2023 겨울방학 계획서

2020182044 황석주

|  |  |
| --- | --- |
|  | ToDO |
| 1주차  1.1~1.7 | - Direct3D 특강 (FBX SDK)  - 게임 프레임워크 공부 및 분석 (책, 샘플 프로젝트) |
| 2주차  1.8~1.14 | - Direct3D 특강 (3D MAX SDK)  - 게임 프레임워크 데모 (샘플 프로젝트) |
| 3주차  1.15~1.21 | - Direct3D 특강 종료  - 클라이언트 프레임워크 제작 |
| 4주차  1.22~1.28 | - 일본여행 (23~27)  - 게임 오브젝트 애니메이션에 맞게 제작 |
| 5주차  1.29~2.4 | - 클라이언트 프레임워크 제작  - 애니메이션 적용 |
| 6주차  2.5~2.11 | - 클라이언트 프레임워크 제작 마무리  - 수강신청 |
| 7주차  2.12~2.18 | - 애니메이션 마무리  - 애니메이션 블렌딩 분석 |
| 8주차  2.19~2.25 | - 오브젝트, 지형 배치 |
| 9주차  2.26~3.1 | - 개강준비 (기숙사 입주)  - 캐릭터 배치 및 테스트 |