

**Sistem Payroll**  
**Menggunakan Metode Unified**  
**Modelling Language (UML)**

**TUGAS PRAKTIKUM**  
**KELOMPOK 5**

Disusun oleh:

<b>Jefri Gunawan</b>	<b>3311811045</b>
<b>Fikri Alamsyah</b>	<b>3311811050</b>
<b>Nur Azizah</b>	<b>3311811051</b>

Disusun untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan  
matakuliah IF312 Rekayasa Perangkat Lunak II



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA 3B Karyawan**  
**POLITEKNIK NEGERI BATAM**  
**BATAM**  
**2019**

# **Sistem Payroll**

## **1. Gambaran Umum Perangkat Lunak**

Payroll adalah sebuah sistem administrasi penggajian yang dibutuhkan oleh suatu perusahaan dan biasa digunakan secara rutin baik mingguan atau bulanan. Payroll sangat membantu pihak perusahaan untuk mengelola segala macam administrasi yang berhubungan dengan penggajian para pegawai..

## **2. Kebutuhan Fungsional**

Kebutuhan fungsional adalah kebutuhan-kebutuhan yang memiliki keterkaitan langsung dengan sistem. Kebutuhan fungsional dari aplikasi ini meliputi :

F001 Menyimpan data Pegawai

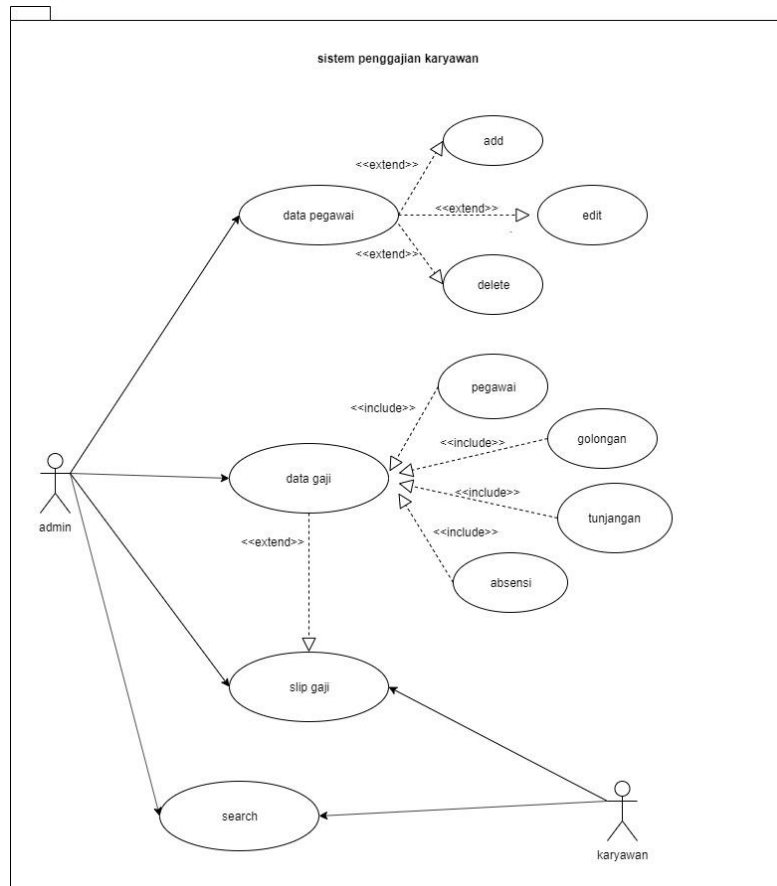
F002 Menampilkan absen data pegawai

F003 Menyimpan data gaji pegawai

F004 Melakukan pengubahan tentang gaji pegawai

F005 Melakukan penambahan tentang gaji pegawai

### 3. Use case



**Gambar 4.** use case diagram sistem payroll

Pada gambar diatas merupakan use case diagram dari sistem Payroll. Terdapat dua aktor dari use case tersebut yaitu Admin dan karyawan. Admin dapat menginput data pegawai, data gaji, laporan slip gaji dan mencari karyawan. Karyawan dapat mengetahui dan melihat laporan slip gaji dan dapat mencari data-datanya.

