

알고리즘 평가 진행을 위한

# 훈련생 주의사항

- 알고리즘 평가는 어떤 사유로든 당일 출석 필수입니다. (재시험 없음, 날짜 변경 불가)
- 강의장마다 실습 코치님 1명, 시험감독관 1명 총 2명이 배치되어 시험이 진행됩니다.
- 평가는 클로즈북으로 모든 검색 활동 등이 불가능합니다.

(구글검색, ChatGPT, 전자기기 활용 등의 정보 검색 활동 일체 금지) OBS 녹화 파일 제출 (※미제출시 0점 처리)

- 시험언어는 ① Java, ② JavaScript, ③ C, ④ C++, ⑤ Python 선택 가능
- 사전 확인 사항에 명시된 가이드를 벗어난 모든 행위는 부정행위로 처리됩니다.

\*부정행위 적발 시, 이유 불문 0점 처리

# 사전 확인 사항

- 평가 진행 전, **별도의 IDE(인텔리제이)는 사용불가, 프로그래머스 창만 띄우고 시험 응시**(A4 용지 한장 배포)
- 평가가 진행되는 모든 시간 (평가 시작 ~ 제출)까지는 각 PC에 설치된 OBS Studio를 통해 화면 녹화를 진행

\*개인 노트북 사용자 및 강의장 PC에 개인 비밀번호를 설정한 경우 사전에 본인이 직접 설치 진행. (\*설치 링크: <https://obsproject.com/ko>)

**\*녹화된 영상은 지정파일명으로 변경(\*세부가이드참고)해야하며, 메일로 전송 / 녹화 파일이 없는 경우 사유 불문 0점 처리**

- 모든 전자기기(스마트 워치 포함)는 전원 종료 후 가방 또는 본인 책상 왼편에 올려주세요
- 화장실 이용이 필요할 경우 전자기기 미소지 상태에서만 이용 가능합니다.

- 위의 모든 사항이 완료되면 **13:20분 부터** 현장의 감독관이 사전 확인을 진행
- 사전 확인 받은 화면 및 SW 외 (**\*프로그래머스 시험 응시 화면, OBS Studio**) 부정 행위 적발 시, 0점처리 됩니다.

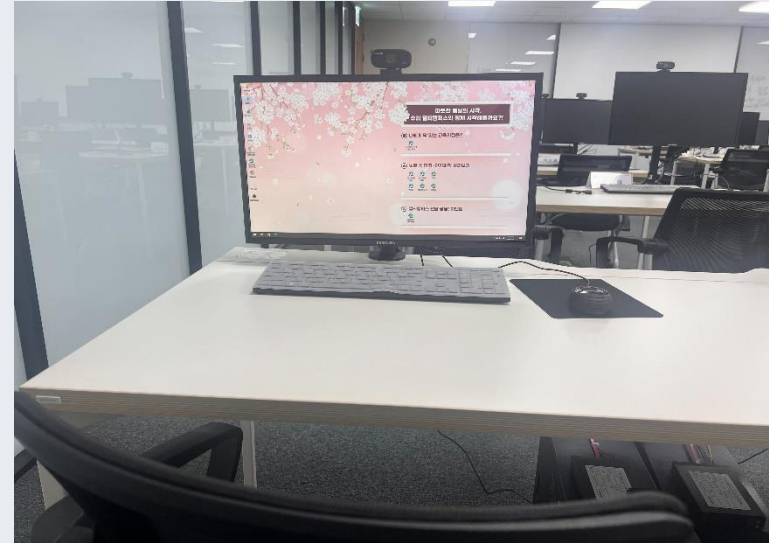
**[대표적인 부정행위 목록: 컨닝, 듀얼 모니터 사용, 전자기기 소지, 녹화 영상 없음, 구글 서칭, IDE내 본인의 기존 작업물 열람, Chat GPT 사용 등]**

**\*제출이 완료된 훈련생은 본인의 자리에서 자율 학습 및 전자기기(휴대폰) 사용 가능**

## ①정면



## ②후면



1. 정면CAM은 반드시 상반신까지 나올 수 있도록 캠 각도 사전 조정
2. 모바일기기로 **ZOOM에 추가 접속하여** ②와 같이 책상과 모니터가 보이도록 각도 조절

