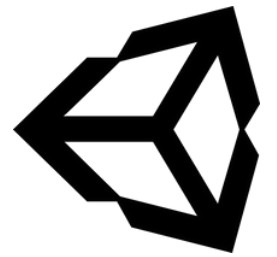




TRƯỜNG ĐẠI HỌC TRÀ VINH

KHOA KỸ THUẬT VÀ CÔNG NGHỆ

THIẾT KẾ GAME 2D BẰNG UNITY



Họ tên: Trần Văn Trường Huy

Lớp: DA21TTB

MSSV: 110121028

Lý do chọn đề tài:

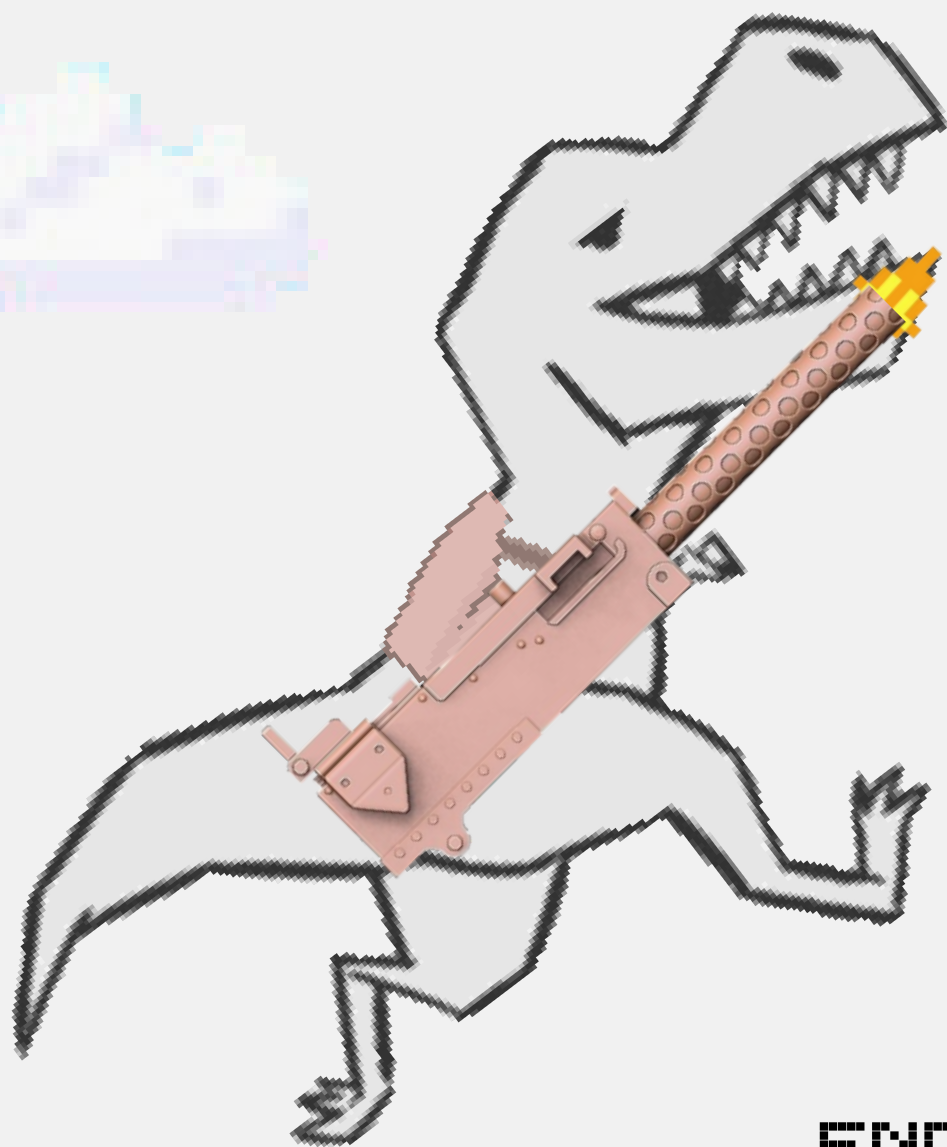
- Thị trường game đang phát triển vô cùng mạnh mẽ và chưa có dấu hiệu giảm, đặc biệt là Unity đang là top Game Engine tốt nhất.

Mục tiêu:

- Hoàn thành một trò chơi 2D với thể loại endless runner được phát triển trên nền tảng Unity. Chạy trên Android.

Kết quả đạt được :

- Hoàn thành mục tiêu đã đề ra.
- Học tập được kinh nghiệm từ quá trình xây dựng hoàn chỉnh một tựa game từ việc lập kế hoạch, thiết kế, học tập, thử nghiệm



ENDLESS RUNNER GAME



Giáo viên hướng dẫn: Th.S Trịnh Quốc Việt