#### 4. Skenario use case

##### a) Skenario usecase data pegawai

Aksi Aktor	Reaksi System
1. Membuka menu data pegawai	
	2. Menampilkan form data pegawai
3. Menambah data	
4. Mengedit data	
5. Menghapus data	

##### b) Skenario usecase data gaji

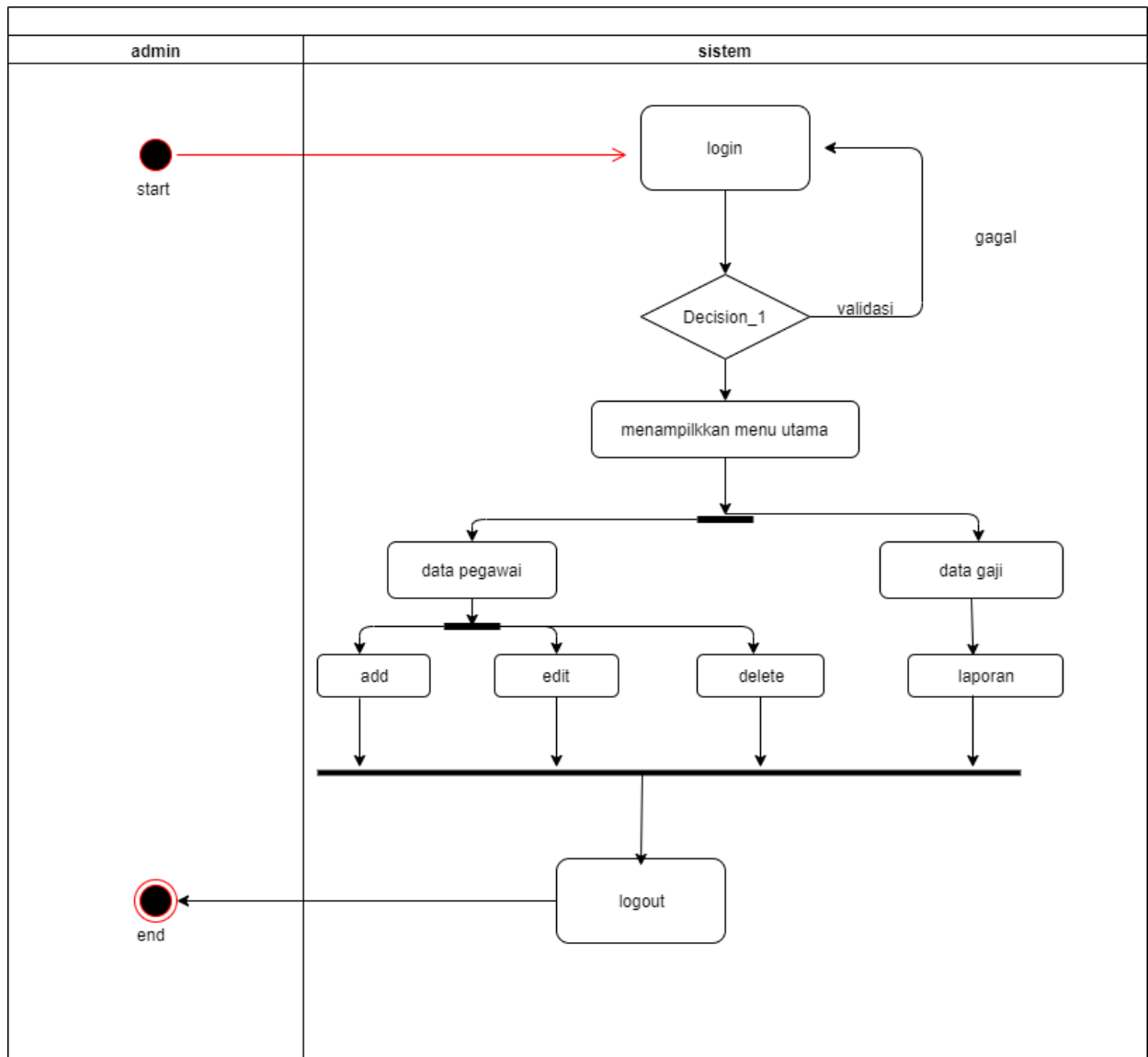
Aksi Aktor	Reaksi System
1. Membuka menu Data gaji	
	2. Menampilkan form data gaji
3. Menambah data gaji	
4. Mengedit data gaji	
5. Menghapus data gaji	