# KB IT's Your Life

1. 프로그래머스 - 캠퍼스 입장
2. 커리큘럼 [알고리즘 중간평가] 접속
3. [테스트 응사하기] 클릭
4. [시험장 입실] 클릭
5. 일반 안내 사항 모두 확인
6. 시험 입장

\*시험 입장 시부터 테스트 시간 적용(180분)

# 시험 응시가이드

KB IT's Your Life

1. 프로그래밍 (- / 25) 02:59:05

정확성 시간 제한 / 메모리 제한

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdbool.h>
3 #include <stdlib.h>
4
5 // schedules_len은 배열 schedules의 길이입니다.
6 // timelogs_rows는 2차원 배열 timelogs의 행 길이, timelogs_cols는 2차원 배열 timelogs의 열 길이입니다.
7 int solution(int schedules[], size_t schedules_len, int** timelogs, size_t timelogs_rows, size_t timelogs_cols) {
8     int answer = 0;
9     return answer;
10 }
```

실행 결과

실행 결과가 여기에 표시됩니다.

제원사항

테스트 케이스 추가하기

내 답안 코드 초기화 코드 실행 **채점 후 재참가** **시험 종료**

4. 프로그래밍 (0 / 25) 02:48:33

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdbool.h>
3 #include <stdlib.h>
4
5 // q_rows는 2차원 배열 q의 행 길이, q_cols는 2차원 배열 q의 열 길이입니다.
6 // ans_len은 배열 ans의 길이입니다.
7 int solution(int n, int** q, size_t q_rows, size_t q_cols, int ans[], size_t ans_len) {
8     int answer = 0;
9     return answer;
10 }
```

실행 결과

테스트 19 > 실패 (0.01ms, 4.13MB)  
테스트 20 > 실패 (0.01ms, 4.2MB)

채점 결과

정확성: 0.0  
효율성: 0.0  
합계: 0 / 25

내 답안 코드 초기화 코드 실행 **채점 후 재참가**

2. 프로그래밍 (- / 25)

