|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 일 | 월 | 화 | 수 | 목 | 금 | 토 |
| 1  **프레임워크 공부**  **(~2.11)**  **애니메이션 공부**  **(~2.11)** | 2  **(게임 프로그래밍 패턴 책과 구글링을 통해 공부)** | 3 | 4  **창업현장실습** | 5 | 6  정기회의 | 7 |
| 8 | 9 | 10 | 11  **창업현장실습** | 12 | 13  정기회의 | 14 |
| 15  **프레임워크 공부한 것을 바탕으로 해서 직접 베타버전 만들어보기(~20)** | 16 | 17 | 18  **창업현장실습** | 19 | 20  정기회의 | 21  **설연휴!**  **본가에서 휴식**  **(~24)** |
| 22 | 23 | 24 | 25  **창업현장실습** | 26 | 27  정기회의 | 28  **17대 학생회**  **신년회 회식** |
| 29  **졸업작품에서 구현할 기술들에 대한 정보 찾기 및 공부** | 30 | 31 | 2.1  **창업현장실습** | 2 | 3  정기회의 | 4 |
| 5 | 6 | 7 | 8  **창업현장실습** | 9 | 10  정기회의 | 11  **프레임워크 예상 제작 완료일** |
| 12  **지형 및 오브젝트찾아보기** | 13 | 14 | 15  **창업현장실습** | 16  **지형 및 오브젝트배치 시작** | 17  정기회의 | 18  **창업현장실습**  **종료** |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24  정기회의 | 25 |
| 26  **캐릭터 이동 테스트 및 조작키 설정** | 27 | 28 | 3.1 | 3.2  개강 |  |  |