##### c) Skenario usecase slip gaji

Aksi Aktor	Reaksi System
1. Mengirim laporan slip Gaji	
	2. Pegawai dapat melihat laporan slip gaji yang dikirim

## 5. Activity diagram

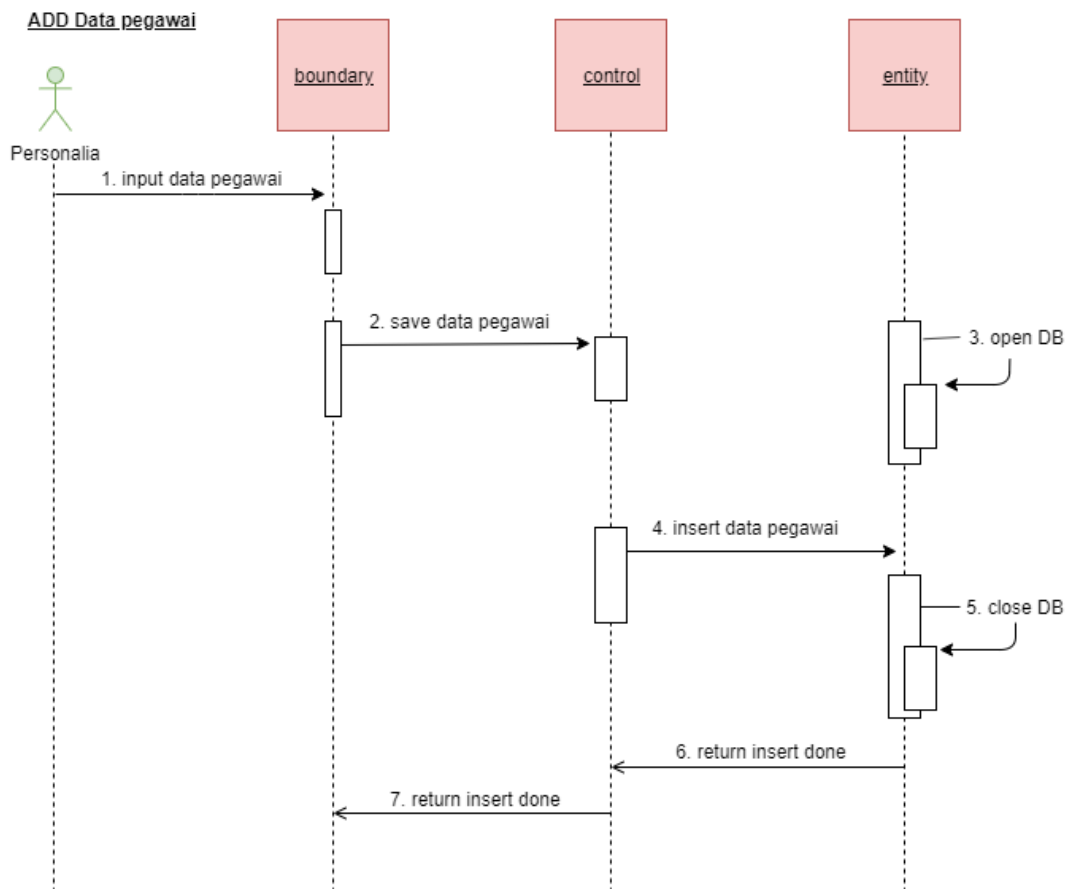
Activity diagram merupakan representasi grafis dari seluruh tahapan alur kerja. Berikut activity diagram sistem penggajian pegawai



