

CAD 図法演習I（前期） 第07回

本日の内容

- 複雑な曲面の照明を作る(続き)
- レンダリング
- 応用演習1：照明のレンダリング

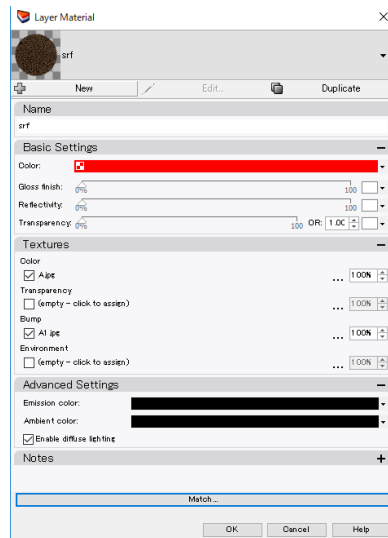
複雑な曲面の照明を作る(続き)

- 使用コマンド：【CageEdit】 【Trim】 【Contour】 【Extrude Crv】 【Intersect】 【Split】 【Scale 2D】 【Sweep1】 【Sweep2】 【Pipe】 【OffsetSrf】

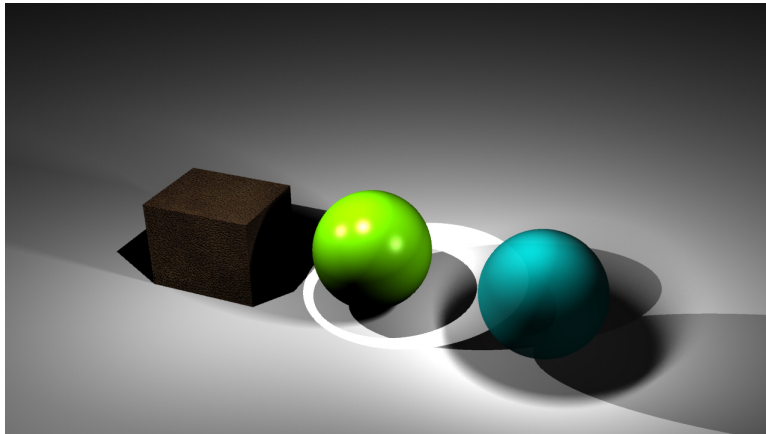


レンダリング

- マテリアルの設定



- ライトの作成



応用演習1：照明のレンダリング

- モデリングの続き
- 本日モデリングした照明モデルにマテリアルを入れて、レンダリングする

参考

- 授業用のデータ置き場: https://github.com/TUA2018-CAD-1/TUA2018_CAD_1_Repo
- 授業用の参考動画のプレイリスト: <https://www.youtube.com/playlist?list=PLzRzqTjuGiDiCASLSc7DNeuCAcnJgJv6H>