



Do Not Disturb

2017180002 고선우

2020184015 박가현

2020184025 이승희

교수 서명란

목차

01 개요

02 게임 조작

03 기술 요소와 중점 연구 분야

04 구성원 역할 분담

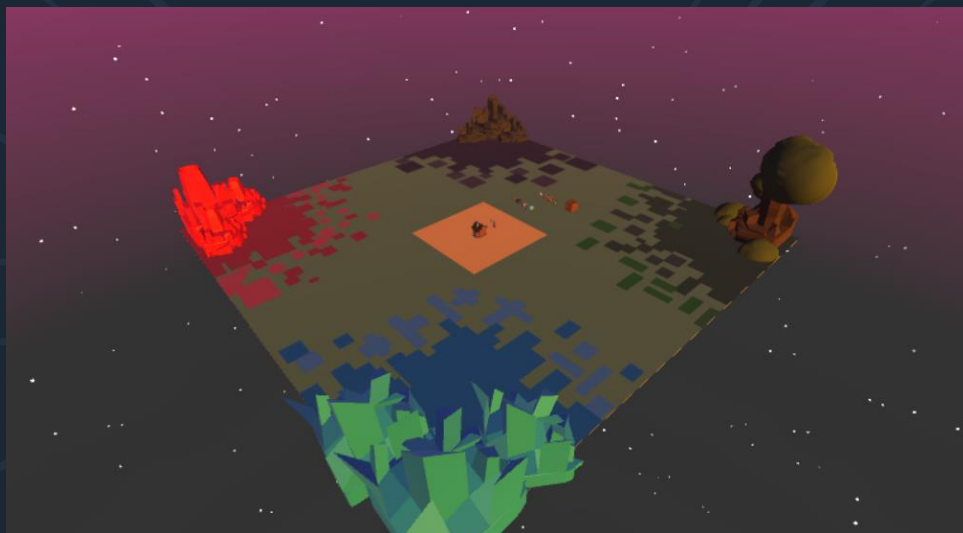
05 개발 내용

06 문제점 및 보완책

07 향후 개발 일정

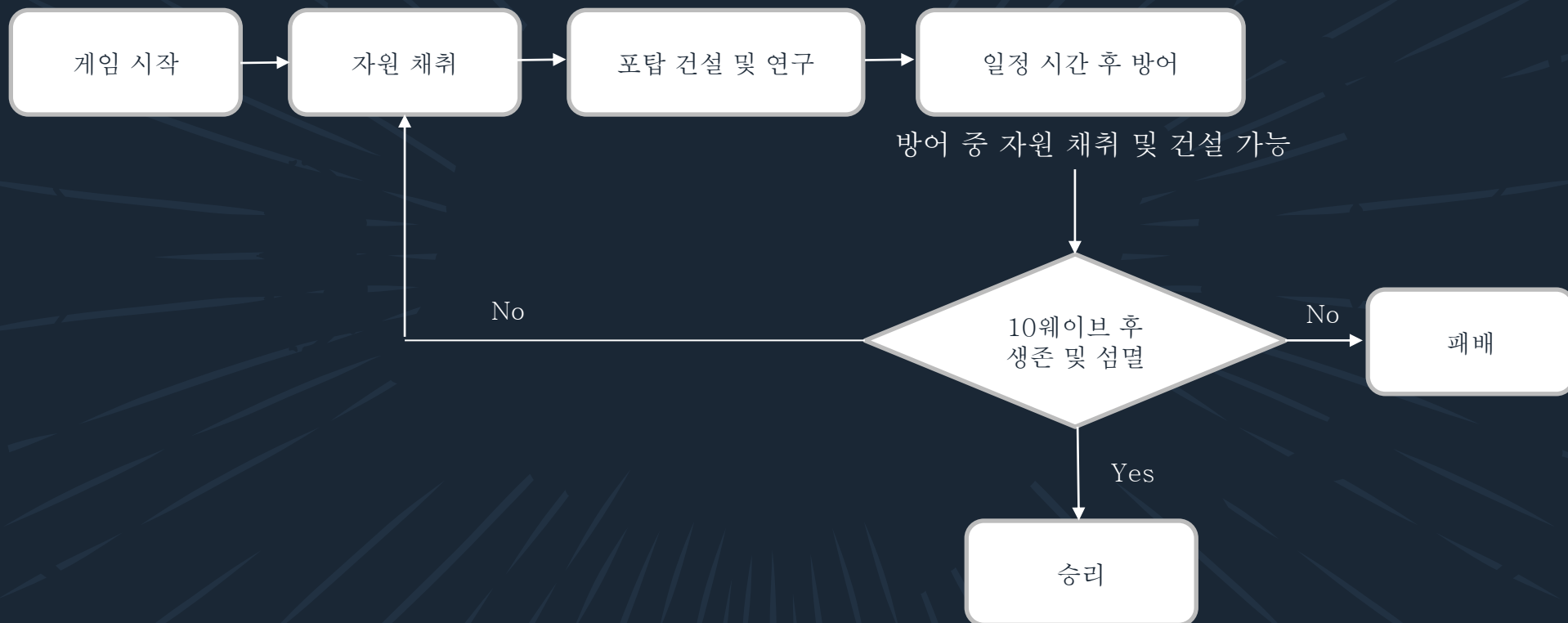
08 데모 시연

개요 - 게임 소개



장르 : 전략 시뮬레이션
플레이 타임 : 20~30분
인원 : 1~2명

개요 - 게임 흐름도



기술 요소와 중점 연구 분야

전투 유닛 AI

- 길찾기 알고리즘을 이용한 전투 유닛 AI 구현

메쉬 슬라이스

- 오브젝트의 메쉬를 절단면 기준, 둘로 나눠 잘려진 단면을 서브 메쉬로 채워 슬라이스 표현

툰 셰이더 제작

- 경계면을 뚜렷하게 나누어 그림자를 간단하게 표현

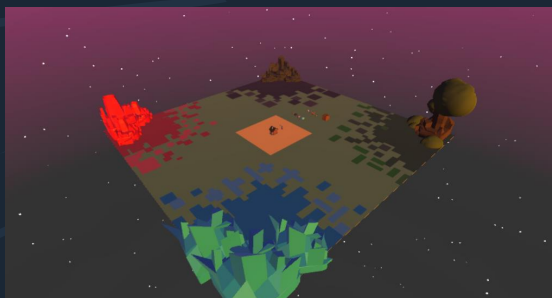
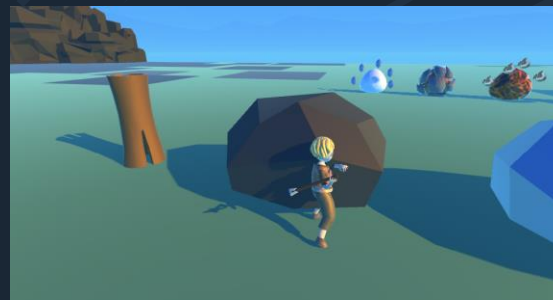
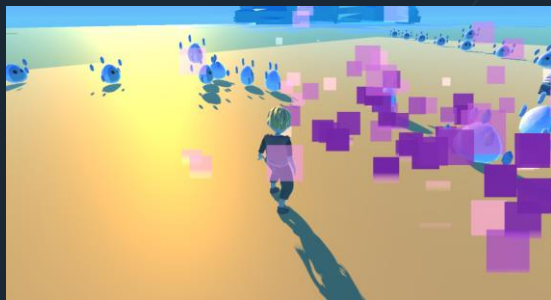
TCP/IP 서버

- TCP/IP를 이용한 2인 서버 제작

구성원 역할 분담

고선우	박가현	이승희
텍스처 제작 모델 제작 UI 제작	유닛 길찾기 유닛 제작 포탑 구현 게임 매니저 구현 UI 구현	메쉬 슬라이스 캐릭터 인벤토리 ,컨트롤 구현 도구 인터랙션 미니맵, 크래프트 구현 UI 구현

개발 내용



문제점 및 보완책

애니메이션 및 이펙트

문제점 : 애니메이션 및 이펙트 등 시각적인 요소 부족

보완책 : 향후 애니메이션 모션 부드럽게 제작하고 이펙트 추가할 예정

제작 딜레이

문제점 : 중점 연구 과제에 치중해 보스 및 연구소 등 게임 요소 제작 지연

보완책 : 빠른 시일 내에 구현 예정

향후 개발 일정

5월	6월	7월
보스 구현 연구소 구현	TCP/IP 서버 톤 셰이딩	이펙트 및 사운드 추가



데모 시연



The background is a dark navy blue. It features six stylized, wavy, golden-yellow lines that curve across the top and bottom of the frame. These lines are composed of multiple parallel strokes, giving them a sense of motion and depth. Scattered throughout the background are numerous small, golden-yellow dots of varying sizes, some of which are slightly blurred, creating a bokeh effect. The overall aesthetic is elegant and modern.

감사합니다.