



PANDUAN PENULISAN TUGAS PRAKTIKUM

20
23

20
24

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int day;
    cout<< "Enter a day: ";
    cin>>day;
    switch(day)
    {
        case 1: cout<< "Monday";
        break;
        case 2: cout<< "Tuesday";
        break;
        case 3: cout<< "Wednesday";
        break;
        case 4: cout<< "Thursday";
        break;
        case 5: cout<< "Friday";
        break;
        case 6: cout<< "Saturday";
        break;
        case 7: cout<< "Sunday";
        break;
    }
}
```

Tim Penyusun

Asisten ICLabs
Laboratorium Terpadu
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Muslim Indonesia

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	i
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Pengertian Tugas Praktikum.....	1
B. Tujuan Tugas Praktikum.....	1
C. Bentuk dan Ruang Lingkup Tugas Praktikum.....	1
D. Prosedur Penulisan Tugas Praktikum	1
BAB II TATA CARA PENULISAN	2
A. Lembar Kerja dan Penulisan.....	2
B. Teknik Penulisan.....	2

BAB I PENDAHULUAN

A. Pengertian Tugas Praktikum

Tugas Praktikum adalah bentuk latihan yang disusun oleh mahasiswa sebagai bagian dari sarana pembelajaran di laboratorium. Setiap tugas praktikum terdiri dari soal-soal yang diambil dari modul pertemuan dan memerlukan jawaban yang didasarkan pada pengamatan serta pemahaman mahasiswa terhadap materi yang dipraktikkan.

B. Tujuan Tugas Praktikum

Learning Outcome (LO) atau kompetensi yang ingin dicapai dalam penyusunan tugas praktikum adalah:

1. Meningkatkan pemahaman mahasiswa terhadap materi yang dipraktikkan selama kegiatan praktikum.
2. Melatih mahasiswa dalam menjawab soal-soal yang berkaitan langsung dengan aktivitas praktikum.
3. Mendorong mahasiswa untuk berpikir kritis dalam menjawab pertanyaan berdasarkan hasil pengamatan dan pemahaman materi.

C. Bentuk dan Ruang Lingkup Tugas Praktikum

Tugas praktikum berbentuk jawaban dari soal-soal yang tercantum di dalam modul pada setiap pertemuan praktikum. Mahasiswa wajib menjawab setiap pertanyaan dengan lengkap dan sesuai hasil pengamatan yang diperoleh selama praktikum berlangsung.

D. Prosedur Penulisan Tugas Praktikum

Tugas praktikum disusun berdasarkan soal-soal modul yang telah dibagikan pada setiap pertemuan. Jawaban harus diberikan dengan jelas dan didukung oleh data atau hasil pengamatan jika diminta dalam soal. Semua jawaban harus ditulis tangan dengan format yang rapi dan mudah dibaca sesuai dengan tata cara penulisan tugas praktikum.

BAB II TATA CARA PENULISAN

A. Lembar Kerja dan Penulisan

1. Kertas

Ukuran kertas yang digunakan adalah A4 (21,0 x 29,7 cm), 70 gram.

2. Bidang Kerja/Margin

Bidang kerja/margin digunakan pada kertas adalah 4 cm dari sisi kiri dan sisi atas, serta 3 cm dari sisi kanan dan sisi bawah.

3. Jenis Pulpen

Jenis pulpen yang digunakan untuk menulis adalah berwarna hitam. Tidak diperkenankan menggunakan pulpen berwarna merah, biru, ataupun abu-abu.

4. Watermark

Menggunakan watermark dengan logo ICLabs dapat diunduh di s.id/logo-iclabs, dengan tetap mengikuti margin yang berlaku. Contoh format watermark terdapat pada halaman 5.

B. Teknik Penulisan

1. Sampul

Halaman ini merupakan halaman depan dari tugas praktikum yang akan memberikan informasi mengenai tugas praktikum tersebut. Hal-hal yang terkait dengan halaman sampul adalah sebagai berikut.

- a. Halaman sampul memuat judul, logo UMI, nama mahasiswa, stambuk, frekuensi (kode kelas praktikum), nama dosen, serta nama asisten yang terlibat dalam praktikum.