정확성 시간 제한 / 메모리 제한

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdbool.h>
3 #include <stdlib.h>
4
5 // nodes_len은 배열 nodes의 길이, edges_rows는 2차원 배열 edges의 행 길이, edges_cols는 2차원 배열 edges의 열 길이입니다.
6 // return 값은 malloc을 사용하여 메모리를 할당한 후 반환합니다.
7 int* solution(int nodes[], size_t nodes_len, int** edges, size_t edges_rows, size_t edges_cols) {
8     int* answer = (int*)malloc(sizeof(int));
9     return answer;
10 }
```

실행 결과

실행 결과가 여기에 표시됩니다.

채점 완료

시험 시간이 만료되기 전 언제든지 다시 채점할 수 있습니다.

문제로 돌아가기

답안을 최종 제출하시겠습니까?

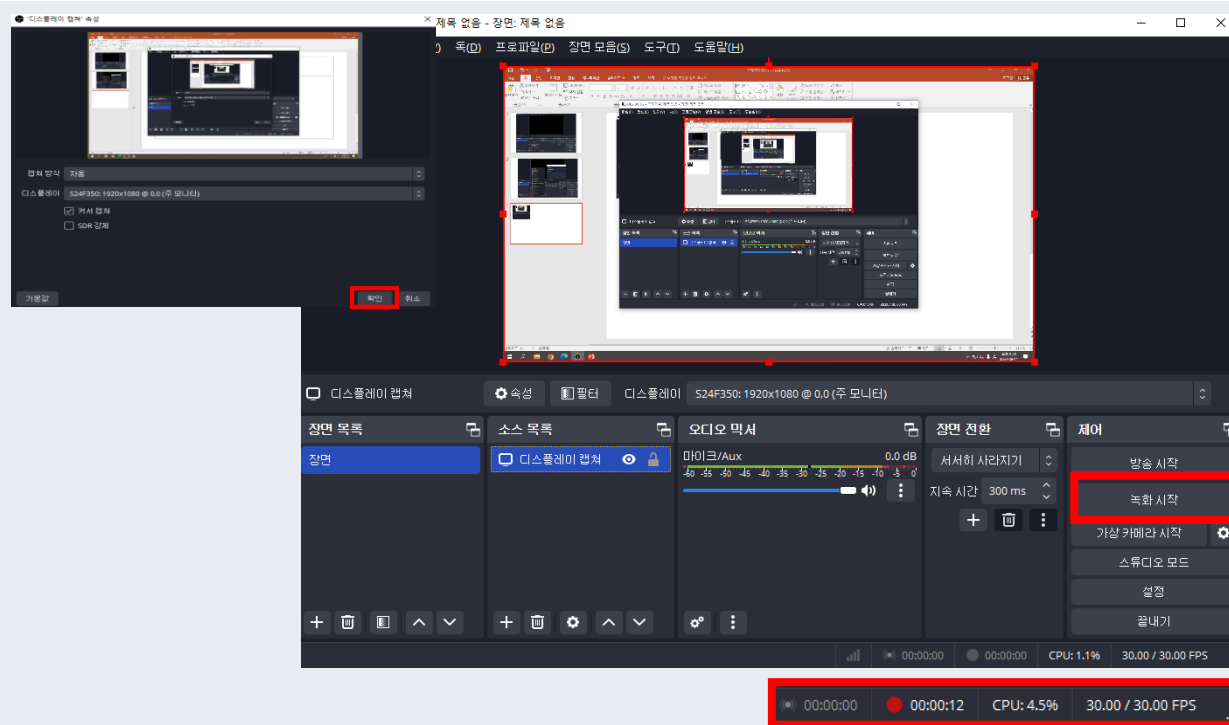
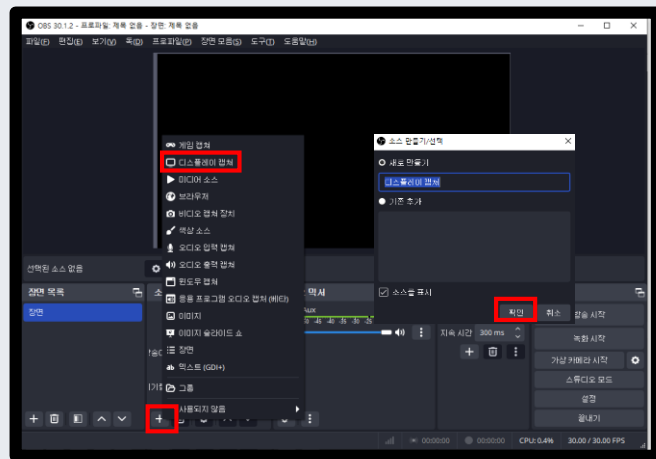
시험을 종료하면 제출한 내용을 수정할 수 없으며 채점을 수행한 코드 중 최고 점수가 최종 결과로 제출됩니다.

프로그래밍

1	작성 답안 (0.0 / 25.0) 상세 보기	05-23 15:26:41
2	작성 답안 (0.0 / 25.0) 상세 보기	05-23 15:32:11
3	작성 답안 (0.0 / 25.0) 상세 보기	05-23 15:34:23
4	작성 답안 (0.0 / 25.0) 상세 보기	05-23 15:34:42

☒ 시험을 종료하겠습니다.

취소 **확인**



1. 설치된 OBS Studio 실행
  2. 중앙 하단 [+]버튼 클릭
  3. [디스플레이 캡처] 클릭
  4. [확인]버튼 클릭
  5. 인식된 화면 확인 후 [확인] 버튼 클릭
  6. [녹화 시작] 버튼 클릭
  7. 우측 하단 상태바가 녹화 중으로 변경된 것을 확인
  8. 시험 제출 후 [녹화 종료] 버튼 클릭
  9. 지정된 경로에 영상 녹화본 확인 및 파일명 변경 후 자율 학습 진행
- \*파일경로: C:\Users\사용자명\Videos  
\*지정파일명: 평가명\_반\_이름  
예시) 알고리즘 중간평가 00화차 김멀티

## 배치 예시



1. 시험을 보는 디바이스  
(노트북 또는 데스크탑) 제외  
어떠한 전자기기도 소지 불가  
(스마트 워치 포함)
2. 모든 전자기기 전원 종료
3. 종료된 전자기기는 본인의 가방  
또는 본인 기준 왼쪽 상단에 배치
4. 전원을 종료하지 않거나,  
감독관에게 확인받지 않은  
전자기기 소지 시 부정행위로  
간주됩니다.