

## ĐỀ THI KẾT THÚC HỌC PHẦN THỰC HÀNH

Bậc đào tạo:

HỌC PHẦN: THIẾT KẾ WEB

HỌC KỲ: I

NĂM HỌC :

Lớp: 12TC-QTM

Ngày thi: .. / .. / ..

Thời gian thi: 120 phút

Đề 1

Sinh viên được phép sử dụng tài liệu của riêng mình nhưng không được sử dụng các vật lưu trữ thông tin như: USB, CD, ổ đĩa di động ...

Họ Tên: .....Lớp:..... Máy số:.....

Sinh viên sử dụng Notepad hoặc Dreamweaver ở chế độ code hoặc một trình soạn thảo nào đó đều được (không được sử dụng chế độ thiết kế trực quan, nếu vi phạm sẽ không có điểm) để thực hiện câu 1. Trong câu 2 sinh viên sử dụng Dreamweaver để thiết kế.

Website đặt theo đường dẫn D:\Ho Ten Sinh Vien. (Theo yêu cầu của cán bộ coi thi).

**Câu 1:** Thiết kế web theo mẫu sau và đặt tên là **trang1.html (4 điểm)**

**Yêu cầu:**

- Thiết kế form theo mẫu (2 điểm)

Điều khiển [Hãy Chọn tour du lịch](#) có danh sách như sau:

|   |
|---|
| Buôn mê thuật - Gia lai - Kontum        |
| <b>Miền Bắc</b>                         |
| Hạ Nội - Hạ Long - Sapa                 |
| Hạ Nội - Chùa Hương - Ninh Bình         |
| Hạ Nội - Cát Bà - Tuần Châu             |
| <b>Miền Trung</b>                       |
| Huế - Bạch Mã - Đà Nẵng                 |
| Nha Trang - Đà Lạt                      |
| <b>Buôn mê thuật - Gia lai - Kontum</b> |
| <b>Miền Nam</b>                         |
| TP.HCM - Cần Thơ - Cà Mau               |
| TP.HCM - Mỹ Tho                         |

### Đăng ký du lịch

|  |  |
|--|--|
| Họ và tên  | Phạm Ngọc Cẩm Đào  |
| Địa chỉ  | 227 Nguyễn Văn Cừ  |
| Điện thoại   | 8351056  |
| Khách Việt Nam   | <input checked="" type="checkbox"/>                                    |
| Chọn tour  | Buôn mê thuật - Gia lai - Kontum                                       |
| Phương tiện  | <input type="radio"/> Máy bay <input checked="" type="radio"/> Xe ô tô |
| Số lượng đoàn khách  |  |
| Người lớn  | 6  |
| Trẻ em   | 4  |
| Ghi chú thêm   | Có 2 trẻ em dưới 6 tuổi<br>Có 2 người ăn chay                          |
| <input type="button" value="Đăng ký"/> <input type="button" value="Nhập lại"/> |  |

- Viết các hàm bằng JavaScript để thực hiện việc bắt lỗi sự kiện trên form (2 điểm)

**Lưu ý:** các hàm viết bằng JavaScript được đặt trong một tập tin riêng và đặt tên là "kiemtra.js"

Kiểm tra dữ liệu trong các ô nhập liệu (đánh dấu \*)

- Họ tên khác rỗng (0.25 điểm)
- Địa chỉ khác rỗng (0.25 điểm)
- Điện thoại khác rỗng và là kiểu số (0.5 điểm)
- Số lượng đoàn khách khác rỗng và là kiểu số (0.5 điểm)

Nhấn nút <Đồng ý> phần tử nào trống báo lỗi và đưa con trỏ chuột tới phần tử đó cho người dùng nhập lại.

Nhấn nút <Nhập lại> thì trả giá trị Form về mặc định viết hàm xóa Form. (0.5 điểm)

**Câu 2:** Thiết kế web theo mẫu sau và đặt tên là **trang2.html (6 điểm)**

Sử dụng ảnh thiết kế sẵn được cung cấp trước, sắp xếp trang web theo đúng mẫu **(1 điểm)**.

- Vị trí 1: Dòng chữ: WELCOME TO WEBPAGE có hiệu ứng marquee (kiểu chạy alternate) **(0.5 điểm)**
- Vị trí 2: Dòng chữ **Đặt tour** link đến **trang1.html**
  - o Viết CSS tạo hệ thống menu có nền xanh viền vàng khoảng cách đệm **(0.5 điểm)**
  - o Viết CSS tạo hệ thống menu đường link không có gạch chân và màu đường link có 4 trạng thái a:link màu hồng, a:visited màu xanh, a:hover màu vàng, a:active màu đen **(0.5 điểm)**
- Vị trí 3:
  - o Nút jump menu có các giá trị sau: **Select One, Ca Nhạc** (<http://www.nhacso.net>), **Xem Phim** (<http://ephim.com>), **Chơi Games** (<http://www.trochoiviet.com>) **(0.5 điểm)**
  - o Viết các hàm bằng JavaScript để thực hiện việc bắt lỗi sự kiện trên form
    - Phần tử nào trống báo lỗi và đưa con trỏ chuột tới phần tử đó cho người dùng nhập lại. **(0.5 điểm)**
    - Viết hàm kiểm tra nếu người dùng nhập username="12TM " password="123" thì gọi trang1.html. Ngược lại thì thông báo dòng chữ "Bạn phải đăng ký thành viên". **(1 điểm)**

**Lưu ý:** các hàm viết bằng JavaScript được đặt trong một tập tin riêng và đặt tên là "kiemtra1.js"

- Vị trí 4: Dùng **CSS** định dạng hình bản đồ 200 x 150 ở bên trái và tạo đổi màu nội dung. Dòng chữ **Xem chi tiết** link đến file gioithieu.html **(0.5 điểm)**
- Vị trí 5:
  - o Gồm 3 hình có hiệu ứng marquee chạy từ dưới lên, tốc độ chậm, đưa chuột vào dừng lại, lấy ra chạy tiếp. **(0.5 điểm)**
  - o Viết CSS định dạng 3 hình có kích thước 100 x 100, có viền vàng, có khoảng cách đệm **(0.5 điểm)**



TRƯỞNG KHOA

TRƯỞNG BỘ MÔN

GIÁO VIÊN RA ĐỀ