## 6. Sequence diagram

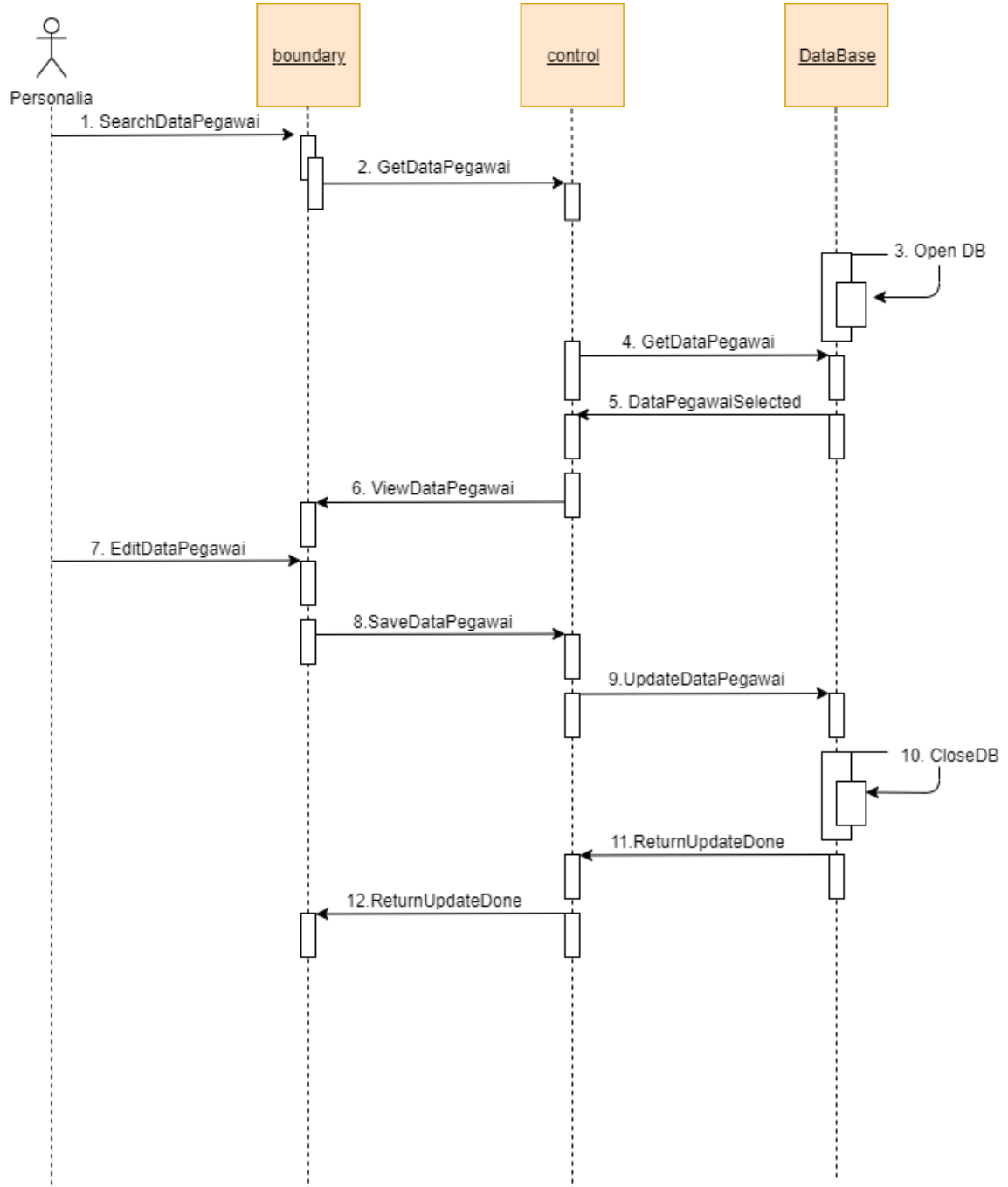
Sequence diagram merupakan suatu diagram yang memperlihatkan atau menampilkan interaksi-interaksi antar objek didalam suatu sisem yang disusun pada sebuah urutan atau rangkaian waktu. Berikut sequence diagram sistem penggajian pegawai.

