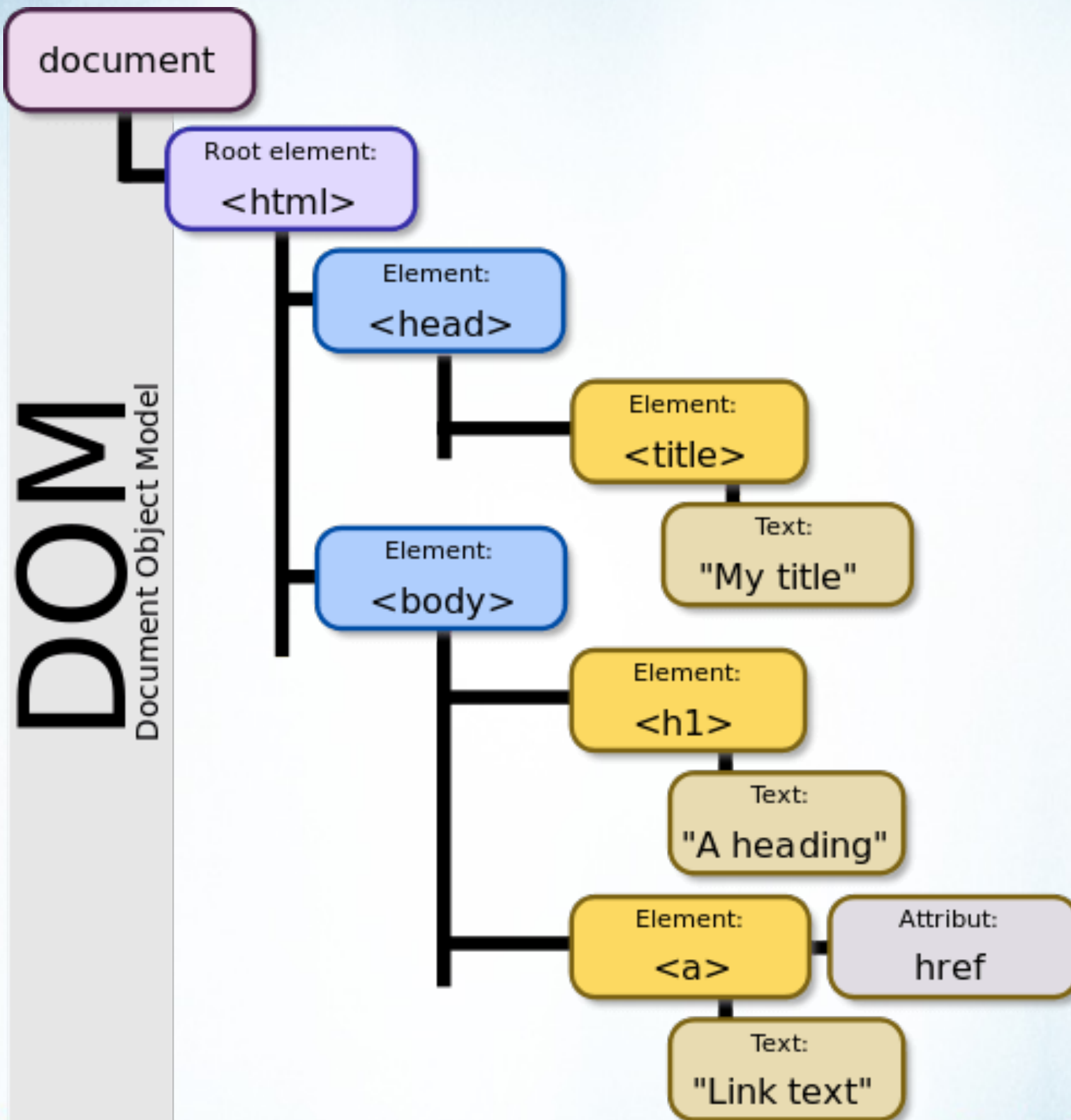
//

- You Don't Know JS

Document Object Model

Обектен модел на документа

- Ако си спомняте html страниците се наричаха документи
- Също така, html кода беше дървовидна структура с root елемент (<html>)
- А как ви се струва, да имаме начин да достъпваме и променяме отделни елементи от html кода с JavaScript?
- Всъщност можем -> благодарение на глобалният обект *document*
- Начинът, по който този обект е изграден, се нарича DOM



- `document.body`
- `document.head.innerHTML`
- `document.getElementById("myLittlePony")`
- `document.getElementsByClassName("awesome")`
!!!



JQuery

JQuery

- Един от най-популярните фреймуърци за JavaScript
- Целта му е да направи езика по-лесен за ползване
- По-правилен
- По-интуитивен
- Cross-browser compatibility
- тежък

- Синтаксис:
`jQuery(document)`
- Селектори
`jQuery('ul > li:first-child')`
- Методи
`jQuery('ul > li:first-child').text("Look what I just did!")`
- It's all about the money!
`jQuery === $ // => true`

- `$(document)`
- `$('#myLittlePony')`
- `$('.awesome')`
- <https://jquery.com/>
- <http://www.w3schools.com/jquery/>



Browser Object Model

window

- При зареждането на страницата, браузъра създава и глобалният обект **window**
- **window** представлява глобалния контекст на приложението и съдържа в себе си всички останали глобални функции и променливи (т.е. всеки път, когато създадем глобална променлива или функция, тя се закача за window)
 - Там е например глобалният обект **document**:
`window.document`
 - Или дори конзолата: `window.console`
- Начина, по който **window** обекта е изграден, се нарича **BOM**

window.location

- Съдържа информация за URL-а на документа
- може да променя текущия URL
- Пример:
 - <http://zenlabs.pro/courses/lessons/lesson15/examples/split.js>

setTimeout() и setInterval()

- `setTimeout(callback, timeout);` // използваме го, за да отложим изпълнението на `callback` функцията
- `setInterval(callback, timeout);` // използваме го, за да накараме `callback` функцията да се изпълнява през определен интервал от време

- Example:

```
var intervalID = setInterval(alert, 1000); // Will alert every second.
```

```
clearInterval(intervalID); // Will clear the timer.
```

```
setTimeout(alert, 1000); // Will alert once, after a second.
```


Въпроси?

MAKE ALL EXAMPLES



Полезни връзки

- https://www.codecademy.com/courses/web-beginner-en-bay3D/0/1?curriculum_id=50a3fad8c7a770b5fd0007a1
- <http://api.jquery.com/jquery/>
- <https://github.com/getify/You-Dont-Know-JS>



**KEEP
CALM
AND
LEARN
JAVASCRIPT**

Примери

- Лекция 14:
<http://zenlabs.pro/courses/lessons/lesson14/examples.zip>
- Лекция 15:
<http://zenlabs.pro/courses/lessons/lesson15/examples.zip>
- Велосипеди:
<http://zenlabs.pro/courses/lessons/lesson14/examples/bikes.js>
<http://zenlabs.pro/courses/lessons/lesson15/examples/bikes.js>
(и в codepen: <http://codepen.io/jenie/pen/bpJXYY?editors=1010>)
- Splitting text:
zenlabs.pro/courses/lessons/lesson15/examples/split.js
- Функции, if-else конструкция, тринарен оператор:
zenlabs.pro/courses/lessons/lesson14/examples/demo.js

Домашно

<https://github.com/zzeni/swift-academy-homeworks/blob/fe-03/tasks/L15>