- b. Judul tugas praktikum ditulis dengan huruf kapital, ukuran font 14, dan dicetak tebal (bold) di bagian tengah atas halaman.
- c. Logo UMI ditampilkan dengan ukuran 5x6 cm dengan standar cetak resolusi 300 dpi. Logo UMI dapat diunduh di s.id/logo-umi.
- d. Halaman sampul dicetak dengan format yang sesuai. Contoh format sampul terdapat pada halaman 4.

2. Isi Laporan

Isi laporan harus ditulis tangan dengan jelas, lurus, dan mudah dibaca. Setiap bagian di dalam laporan harus mengikuti aturan yang telah ditentukan.

a. Penulisan Soal

- a) Setiap soal yang diberikan di modul praktikum harus ditulis ulang dalam laporan.
- b) Setiap soal ditulis tangan dengan huruf yang jelas dan mudah dibaca. Contoh penulisan soal terdapat di halaman 6.
- c) Setiap soal diberi nomor urut sesuai dengan yang ada di modul praktikum.

b. Penulisan Jawaban

- a) Jawaban untuk setiap soal harus ditulis tepat di bawah soal yang terkait.
- b) Jawaban ditulis tangan dengan jelas dan rapi. Contoh penulisan jawaban terdapat pada halaman 6.
- c) Jika jawaban memerlukan perhitungan atau kode program, setiap langkah ditulis secara lengkap dan sistematis.
- d) Jawaban yang berupa penjelasan harus ditulis dengan kalimat yang mudah dipahami dan mengikuti aturan bahasa yang baik dan benar.

3. Gambar

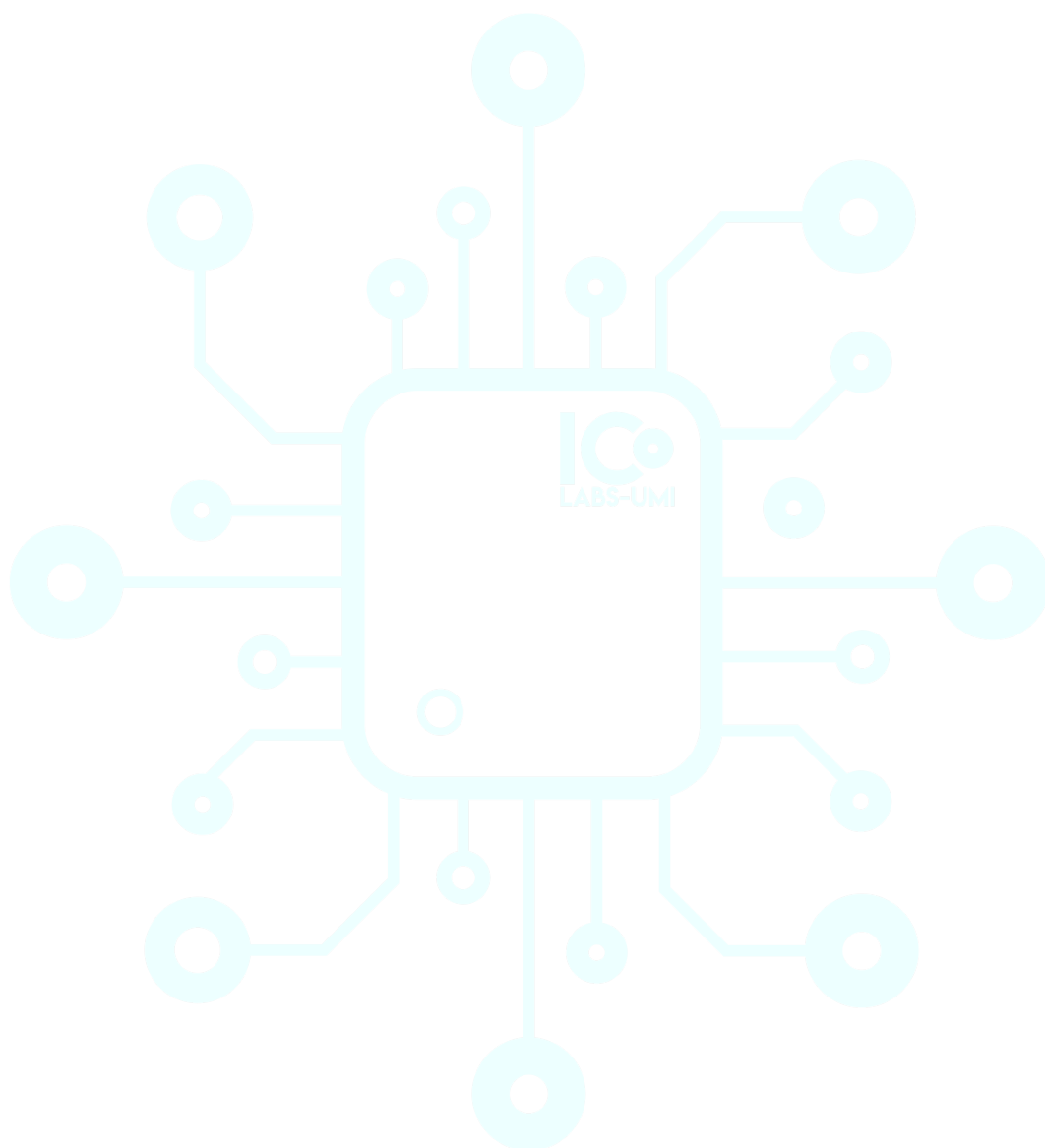
- a. Gambar yang digunakan dalam laporan praktikum harus diprint dengan jelas, menggunakan resolusi yang cukup tinggi agar detail gambar terlihat dengan baik.
- b. Gambar harus diposisikan dengan rapi dan pas di dalam margin halaman, mengikuti batas margin yang telah ditentukan. Gambar tidak boleh melewati batas margin atau menutupi teks.

**PRAKTIKUM
ALGORITMA & PEMROGRAMAN 2**



Nama :
Stambuk :
Frekuensi : TI_ALPRO2-5 (A5)
Dosen : Ir. Huzain Azis, S.Kom, M.Cs., MTA
Asisten 1 : Nasrullah
Asisten 2 : Naufal Abiyyu Supriadi