### a) *Sequence add data pegawai*



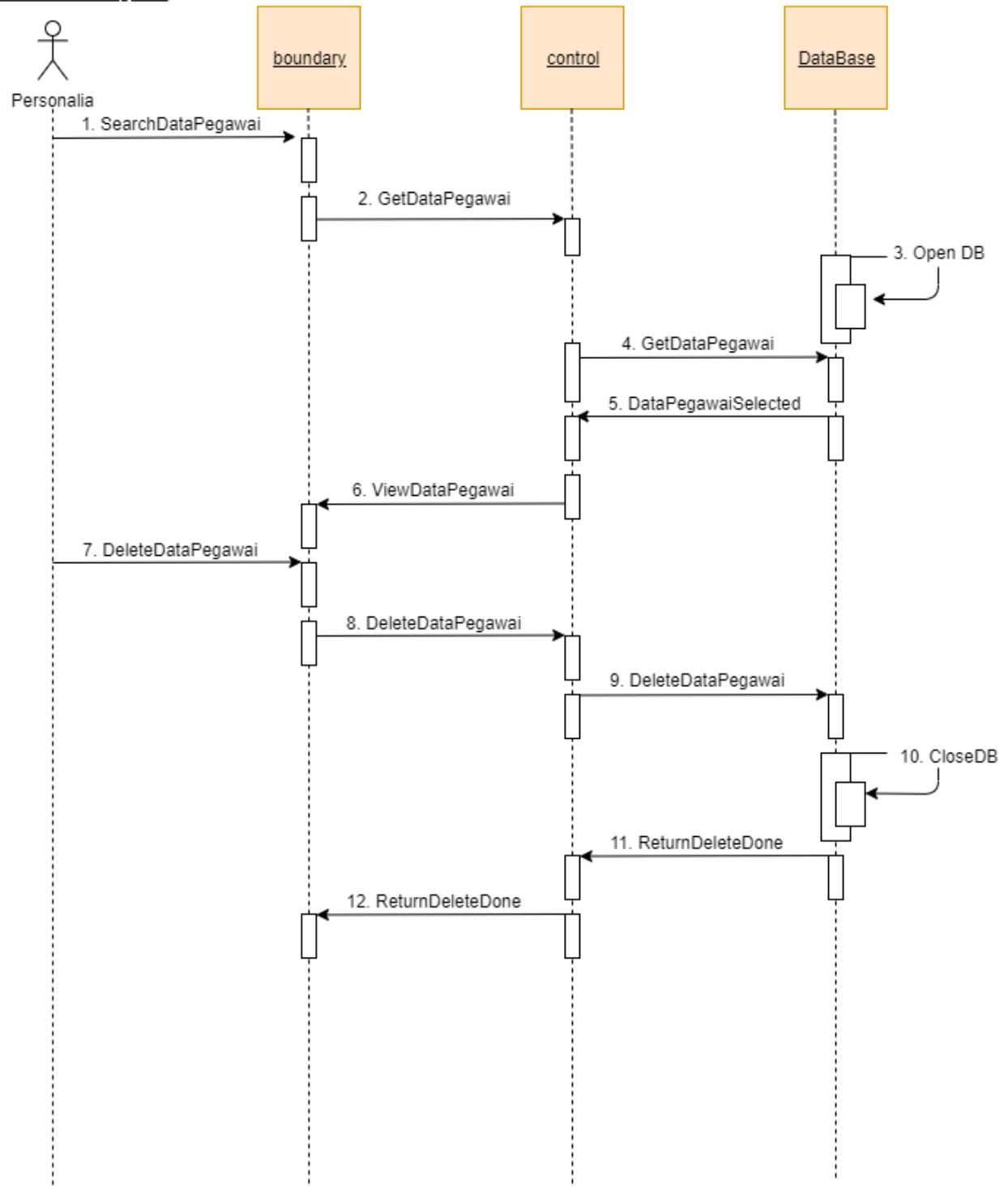
***b) Sequence edit data pegawai***

**Edit Data Pegawai**



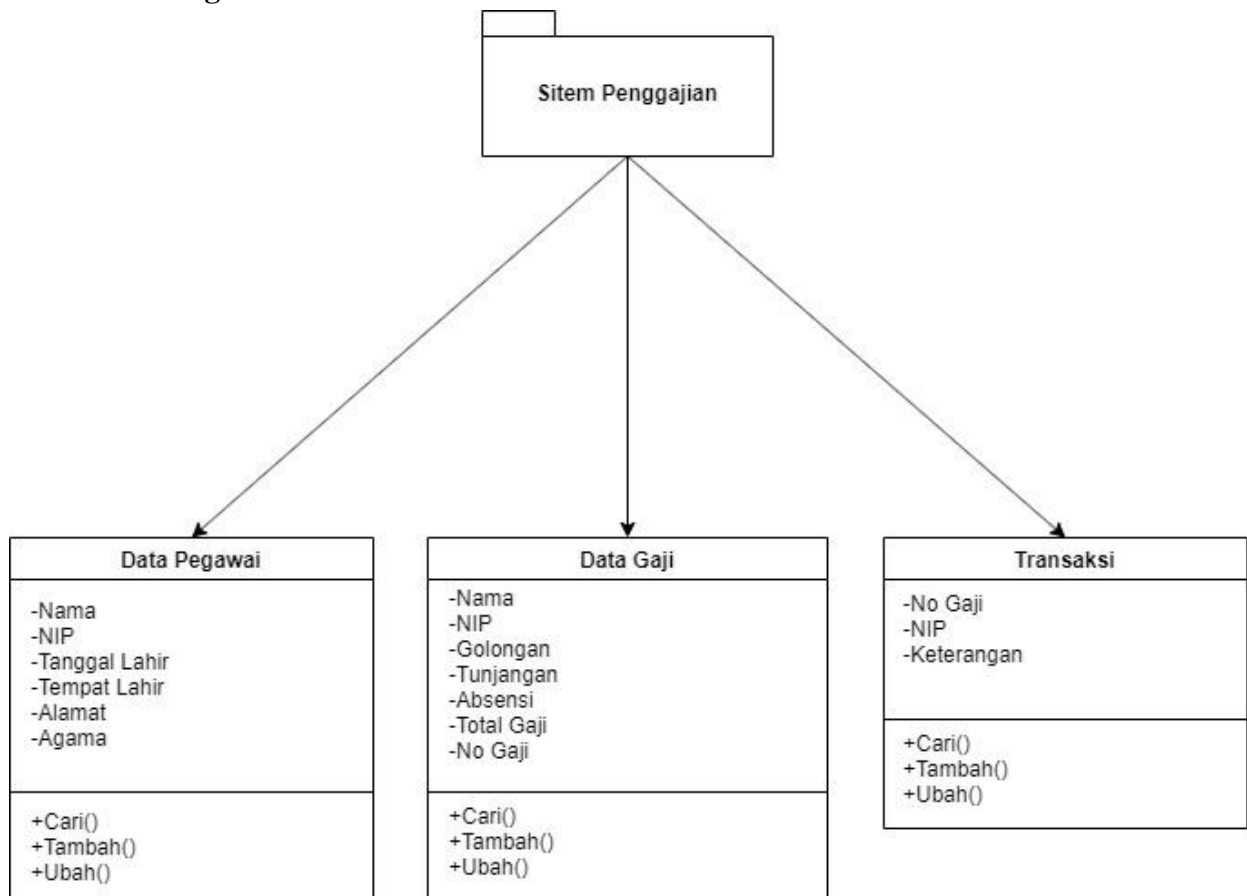
*c) Sequence delete data pegawai*

Delete Data Pegawai





## 7. Class diagram



<https://github.com/TUGAS-BESAR-RPL-II-Kelompok-5/nurazizah>  
<https://github.com/nurazizah23>