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MUSLIM INDONESIA
MAKASSAR
2024**



Evaluasi Prakteikum I

1. Sebutkan fungsi dan cara kerja dari perangkat router, switch, hub, access point, server, repeater & bridge. Sertakan gambar asli perangkat dengan symbol yang ada di packet tracer :

Jawab :

a. Router ✓



Fungsi :

- Mengarahkan paket data antara jaringan yang berbeda.
- Menentukan rute terbaik untuk pengiriman data.
- Menjaga keamanan jaringan dengan menggunakan firewall, filter paket, dan teknologi enkripsi.
- Menangani protokol jaringan seperti Transmission Control Protocol (TCP) dan Internet Protocol (IP).
- Mengontrol lalu lintas jaringan, termasuk membatasi lalu lintas dan mengoptimalkan jaringan untuk kinerja yang lebih baik.

Cara kerja :

Ketika menerima paket data, router pertama-tama memeriksa alamat tujuan dalam header paket untuk menentukan apakah tujuan tersebut berada dalam jaringan yang sama dengan jaringan sumber. Jika alamat tujuan berada dalam jaringan yang sama, router akan mengirimkan paket data secara langsung ke perangkat tujuan dalam jaringan tersebut. Namun, jika alamat tujuan berbeda, router akan merujuk pada tabel rute yang disimpan di dalamnya. Tabel rute ini berisi informasi tentang rute terbaik untuk mencapai berbagai jaringan tujuan. Router menggunakan algoritma routing untuk menentukan rute terbaik berdasarkan kriteria tertentu seperti jarak fisik, biaya, atau ketersediaan jalur. Setelah rute terbaik ditentukan, router akan meneruskan paket data ke jaringan berikutnya dalam rute tersebut. Proses ini berlanjut dari router ke router hingga paket data mencapai tujuan akhirnya. Selama proses ini, router juga dapat melakukan fungsi tambahan seperti pengalihan paket, pemeriksaan keamanan, dan manajemen lalu lintas jaringan untuk memastikan pengiriman paket data yang aman dan efisien antar jaringan.

b. Switch ✓